

Otwarcia na ręce I i II

- 1♣ => 1) 5+♣ ew. 1444(i), 4144(i), 4414(i), 11 PC - ACOL,
2) ZR (w tym 5♣332), 15-20 PC, (Po partii) ZR, 3+♣, (11)12-14 PC,
3) 5+♣ 4♦, 17 PC - ACOL,
4) ZR, 24+ PC, możliwe dowolne 5332,
- 1♦ => 1) 5+♦ ew. 4441(i), 11 PC - ACOL,
2) 4♦ 5+♣, 11-16 PC,
3) 5♦332 ew. 6♦322, 15-20 PC, (Po partii) ZR 3+♦ (11)12-14 PC,
- 1♥ => 1) 5+♥, 11 PC - ACOL,
2) ZR 5♥332, 12-20 PC,
- 1♠ => 1) 5+♠, 11 PC - ACOL,
2) ZR 5♠332, 12-20 PC,
- 1NT => 1) SŁABE, ZR (w tym 5332 5♣ lub 5♦), 12-14 PC,
2) MINI, 5332 5♥ lub 5♠, 9-11 PC,
3) (Po partii) (14)15-17 PC,
- 2♣ => 1) (przed partią) oba „stare” 4+ 4+, 5-11 PC,
(Po partii) oba „stare” 5+ 4+, 8-11 PC,
2) samodzielny kolor ♣, ACOL,
- 2♦ => 1) 5+♥ 4+♣/♦ lub 6+♥, (przed partią) 5-10 PC, (Po partii) 8-10 PC,
2) 5+♥ 5+♣/♦, 11-14 PC,
3) 4♠ 5+♣/♦ lub 5+♠ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,
- 2♥ => 1) 5+♠ 4+♣/♦ lub 6+♠, (przed partią) 5-10 PC, (Po partii) 8-10 PC,
2) 5+♠ 5+♣/♦, 11-14 PC,
3) 4♥ 5+♣/♦ lub 5+♥ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,
- 2♠ => 1) 6+♣, blok do założeń,
2) oba „młode” 5+ 5+ ew. 6+ 4+, blok do założeń,
3) samodzielny kolor ♦, PodAcol/ACOL,
- 2NT => ZR, możliwe dowolne 5332, 21-23 PC,
- 3♣ => 1) blok, 7(6) +♦ (do założeń),
2) oba „młode” 5+ 5+, PodAcol/ACOL,
- 3♦ => 1) blok, 7+♥ (agresywne/taktyczne),
2) RPA na ♥,
3) samodz. kolor ♠ ACOL ew. oba „stare” (lepsze/dł. ♠), PodAcol/ACOL,
- 3♥ => 1) blok, 7+♠ (agresywne/taktyczne),
2) samodz. kolor ♥ ACOL ew. oba „stare” (lepsze/dł. ♥), PodAcol/ACOL,
- 3♠ => konstruktywny blok ♣, nawet PodAcol,
- 3NT => RPA na ♠,
- 4♣ => 7(6)+♥ i 4+♠, układ,
- 4♦ => 7(6)+♠ i 4+♥, układ,
- 4♥/4♠ => taktyczne,

UWAGA!

Kolor w otwarciach Po partii oraz w blokach Po partii, SOLIDNY, większość PC w ramach koloru licytowanego lub 2-óch. PC rozrzucone po kilku kolorach lub wszystkie skupione w jednym obniżają walor otwarcia. Podobnie skład 4333 lub 4441 np. mając 15 PC w składzie 4333 i w jednym kolorze np. AKD, należy obniżyć ocenę ręki i zamiast klasyczne NT, otworzyć 1NT słabe! Mając np. 4441 i 11 PC bez szpiców lepiej spasować! Chyba, że 4-4 oba „stare”, ale uwaga Po partii w „starych” lepiej 5-4 ! Z kolei mając skład 5-4 np. ♥AKxxx i ♦DW10x, spokojnie można otworzyć 1 w kolor.

UWAGA!

W licytacji, aby nie obawiać się uzgadniać koloru „młodego” na wysokości 4-ech (przekraczając strefę 3NT) – wprowadzamy, jako zasadę !:

- po uzgodnieniu koloru młodszego na wysokości 4-ech, zalicytowanie teraz 4NT **jest do gry !** (nie pyt. o Asy)

- natomiast, jeśli chcemy zmierzać do szlemika, musimy zalicytować najpierw cue bid. I teraz po wymianie cue bidów, 4NT będzie pytaniem o Asy.

UWAGA!

Preferencja kolorów starszych

UWAGA!

Po otwarciach stricte naturalnych : 1♦/♥/♠ - wszędzie tam, gdzie opis licytacji, kończy się na 4-tej pozycji - dalsza licytacja ma charakter Naturalny, także Konwencyjny...wg. Zasady, trafnie i prosto do celu !

UWAGA!

Schemat licytacji po otwarciach : 1♣/♦/♥ - odpowiedzi kol. „starym” na poziomie 1-ego i rebidzie otwierającego na poziomie 2-óch - to, drugie odzywki odpowiadającego oznaczają :

- na poziomie 2-óch : kolor „młody” i powtórzenie transferowanego koloru starszego = NF

- zalicytowanie 2♠ lub wyjątkowo 2♥ (ogólnie drugiego „starego” różnego od pierwotnie transferowanego) = to GF, dalsza licytacja Naturalna, nie może wygasnąć przed osiągnięciem końcówki.

- 2NT i kolor na wysokości 3-ech = inwit

UWAGA! Po otwarciach naturalnych, rebid otw. nigdy nie jest TRANSFEROWY !

UWAGA!

Ze składem 4-ka „stara” i 6+”młody” (PC w tych kolorach), preferowane otwarcie 1♣ lub 1♦ z siłą 9-10 PC !

Licytacja jednostronna

Otwarcie 1♣

- 1) 5+♣ ew. 1444(i), 4144(i), 4414(i), 11 PC - ACOL,
- 2) ZR (w tym 5♣332), 15-20 PC, (Po partii) ZR, 3+♣, (11)12-14 PC,
- 3) 5+♣ 4♦, 17 PC - ACOL,
- 4) ZR, 24+ PC, możliwe dowolne 5332,

1♣ => ?

- 1♦ => 4+♥, różne ręce, 7+ PC,
- 1♥ => 4+♠, różne ręce, 7+ PC,
- 1♠ => 1) negat, 0-6 PC,
2) niechęć zajmowania NT, 6-9 PC,
3) kolor „młody” (jak jeden, to brzydki), do 11 PC,
4) 5+♦ 4+♣ lub 5+♣ 4+♦, do 11 PC lub GF,
5) ZR, GF,
- 1NT => ZR, 7-9 PC,
- 2♣ => 1) 4♥+ 4+♠, 5-8 PC ew. 5+♥ 4♠, 9-11 PC,
2) 6+♦ dobry kolor, GF,
- 2♦ => 6+♥ ew. 6+♠, 5+ PC,
- 2♥ => 4+♥ 4+♠, 9-11 PC,
- 2♠ => 1) ZR (brak 4-ek „starych”), niechęć zajęcia NT, inwit,
2) 6+♣ dobry kolor, GF,
- 2NT => ZR (możliwa 4-ka „stara” 4333), do 3NT, 10-12 PC,
- 3♣ => (6)7+♦ dobry kolor, do 3NT, 9-10 PC,
- 3♦ => (6)7+♥ dobry kolor, do 3NT, 9-10 PC,
- 3♥ => (6)7+♠ dobry kolor, do 3NT, 9-10 PC,
- 3♠ => (6)7+♣ dobry kolor, do 3NT, 9-10 PC,
- 3NT => sign off,
- 4♣ => 6+♥ 4♠, układ,
- 4♦ => 6+♠ 4♥, układ,
- 4♥ => sign off,
- 4♠ => sign off,

Sekwencja 1♣ => 1♦

4+♥, różne ręce, 7+ PC

1♣ => 1♦

?

- F_1 1♥ => 1) 3♥ 5+♣, możliwe 4♦ lub 4♠, 11 PC - Acol,
2) 4♥ 4♠ 4+♣, 15 PC - Acol,
3) ZR, 3/4♥, możliwe 4♠, 15-17 PC, (Po partii) 11-14 PC,
4) ZR, 3♥, możliwe 4♠, 18-20 PC,
5) ZR, 4♥ 4♠, 18-20 PC,
- F_1 1♠ => 1) 4♠ 4+♣ (brak 3♥), 11-16 PC,
2) ZR, 4♠ (brak 3♥), 15-20 PC,
3) 4♠ 4♦ 4+♣, 17 PC - ACOL,
- 1NT => ZR (brak 3♥ i 4♠), 15-17 PC, (Po partii) 11-14 PC,
- 2♣ => 6+♣ (brak 3♥ i 4♠), 11-16 PC,
- R 2♦ => 1) 4♦ 4+♣ (brak 3♥ i 4♠), możliwe 4♥, 17 PC - ACOL,
2) 6+♣ dobry kolor (brak 3♥), 19/20 PC,
3) ZR, 24+ PC, możliwe dowolne 5332,
- 2♥ => 4♥ 4+♣, możliwe 4♦ ew. 4♠, 11-14 PC,
- R 2♠ => 4♠ 4+♣ (brak 3♥), 17 PC - Acol,
- 2NT => ZR, 4♥ (brak 4♠), 18-20 PC,
- 3♣ => 6+♣ (brak 3♥ i 4♠), 17 PC - Acol,
- 3♦ => 6+♣ dobry kolor, 3♥, 17 PC - Acol,
- 3♥ => 4♥ 5+♣ ew. 1444(i), inwit,
- 3♠ => 4♥ 5+♣ krótkość ♠, GF,
- 3NT => ZR (brak 3♥ i 4♠), 18-20 PC,
- 4♣ => 2425(i), 19/20 PC,
- 4♦ => 4♥ 5+♣ krótkość ♦, GF,
- 4♥ => 4♥ 5+♣, układ, 17/18 PC,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 1♥

- 1) 3♥ 5+♣, możliwe 4♦ lub 4♠, 11 PC - Acol,
- 2) 4♥ 4♠ 4+♣, 15 PC - Acol,
- 3) ZR, 3/4♥, możliwe 4♠, 15-17 PC, (Po partii) 11-14 PC,
- 4) ZR, 3♥, możliwe 4♠, 18-20 PC,
- 5) ZR, 4♥ 4♠, 18-20 PC,

1♣ => 1♦

F_1 1♥ => ?

- 1♠ => 1) kooperacyjne, F 1,
2) niechęć zajęcia NT,
- 1NT => 4♥, NF,
- 2♣ => 4+♥ 4+♣ ew. 1444(i), NF,
- 2♦ => 4+♥ 5+♦, NF,
- 2♥ => 5♥, NF,
- 2♠ => 4+♥ 4+♠ (♥ równe lub dłuższe), GF,
- 2NT => ZR, 4♥, inwit,
- 3♣ => 4+♥ 4+♣ ew. 1444(i), inwit,
- 3♦ => 4+♥ 5+♦, inwit,
- 3♥ => 5♥, możliwa krótkość ♣, inwit,
- 3♠ => 5♥ krótkość ♠, aspiracje ♥,
- 3NT => 4+♥, wybór,
- 4♣ => 5♥ krótkość ♣, aspiracje ♥,
- 4♦ => 5♥ krótkość ♦, aspiracje ♥,
- 4♥ => 5♥, wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 1♥ => 1♠

- 1) kooperacyjne, F 1,
- 2) niechęć zajęcia NT

1♣ => 1♦

1♥ => 1♠ (kooperacyjne, F 1,)

?

1NT => ZR, 3♥, możliwe 4♠, 15-17 PC, (Po partii) 11-14 PC,

2♣ => 3♥ 5+♣, możliwe 4♦ lub 4♠, 11-16 PC,

2♦ => ZR, 3♥ 4♠, 18-20 PC,

2♥ => ZR, 4♥, możliwe 4♠, 15-17 PC, (Po partii) 11-14 PC,

2♠ => ZR, 4♥ 4♠, 18-20 PC,

2NT => ZR, 3♥, 18-20 PC,

3♣ => 6+♣ 3♥ ew. 4315(i), 17 PC - Acol,

3♦ => 3♥ 4♦ 5+♣, 17 PC - Acol,

3♥ => 4♥ 4♠ 4+♣, 15 PC - Acol,

UWAGA!

W pozostałych sekwencjach dalsza licytacja Naturalna sforsowana do końcówki.

W trzech poniższych sekwencjach licytacja charakterystyczna!

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 1♥ => 1♠ => 1NT

ZR, 3♥, możliwe 4♠, 15-17 PC, (Po partii) 11-14 PC,

1♣ => 1♦

1♥ => 1♠ (kooperacyjne, F 1,)

1NT => ?

PAS => sign off,

2♣ => 4♥ (4)5+♣, GF,

2♦ => 4♥ 5+♦, GF,

2♥ => sign off,

2♠ => transfer na 3NT,

2NT => inwit,

3♣ => 5+♥ 4+♣, GF,

3♦ => 5+♥ 5+♦, GF,

3♥ => 5♥, aspiracje ♥,

3♠ => 4+♥ 3♠ (honor/y ♠), GF,

3NT => 4♥, wybór,

4♥ => 5♥, wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 1♥ => 1♠ => 2♣

3♥ 5+♣, możliwe 4♦ lub 4♠, 11-16 PC

1♣ => 1♦

1♥ => 1♠ (kooperacyjne, F 1),

2♣ => ?

PAS => sign off,

2♦ => 4♥ 5+♦, GF,

2♥ => sign off,

2♠ => transfer na 3NT,

2NT => inwit,

3♣ => inwit,

3♦ => 5+♥ 5+♦, GF,

3♥ => 5♥, aspiracje ♥,

3♠ => 4+♥ 3♠ (honor/y ♠), GF,

3NT => 4♥, wybór,

4♣ => 4♥ fit ♣, aspiracje ♣,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 1♥ => 1♠ => 2♥

ZR, 4♥, możliwe 4♠, 15-17 PC, (Po partii) 11-14 PC,

1♣ => 1♦

1♥ => 1♠ (kooperacyjne, F 1),

2♥ => ?

PAS => sign off,

2♠ => transfer na 3NT,

2NT => inwit,

3♣ => 4+♥ fit ♣, "otwarte drogi"

3♦ => 4+♥ 5+♦, GF

3♥ => 3NT lub 4♥, inwit,

3♠ => 4+♥ 3♠ (honor/y ♠), GF

3NT => wybór

4♥ => wybór

UWAGA!

Po Relay GF (ale także w innych pozycjach wskazujących znaczenie odzywki) - przypisując dokładne składy do konkretnej odzywki, kierujemy się taką regułą :

- rękę najsilniejszą staramy się przypisać do najniższej odzywki !
- skład najbardziej zrównoważony, przypisujemy do odzywki NT !
- odzywkę wskazującą konkretny kolor, przypisujemy do składu, w którym ten kolor jest najdłuższy !
- gdy zajdzie potrzeba, to w opisie składów: ♣ są zamiennikiem ♥, a ♦ - ♠ i odwrotnie !
- (i) ten znak znaczy, że opisany skład jest dokładny co do karty - inne opisy podają skład przybliżony !

Ten schemat odpowiedzi jest stały, pomaga w lepszym zapamiętaniu składów..

UWAGA! We wszystkich licytacjach RELAY w systemie, (zresztą nie jest ich tak wiele), prowadzący licytację, może go nie zastosować !...tylko w uproszczony - Naturalny - sposób, zmierzać do kontraktu finalnego !!

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 1♠

- 1) 4♠ 4+♣ (brak 3♥), 11-16 PC,
- 2) ZR, 4♠ (brak 3♥), 15-20 PC, (Po partii) 11-14 PC,
- 3) 4♠ 4♦ 4+♣, 17 PC - ACOL,

1♣ => 1♦

F_1 1♠ => ?

1NT => 4♥, NF,

2♣ => 4+♥ 4+♣ ew. 1444(i), NF,

2♦ => 4+♥ 5+♦, NF,

2♥ => 5♥, NF,

2♠ => Relay, GF,

2NT => QZR, 4+♥, inwit,

3♣ => 4+♥ 4+♣ ew. 1444(i), inwit,

3♦ => 4+♥ 5+♦, inwit,

3♥ => 5♥, inwit,

3♠ => 4+♥ 4+♠ (♥ równe lub dłuższe), GF,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 1♠ => 2♠

Relay, GF

1♣ => 1♦

1♠ => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => ZR, 4♠, 18-20 PC,

3♣ => 4♠ 4+♣, do 16 PC,

3♦ => 4♠ 4♦ 4+♣, 17 PC - Acol,

3NT => ZR, 4♠, 15-17 PC, (Po partii) 11-14 PC,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 2♦

1) 4♦ 4+♣ (brak 3♥ i 4♠), możliwe 4♥, 17 PC - Acol,

2) 6+♣ dobry kolor (brak 3♥), 19/20 PC,

3) ZR, 24+ PC, możliwe dowolne 5332,

1♣ => 1♦

2♦ => ?

2♥ => 4+♥, NF,

2♠ => Relay, GF,

2NT => ZR, 4+♥, inwit,

3♣ => 4+♥ 5+♣, inwit,

3♦ => 4+♥ 4+♦ ew. 1444(i), NF,

3♥ => 5♥, inwit,

3♠ => 4+♥ 4+♠ (♥ równe lub dłuższe), GF,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 2♦ => 2♠

Relay, GF

1♣ => 1♦

2♦ => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => ZR 24+ PC, możliwe dowolne 5332,

3♣ => 6+♣ dobry kolor (brak 3♥), 19/20 PC,

3♦ => 4♦ 6+♣,

3♥ => 4♥ 4♦ 4+♣,

3♠ => 3♠ 4♦ 5+♣,

3NT => 2245(i),

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 2♠

4♠ 4+♣ (brak 3♥), 17 PC - Acol,

1♣ => 1♦

R 2♠ => ?

- PAS => wyjątkowo,
- 2NT => ZR, 4+♥, inwit,
- 3♣ => 4+♥ fit ♣, NF,
- 3♦ => 4+♥ 4+♦, F 1,
- 3♥ => 5♥, no limit,
- 3♠ => 4+♥ 4+♠ (♥ równe lub dłuższe), GF,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => 4+♥ fit ♣, F 1,
- 4♦ => 4♥ 5+♦ fit ♣, aspiracje ♣,
- 5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 2NT

ZR, 4♥ (brak 4♠), 18-20 PC,

1♣ => 1♦

R 2NT => ?

- 3♣ => 4+♥ 5+♣, no limit,
- 3♦ => 4+♥ 5+♦, no limit,
- 3♥ => 4+♥, no limit,
- 3♠ => 4+♥ 4+♠ (♥ równe lub dłuższe), GF,
- 3NT => wybór,
- 4NT => 3433(i), inwit do 6 NT,

Sekwencja 1♣ => 1♦ => 3♦

6+♣ dobry kolor 3♥, 17 PC - Acol,

1♣ => 1♦

R 3♦ => ?

- 3♥ => 5♥, no limit,
- 3♠ => 4+♥ 4+♠ (♥ równe lub dłuższe), GF,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => aspiracje ♣,
- 4♦ => aspiracje ♥,
- 4♥ => wybór,
- 5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♥

4+♠, różne ręce, 7+ PC,

1♣ => 1♥

?

- F_1 1♠ => 1) 3♠ 5+♣, możliwe 4♦ lub 4♥, 11 PC - Acol,
2) ZR, 3/4♠, możliwe 4♥, 15-17 PC, (Po partii) 11-14 PC,
3) ZR, 3♠, możliwe 4♥, 18-20 PC,
4) ZR, 4♠ 4♥, 18-20 PC,
- 1NT => ZR (brak 3♠), możliwe 4♥, 15-17 PC, (Po partii) 11-14 PC,
- 2♣ => 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♥, 11-16 PC,
- 2♦ => 1) 4♦ 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♥ ew. 4♠, 17 PC - Acol,
2) 6+♣ dobry kolor (brak 3♠), 19/20 PC,
3) ZR, 24+ PC, możliwe dowolne 5332,
- 2♥ => 4♥ 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♠, 17 PC - Acol,
- 2♠ => 4♠ 4+♣, możliwe 4♦ lub 4♥, 11-14 PC,
- 2NT => ZR, 4♠ (brak 4♥), 18-20 PC,
- 3♣ => 6+♣ (brak 3♠ i 4♥), 17 PC - Acol,
- 3♦ => 6+♣ dobry kolor 3♠, 17 PC - Acol,
- 3♥ => 1) 5♣ 4♠ 4♥, 15 PC - Acol,
2) 6♣ 4♠ 3♥, 15 PC - Acol,
- 3♠ => 4♠ 5+♣ ew. 4144(i), inwit,
- 3NT => ZR (brak 3♠), możliwe 4♥, 18-20 PC,
- 4♣ => 4225(i), 19/20 PC,
- 4♦ => 4♠ 5+♣ krótkość ♦, GF,
- 4♥ => 4♠ 5+♣ krótkość ♥, GF,
- 4♠ => 4♠ 5+♣ układ, 17/18 PC,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 1♠

- 1) 3♠ 5+♣, możliwe 4♦ lub 4♥, 11 PC - Acol,
- 2) ZR, 3/4♠, możliwe 4♥, 15-17 PC, (Po partii) 11-14 PC,
- 3) ZR, 3♠, możliwe 4♥, 18-20 PC,
- 4) ZR, 4♠ 4♥, 18-20 PC,

1♣ => 1♥

F_1 1♠ => ?

- 1NT => ZR, 4+♠, NF,
- 2♣ => 4+♠ 4+♣ ew. 4144(i), NF,
- 2♦ => 4+♠ 5+♦, NF,
- 2♥ => Relay, GF,
- 2♠ => 5♠, NF,
- 2NT => ZR, 4+♠, inwit,
- 3♣ => 4+♠ 4+♣ ew. 4144(i), inwit,
- 3♦ => 4+♠ 5+♦, inwit,
- 3♥ => 5♠, inwit,
- 3♠ => 5+♠ 4+♥, GF,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => 5♠ krótk. ♣, aspiracje ♠,
- 4♦ => 5♠ krótk. ♦, aspiracje ♠,
- 4♥ => 5♠ krótk. ♥, aspiracje ♠,
- 4♠ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 1♠ => 2♥

Relay, GF

1♣ => 1♥

1♠ => 2♥ (Relay, GF)

?

- 2♠ => ZR, 3♠ 4♥, 15-17 PC,
- 2NT => ZR, 4♠ 4♥, 18-20 PC,
- 3♣ => 3♠ 5+♣, możliwe 4♦, 11 PC - Acol,
- 3♦ => ZR, 3♠, możliwe 4♥, 18-20 PC,
- 3♥ => 3♠ 4♥ 5+♣, 11 PC - Acol,
- 3♠ => ZR, 4♠, możliwe 4♥, 15-17 PC, (Po partii) 11-14 PC,
- 3NT => ZR, 3♠, 15-17 PC, (Po partii) 11-14 PC,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 1NT => 2♠

ZR (brak 3♠), możliwe 4♥, 15-17 PC, (Po partii) 11-14 PC

1♣ => 1♥

1NT => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 2344(i),

3♣ => 2335(i),

3♦ => 2443(i),

3♥ => 2425(i),

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 2♣

4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♥, 11-16 PC,

1♣ => 1♥

2♣ => ?

PAS => sign off,

2♦ => 4+♠ 5+♦, NF,

2♥ => 5♠, NF,

2♠ => Relay, GF,

2NT => ZR, 4+♠, inwit,

3♣ => 4+♠ fit ♣ ew. 4144(i), inwit,

3♦ => 4+♠ 5+♦, układ,

3♥ => 5♠, inwit,

3♠ => 5+♠ 4+♥, GF,

3NT => wybór,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 2♣ => 2♠

Relay, GF

1♣ => 1♥

2♣ => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 2425(i),

3♣ => 3♥ 6+♣,

3♦ => 3♦ 6+♣,

3♥ => 4♥ 4+♣,

3♠ => 7+♣ (słaby kolor),

3NT => 1444(i),

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 2♦

- 1) 4♦ 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♥ ew. 4♠, 17 PC - Acol,
- 2) 6+♣ dobry kolor (brak 3♠), 19/20 PC,
- 3) ZR, 24+ PC, możliwe dowolne 5332,

1♣ => 1♥

R 2♦ => ?

- 2♥ => 5♠, NF,
- 2♠ => Relay, GF,
- 2NT => ZR, 4+♠, inwit,
- 3♣ => 4+♠ 5+♣, NF,
- 3♦ => 4+♠ 4+♦ ew. 4144(i), NF,
- 3♥ => 5♠, inwit,
- 3♠ => 5+♠ 4+♥, GF,
- 3NT => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 2♦ => 2♠

Relay, GF

1♣ => 1♥

R 2♦ => 2♠ (Relay, GF)

?

- 2NT => ZR, 24+ PC, możliwe dow. 5332,
- 3♣ => 6+♣ (brak 3♠), 19/20 PC,
- 3♦ => 4♦ 6+♣,
- 3♥ => 1444(i) ew. 1345(i),
- 3♠ => 4144(i),
- 3NT => 2245(i),

UWAGA!

Od rebidu 2♥ licytacja NATURALNA (bez Relay) !

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 2♥

4♥ 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♠, 17 PC - Acol,

1♣ => 1♥

R 2♥ => ?

- 2♠ => 5♠, NF,
- 2NT => ZR, 4+♠, inwit,
- 3♣ => 4+♠ fit ♣, NF,
- 3♦ => 4+♠ 5+♦, F 1,
- 3♥ => 5♠, no limit,
- 3♠ => 5+♠ 4+♥, aspiracje ♥,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => 4+♠ fit ♣, aspiracje ♣,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 2NT

ZR, 4♠ (brak 4♥), 18-20 PC,

1♣ => 1♥

R 2NT => ?

- 3♣ => 4+♠ 5+♣, no limit,
- 3♦ => 4+♠ 5+♦, no limit,
- 3♥ => 4+♠, GF,
- 3♠ => 5+♠ 4+♥, aspiracje ♠,
- 3NT => wybór,
- 4NT => 4333(i), inwit do 6 NT,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 3♣

6+♣ (brak 3♠ i 4♥), 17 PC - Acol,

1♣ => 1♥

R 3♣ => ?

3♦ => 4+♠ 4+♦, no limit,

!3♥ => 5+♠ 4+♥, GF, (wyjątek),

3♠ => 5♠, no limit,

3NT/5♣ => wybór,

4♣ => aspiracje ♣,

4♦ => 4♠ 5+♦ fit ♣, no limit,

1♣ => 1♥

R 3♣ => 3♥

?

3♠ => krótkość ♠,

3NT => dubel ♠,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 3♦

6+♣ dobry kolor 3♠, 17 PC - Acol,

1♣ => 1♥

R 3♦ => ?

3♥ => 4+♠, GF,

3♠ => 5+♠ 4+♥, GF,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♣,

4♦ => cue bid ♦, aspiracje ♠,

4♥ => cue bid ♥, aspiracje ♠,

4♠/5♣ => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

Sekwencja 1♣ => 1♥ => 3♥

1) 5♣ 4♠ 4♥, 15 PC - Acol,

2) 6♣ 4♠ 3♥, 15 PC - Acol,

1♣ => 1♥

R 3♥ => ?

3♠ => 5+♠ 4+♥, GF,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♣,

!4♦ => cue bid ♣, aspiracje ♠,

4♥ => cue bid ♥, aspiracje ♠,

4♠/5♣ => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

Sekwencja 1♣ => 1♠

- 1) negat, 0-6 PC,
- 2) niechęć zajmowania NT, 6-9 PC,
- 3) kolor „młody” (jak jeden, to brzydki), do 11 PC,
- 4) 5+♦ 4+♣ ew. 4+♦ 5+♣, do 11 PC lub GF,
- 5) ZR, GF

1♣ => 1♠

?

- 1NT => ZR, 15-18 PC, (Po partii) 11-14 PC,
- 2♣ => 4+♣, 11-16 PC,
- 2♦ => 1) 4♦ 4+♣, możliwe 4♥ ew. 4♠, 17 PC - Acol,
2) 6+♣, 19 PC - Acol,
- 2♥ => 4♥ 4+♣, możliwe 4♠, 17 PC - PodAcol,
- 2♠ => 4♠ 5+♣, 17 PC - PodAcol,
- 2NT => 1) ZR, 19/20 PC,
2) 5♣332, 19/20 PC,
- 3♣ => (5) 6+♣, 16-18 PC
- 3♦ => ZR, 24+ PC, 4/5♦,
- 3♥ => ZR, 24+ PC, 4/5♥,
- 3♠ => ZR, 24+ PC, 4/5♠,
- 3NT => ZR, 24+ PC, 4/5♣,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 1NT

ZR, 15-18 PC, (Po partii) 11-14 PC,

1♣ => 1♠

1NT => ?

- PAS => sign off,
- 2♣ => pyt. o 4-ki „stare”, słabość lub GF,
- 2♦/♥ => transfer ♥,♣,
- 2♠ => 5+♠, NF,
- 2NT => inwit,
- 3♣ => transfer ♦,
- 3♦ => 2254 lub 2245,
- 3♥ => krótk. ♥ oba „młode” 5+ 4+,
- 3♠ => krótk. ♠ oba „młode” 5+ 4+,
- 3NT => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 2♣

4+♣, 11-16 PC

1♣ => 1♠

2♣ => ?

PAS => sign off,

2♦ => naturalne, NF,

2♥ => naturalne, NF,

2♠ => naturalne, NF,

2NT => ZR, GF,

3♣ => inwit,

3♦ => 6+♦, inwit,

3♥ => krótkość ♥ fit ♣, inwit,

3♠ => krótkość ♠ fit ♣, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♣,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 2♣ => 3♣

inwit

1♣ => 1♠

2♣ => 3♣

?

4♣ => mocny inwit do 5♣,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 2♣ => 3♦

6+♦, inwit,

1♣ => 1♠

2♣ => 3♦

?

4♣ => NF,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 2♦

- 1) 4♦ 4+♣, możliwe 4♥ ew. 4♠, 17 PC - Acol,
2) 6+♣, 19 PC - Acol,

1♣ => 1♠

R 2♦ => ?

- 2♥ => sign off,
- 2♠ => sign off,
- 2NT => inwit do 3NT,
- 3♣ => sign off,
- 3♦ => 4+♦, inwit,
- 3♥ => krótkość ♥ fit ♣, inwit,
- 3♠ => krótkość ♠ fit ♣, inwit,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => aspiracje ♣,
- 4♦ => aspiracje ♦,
- 4NT => ZR, inwit do 6NT,
- 5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 2♥

- 4♥ 4+♣, możliwe 4♠, 17 PC - PodAcol,

1♣ => 1♠

R 2♥ => ?

- PAS => sign off,
- 2♠ => sign off,
- 2NT => inwit do 3NT,
- 3♣ => sign off,
- 3♦ => 5+♦, inwit,
- 3♥ => 4+♥, inwit,
- 3♠ => 4+♣ 5+♦ krótkość ♠, inwit,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => aspiracje ♣,
- 4♥ => wybór,
- 4NT => ZR, inwit do 6NT,
- 5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 2NT

- 1) ZR, 19/20 PC,
2) 5♣332, 19/20 PC

1♣ => 1♠

2NT => ?

PAS => sign off,

3♣ => 1) transfer ♦ ew. oba „młode”, układ,
2) 4ka „stara” lub obie, NF,

3♦ => transfer 5+♥, NF,

3♥ => transfer ♣, NF,

3♠ => 5+♠, NF,

3NT => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

Sekwencja 1♣ => 1♠ => 2NT => 3♣

- 1) transfer ♦ ew. oba „młode”, układ,
2) 4-ka „stara” lub obie, NF

1♣ => 1♠

2NT => 3♣

3♦(autom.) => ?

PAS => sign off,

3♥ => 4♥ ew. 4♠, NF,

3♠ => 4♠ (brak 4♥), NF,

3NT => propozycja oparta na ♦ lub obu „młodych”,

4♣ => układ 2-kolor ♣ i ♦,

4♦ => aspiracje ♦,

4♥ => oba „młode” krótkość ♥, zachęta,

4♠ => oba „młode” krótkość ♠, zachęta,

1♣ => 1♠

2NT => 3♣

3♦ => 4♣

?

4♦ => aspiracje ♦,

4♥/♠ => cue bid ♥/♠, aspiracje ♣,

4NT => wybór,

5♣/♦ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1NT

ZR, 7-9 PC

1♣ => 1NT

?

PAS => sign off,

2♣ => 5+♣, NF,

2♦ => 1) 4+♣ 4♦, możliwe 4♥ ew. 4♠, 17 PC - PodAcol,

2) ZR ew. 5+♣, 19/20 PC,

3) ZR, 24+ PC, możliwe dow. 5332,

2♥ => (4♥ ew. honory ♥) 4+♣, 17 PC - PodAcol,

2♠ => (4♠ ew. honory ♠) 4+♣, 17 PC - PodAcol,

2NT => inwit do 3NT,

3♣ => 6+♣, 15-17 PC,

3♦ => krótkość ♦ 5+♣, 15-18 PC,

3♥ => krótkość ♥ 5+♣, 15-18 PC,

3♠ => krótkość ♠ 5+♣, 15-18 PC,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♣ => 1NT => 2♦

1) 4+♣ 4♦, możliwe 4♥ ew. 4♠, 17 PC - PodAcol,
--

2) ZR ew. 5+♣, 19/20 PC,

3) ZR, 24+ PC, możliwe dow. 5332,

1♣ => 1NT

2♦ => ?

2♥ => nie minimum, 3334(i), ew. xx44, lepsze ♣,

2♠ => nie minimum, 3343(i), ew. xx44, lepsze ♦,

2NT => minimum,

Sekwencja 1♣ => 2♣

- 1) 4♥ + 4♠, 5-8 PC ew. 5+♥ 4♠, 9-11 PC,
2) 6+♦ dobry kolor, GF,

1♣ => 2♣

?

2♦ => „otwarte drogi” (różne ręce z wyłączeniem zawartych poniżej),

2♥ => 3+♥, NF,

2♠ => 3+♠, NF,

2NT => max 3-2 karty w „starych”, 18-20 PC,

3♣ => 6+♣, max 3-2 karty w „starych”, NF,

3♦ => ZR, 24+ PC, 4/5♦,

3♥ => ZR, 24+ PC, 4/5♥,

3♠ => ZR, 24+ PC, 4/5♠,

3NT => ZR, 24+ PC, 4/5♣,

UWAGA! Po rebidach otwierającego (oprócz 2♦), dalsza licytacja Naturalna.
Natomiast 3♦ u odpowiadającego = ♦ GF

Sekwencja 1♣ => 2♣ => 2♦

„otwarte drogi” (różne ręce)

1♣ => 2♣

2♦ => ?

2♥ => dłuższe ♥,

2♠ => dłuższe ♠,

2NT => 4♥ 4♠,

3♣ => 5+♥ 5+♠,

3♦ => ♦ GF,

3♥ => 5+♥, 10/11 PC

1♣ => 2♣

2♥ => ?

3♥ => 5+♥, 10/11 PC

1♣ => 2♣

2♠ => ?

3♥ => 5+♥, 10/11 PC

Sekwencja 1♣ => 2♦

6+♥ ew. 6+♠, 5+ PC,

1♣ => 2♦

?

2♥ => sign off,

2♠ => sign off do ♠, inwit do ♥,

2NT => Relay, GF, w tym ZR, 24+ PC, możliwe dow. 5332,

3♣ => oba fity „stare”, wywołanie transferu na kolor, inwit,

3♦ => oba fity „stare”, inwit,

3♥ => oba fity „stare”, blok,

3♠ => 6+♣ dobry kolor (brak fitów „starych”), GF,

3NT => wybór,

4♣ => oba fity „stare”, wywołanie transferu na kolor,

4♦ => oba fity „stare”,

Sekwencja 1♣ => 2♦ => 2NT

Relay, GF, w tym ZR, 24+ PC, możliwe dow. 5332,

1♣ => 2♦

2NT => ?

3♣ => „stary”, nie minimum lub silny,

3♦ => transfer ♥, minimum,

3♥ => transfer ♠, minimum,

3♠ => F do 4♠,

3NT => F do 4♥, z ręki odpow.,

1♣ => 2♦

2NT => ?

3♦ => transfer ♥, minimum,

3♥ => transfer ♠, minimum,

?

3♥/♠ => inwit,

3♠(po 3♦) => cue bid, aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♣/♦ => cue bid, aspiracje,

4♥(po 3♥) => cue bid, aspiracje ♠,

4♥/♠ => wybór,

1♣ => 2♦
2NT => ?
? 3♣ => „stary”, nie minimum lub silny

3♦ = pyt. ?
? 3♥ = ♠
3♠ = aspiracje ♠,
3NT = wybór,
4♠ = wybór,

...

3♦ = pyt. ?
? 3♠ = ♥, (brak c.b. ♠),
3NT = wybór,
4♣/♦ = cue bid ♣/♦ i cue bid ♠, aspiracje ♥,
4♥ = wybór

...

3♦ = pyt. ?
? 3NT = ♥, (i c.b. ♠),
PAS = wybór,
4♣/♦ = cue bid ♣/♦, aspiracje ♥,
4♥ = wybór

1♣ => 2♦
2♥ => ?

PAS => sign off
2♠ => ♠, NF
2NT => ♥ - silny, (brak fitu ♣ i krótkości),
3♣ => 3+♣, silny na "starym",
3♦ => ♠ - silny, (brak fitu ♣),
3♥ => inwit ♥,
3♠/4♣/♦ => krótkość ♠/♣/♦, aspiracje ♥,

1♣ => 2♦
 2♥ => 3♣
 ?
 3♦(pyt.) ?
 3♥ => 6+♥, silne,
 3♠ => 6+♠, silne,

3NT => wybór,
 4♣ => aspiracje ♣,
 kolor boczny => cue bid, aspiracje,
 4♥/♠ => brak aspiracji,
 5♣ => wybór,

1♣ => 2♦
 2♠ => ?

 PAS => sign off
 2NT => ♥ - silny (brak fitu ♣ i krótkości),
 3♣ => 3+♣, silny na "starym",
 3♦ => ♠ - silny (brak fitu ♣),
 3♥ => sign off ♥
 3♠ => inwit ♠
 4♣/♦ => krótkość ♣/♦, aspiracje ♥
 4♥ => wybór,

1♣ => 2♦
 2♠ => 3♣
 ?
 3♦(pyt.) ?
 3♥ => 6+♥, silne,
 3♠ => 6+♠, silne,

...analogicznie jak po 2♥

Mając 10+ PC i 5+ 5+ oba „stare” licytujemy nie 2♥ ! (na które grozi PAS), tylko zgłaszamy je po kolei z Relayem, by ew. zagrać "końcówkę".

Sekwencja 1♣ => 2♥

4+♥ 4+♠, 9-11 PC

1♣ => 2♥

?

PAS => wybór,

2♠ => wybór,

2NT => w „starych” max dubel lub 3-ka, inwit raczej do 3NT,

3♣ => 6+♣, NF,

3♦ => GF, w tym ZR, 24+ PC, możliwe dow. 5332,

3♥ => 4♥, inwit,

3♠ => 4♠, inwit,

3NT => wybór,

4♦ => wybierz lepszy „stary”,

4♥/♠ => wybór,

4NT => inwit do 6NT lub 6♣,

Sekwencja 1♣ => 2♥ => 2NT

w „starych” max dubel lub 3-ka, inwit raczej do 3NT,

1♣ => 2♥

2NT => ?

PAS => wybór,

3♣ => 5♥ 4♠,

3♦ => 5♠ 4♥,

3♥ => 5♥ 5♠, lepsze ♥,

3♠ => 5♠ 5♥, lepsze ♠,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♣ => 2♥ => 3♦

GF

1♣ => 2♥

F₁3♦ => ?

3♥ => 5♥ 4+♠,

3♠ => 5♠ 4♥,

3NT => 4♥ 4♠ lub wyjątkowo oba „stare” (5 4), lepsze do BA,

Sekwencja 1♣ => 2♠

- 1) ZR (brak 4-ek „starych”), niechęć zajęcia NT, inwit,
- 2) 6+♣ dobry kolor, GF

1♣ => 2♠

?

2NT => minimum,

3♣ => 5+♣, NF,

3♦ => (4) 5+♣ 4♦ ew. 5+♣ (brak krótkości), GF,

3♥ => krótkość ♥ 4+♣, F1,

3♠ => krótkość ♠ 4+♣, F1,

3NT => wybór,

4♣ => pyt. o wartości, ZR, 24+ PC, możliwe dow. 5332,

4NT => inwit do 6NT,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 2♠ => 2NT

minimum

1♣ => 2♠

2NT => ?

PAS => sign off,

3♣ => ♣ (brak krótkości), GF,

3♦ => ♣ krótkość ♦, GF,

3♥ => ♣ krótkość ♥, GF,

3♠ => ♣ krótkość ♠, GF,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♣ => 2NT

ZR (możliwa 4-ka „stara” 4333), inwit do 3NT, 10-12 PC

1♣ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => NF,

3♦ => 4+♣ 4♦, 17 PC - Acol,

3♥ => 4+♣ 4♥, 17 PC - PodAcol,

3♠ => 4+♣ 4♠, 17 PC - PodAcol,

3NT => wybór,

4♣ => pyt. o wartości, ZR, 24+ PC, możliwe dow. 5332,

4NT => ZR, inwit do 6NT,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 3♣

(6)7+♦ dobry kolor, do 3NT, 9-10 PC

1♣ => 3♣

?

3♦ => sing off,

3♥ => cue bid/ krótk. ♥, aspiracje ♦,

3♠ => cue bid/ krótk. ♠, aspiracje ♦,

3NT => wybór,

4♣ => samodzielny kolor ♣, GF,

4♦ => inwit,

4NT => inwit do 6NT,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 3♦

(6)7+♥ dobry kolor, do 3NT, 9-10 PC

1♣ => 3♦

?

3♥ => sing off,

3♠ => cue bid/ krótk. ♠, aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♣ => samodzielny kolor ♣, GF,

4♦ => cue bid/ krótk. ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

Sekwencja 1♣ => 3♥

(6)7+♠ dobry kolor do 3NT, 9-10 PC

1♣ => 3♥

?

3♠ => sing off,

3NT => wybór,

4♣ => samodzielny kolor ♣, GF,

4♦ => cue bid / krótk. ♦, aspiracje ♠,

4♥ => cue bid / krótk. ♥, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

Sekwencja 1♣ => 3♠

(6)7+♣ dobry kolor, do 3NT, 9-10 PC

1♣ => 3♠

?

3NT => wybór,

4♣ => sign off,

4♦ => cue bid / krótkość ♦, aspiracje ♣,

4♥ => cue bid / krótkość ♥, aspiracje ♣,

4♠ => cue bid / krótkość ♠, aspiracje ♣,

4NT => inwit do 6NT,

5♣ => wybór

UWAGA ! (szczególne pytanie o wartości sugeruje ZR 24+ PC)

1♣ => 2♠/2NT

?

4♣ => ZR, pyt. o wart.

?

4♦ => (brak Asa lub 2 Króli)

4♥ => 2 Króle,

4♠ => 1 As,

4NT => As i Król,

Sekwencja 1♣ => 3NT

sign off

1♣ => 3NT

?

PAS => wybór,

4♣ => aspiracje ♣,

4♦ => 4+♣ 4♦, aspiracje ♣,

4♥ => 4+♣ 4♥, aspiracje ♣,

4♠ => 4+♣ 4♠, aspiracje ♣,

4NT => inwit do 6NT,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♣ => 4♣

6+♥ 4♠, układ

1♣ => 4♣

?

4♦ => pytanie o Asy na ♥,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

Sekwencja 1♣ => 4♦

6+♠ 4♥, układ

1♣ => 4♦

?

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♥,

5♣ => pytanie o Asy na ♠,

Sekwencja 1♣ => 4♥

sign off

1♣ => 4♥

?

PAS => sign off,

4♠ => cue bid I klasy ♠, aspiracje ♥,

4NT => pytanie o Asy na ♥,

5♣ => cue bid I klasy ♣, aspiracje ♥,

5♦ => cue bid I klasy ♦, aspiracje ♥,

5♥ => inwit atutowy,

Sekwencja 1♣ => 4♠

sign off

1♣ => 4♠

?

PAS => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

5♣ => cue bid I klasy ♣, aspiracje ♠,

5♦ => cue bid I klasy ♦, aspiracje ♠,

5♥ => cue bid I klasy ♥, aspiracje ♠,

5♠ => inwit atutowy,

Otwarcie 1♦

- 1) 5+♦ ew. 4441(i), 11 PC - ACOL,
- 2) 4♦ 5+♣, 11-16 PC,
- 3) 5♦ 332 ew. 6♦ 322, 15-20 PC, (Po partii) ZR, 3+♦, (11)12-14 PC,

1♦ => ?

- | | | |
|-----|----|---|
| PAS | => | bez szans na końcówkę, |
| 1♥ | => | 4+♠, 4+ PC no limit, |
| 1♠ | => | 1) 4+♥, 4+ PC no limit,
2) transfer na NT, różne ręce, np. ♣, |
| 1NT | => | ZR, 7-9 PC, |
| 2♣ | => | 1) 5+♣ (brak 4-ki „starej”), GF,
2) fit ♦ (brak 4-ki „starej”), GF,
3) ZR (brak 4-ki „starej”), GF, |
| 2♦ | => | 4+♥ 4+♠, 5-8 PC, |
| 2♥ | => | 4+♥ 4+♠, 9-11 PC, |
| 2♠ | => | 6+♣, inwit, |
| 2NT | => | ZR, fit ♦, inwit, |
| 3♣ | => | mixed trade ♦ i ♣, |
| 3♦ | => | 6+♥ (raczej brak 3+♦), inwit+, |
| 3♥ | => | 6+♠ (raczej brak 3+♦), inwit+, |
| 3♠ | => | oba „młode” krótk./kol. luk. „stary”, 8-11 PC, |
| 3NT | => | propozycja, |
| 4♣ | => | 6+♥ 4♠ lub 6+♠ 4♥, układ, |
| 4♦ | => | naturalne taktyczne, |
| 4♥ | => | wybór, |
| 4♠ | => | wybór, |
| 5♦ | => | wybór, |

UWAGA!

Dalsza licytacja przebiega Naturalnie z Relayem (jako drugi „stary”), tu gdzie to pasuje. Po Rewersie, tylko Relay bezwzględnie forsuje do końcówki !

Sekwencja 1♦ => 1♥

4+♠, 4+ PC no limit

1♦ => 1♥

?

F_1 1♠ => 3/4♠, no limit ew. 4441(i) 18-20 PC,

1NT => 1) 5♦ 332 ew. 6♦ 322 (brak 3♠), 15-17 PC,
(Po partii) ZR (brak 3♠) 3+♦, (11)12-14 PC,
2) 22 (54) (honory w dublach), 14-16 PC,

2♣ => 1) 5+♦ 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♥, 11 PC - Acol,
2) 5+♣ 4♦ (brak 3♠), możliwe 4♥, do 16 PC,
3) układ dowolny (brak 3♠), GF,

2♦ => 1) 6+♦ (brak 3♠), do 14 PC,
2) 5+♦ 4♥ (brak 3♠), do 15 PC,

2♥ => 4♥ 5♦ (brak 3♠), 16-18 PC,

2♠ => 4♠ 4+♦, 11-14 PC,

2NT => 5♦ 332 ew. 6♦ 322 (brak 3♠), 18/19 PC,

3♣ => 5+♣ 5+♦ (brak 3♠), 15-17 PC,

3♦ => 6+♦ (brak 3♠), 15-17 PC,

3♥ => 4♥ 6+♦ (brak 3♠), 16-18 PC,

3♠ => 4♠ 4+♦, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => autosplinter ♣, 4♠, aspiracje ♠,

4♦ => dobre ♦, 4♠, układ,

4♥ => autosplinter ♥, 4♠, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 1♠

3/4♠, no limit ew. 4441(i) 18-20 PC

1♦ => 1♥

F_1 1♠ => ?

- 1NT => ZR, 4+♠, NF,
- 2♣ => 4+♠ 5+♣, NF,
- 2♦ => 4+♠ fit ♦, NF,
- 2♥ => Relay, GF
- 2♠ => 5+♠, NF,
- 2NT => 4♠, inwit,
- 3♣ => 4♠ 4+♣, inwit,
- 3♦ => 4+♠ fit ♦, inwit,
- 3♥ => 5+♠, inwit,
- 3♠ => 4+♠ 4+♥ (♠ równe lub dłuższe), GF,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => 5+♠ krótkość ♣, aspiracje ♠,
- 4♦ => 5+♠ krótkość ♦, aspiracje ♠,
- 4♥ => 5+♠ krótkość ♥, aspiracje ♠,
- 4♠ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 1♠ => 2♥

Relay, GF

1♦ => 1♥

1♠ => 2♥ (Relay, GF)

?

- 2♠ => 1) 3/4♠ 4+♦, 17 PC - ACOL,
2) różne ręce w tym 4♥ 3♠ 5+♦, 18 PC - ACOL,
- 2NT => ZR, 3♠ 5/6♦, 18-20 PC,
- 3♣ => 3♠ 5+♣ 4♦, do 16 PC,
- 3♦ => 3♠ 5+♦, możliwe 4♣, do 17 PC,
- 3♥ => 3♠ 4♥ 5+♦, do 17 PC,
- 3♠ => 4441(i), 18-20 PC,
- 3NT => ZR, 3♠ 5/6♦, 15-17 PC,
(Po partii) ZR, 3♠ 3+♦, (11)12-14 PC,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 1NT

- 1) 5♦ 332 ew. 6♦ 322 (brak 3♠), 15-17 PC,
(Po partii) ZR (brak 3♠) 3+♦, (11)12-14 PC,
2) 22 (54) (honory w dublach), 14-16 PC,

1♦ => 1♥

1NT => ?

PAS => sign off,

2♣ => 4+♠ 5+♣, NF,

2♦ => 4+♠ fit ♦, NF,

2♥ => 5+♠, NF,

2♠ => Relay, GF,

2NT => QZR, 4+♠, inwit,

3♣ => 4+♠ 5+♣, inwit,

3♦ => 4+♠ fit ♦, inwit,

3♥ => 6+♠, inwit,

3♠ => 4+♠ 4+♥ (♠ równe lub dłuższe), GF,

3NT => wybór,

4♣ => 6+♠ krótkość ♣, aspiracje ♠,

4♦ => 6+♠ krótkość ♦, aspiracje ♠,

4♥ => 6+♠ krótkość ♥, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 1NT => 2♠

Relay, GF

1♦ => 1♥

1NT => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 5♦ 332 ew. 6♦ 322 (brak 3♠), 15-17 PC,
(Po partii) ZR (brak 3♠) 3+♦, (11)12-14 PC,

3♣ => 2245(i), H w dublach „starych”,

3♦ => 2254(i), H w dublach „starych”,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♣

- 1) 5+♦ 4+♣ (brak 3♠) możliwe 4♥, 11 PC - Acol,
- 2) 5+♣ 4♦ (brak 3♠) możliwe 4♥, do 16 PC,
- 3) układ dowolny (brak 3♠) GF,

1♦ => 1♥

2♣ => ?

- 2♦ => dół, 4+♠ minimum półfit ♦, NF,
- 2♥ => 5+♠, NF,
- 2♠ => Relay, GF,
- 2NT => QZR, 4+♠ ew. 4+♣, inwit,
- 3♣ => 4+♠ max dubel ♦ 4+♣, NF,
- 3♦ => 4+♠ fit ♦, inwit,
- 3♥ => 6+♠, inwit,
- 3♠ => 4+♠ 4+♥ (♠ równe lub dłuższe), GF,
- 3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♣ => 2♦

dół, 4+♠ minimum półfit ♦, NF,

1♦ => 1♥

2♣ => 2♦

?

PAS => sign off,

2♥ => 4♥ 4+♦, GF,

2♠ => 4♦ 6+♣, inwit,

2NT => ZR, 5/6♦, GF,

3♣ => 5+♦ 4+♣, GF,

3♦ => 6+♦, GF,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♣ => 2♥

5+♠, NF

1♦ => 1♥

2♣ => 2♥

?

2♠ => oba "młode" 5+ 4+, sign off,

2NT => ZR, 5/6♦, GF,

3♣ => 5+♦ 4+♣, GF,

3♦ => 6+♦, GF,

3♥ => 4♥ 4+♦, GF,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♣ => 2♠

Relay, GF

1♦ => 1♥

2♣ => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 2353(i) (ew. 6+♦), 20-21 PC,

3♣ => 4♦ 5+♣, do 16 PC,

3♦ => 5+♦ 4+♣, do 16 PC,

3♥ => 4♥ 4+♦, 18-20 PC,

3♠ => 5+♦ 4+♣, 18-20 PC,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♣ => 2NT

QZR, 4+♠ ew. 4+♣, inwit,

1♦ => 1♥

2♣ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => 5+♣ 4+♦, układ,

3♦ => 5+♦ 4+♣, układ,

3♥ => 4♥ 4+♦, GF,

3♠ => 6+♦, GF,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♦ 4+♣, GF,

4NT => ZR, GF,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♣ => 3♣

4+♠ max dubel ♦ 4+♣, NF

1♦ => 1♥

2♣ => 3♣

?

PAS => sign off,

3♦ => 6+♦, GF,

3♥ => 4♥ 4+♦, GF,

3♠ => 5+♣ 4+♦, układ / inwit,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♦ 4+♣, GF,

4NT => ZR, GF,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♣ => 3♦

4+♠ fit ♦, inwit

1♦ => 1♥

2♣ => 3♦

?

PAS => sign off,

3♥ => 4♥ 4+♦, GF,

3♠ => 6+♦, GF,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♦ 4+♣, GF,

4NT => ZR, GF,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♣ => 3♥

6+♠, GF

1♦ => 1♥

2♣ => 3♥

?

3♠ => 4+♦ 4+♣ dubel ♠, NF,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♦ 4+♣, GF,

4♦ => 6+♦, GF,

4♥ => 4♥ 4+♦, GF,

4♠ => wybór,

4NT => ZR, GF,

5♣ => cue bid I klasy ♣, aspiracje ♠,

5♦ => cue bid I klasy ♦, aspiracje ♠,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♣ => 3♠

4+♠ 4+♥, GF,

1♦ => 1♥

2♣ => 3♠

?

3NT => wybór,

4♣ => 5+♦ 4+♣, GF,

4♦ => 6+♦, GF,

4♥ => wybór,

4♠ => cue bid ♠, aspiracje ♥,

4NT => ZR, GF,

5♣ => 4+♦ 5+♣, układ,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♣ => 3NT

wybór

1♦ => 1♥

2♣ => 3NT

?

PAS => sign off,

4♣ => 5+♦ 4+♣, GF,

4♦ => 6+♦, GF,

4♥ => krótk. ♥ oba „młode”, układ,

4♠ => krótk. ♠ oba „młode”, układ,

4NT => ZR, GF,

5♣/♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♦

- 1) (brak 3♠) 6+♦, do 14 PC,
2) (brak 3♠) 5+♦ 4♥, do 15 PC,

1♦ => 1♥

2♦ => ?

PAS => sign off,

2♥ => 5+♠, NF,

2♠ => Relay, GF,

2NT => QZR, 4+♠, inwit,

3♣ => 4+♠ 5+♣, inwit,

3♦ => 4+♠ fit ♦, inwit,

3♥ => 6+♠, inwit,

3♠ => 4+♠ 4+♥ (♠ równe lub dłuższe), GF,

3NT => wybór,

4♣ => fit ♦ krótkość ♣, aspiracje ♦,

4♦ => (brak krótkości), aspiracje ♦,

4♥ => fit ♦ krótkość ♥, aspiracje ♦,

4♠ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♦ => 2♠

Relay, GF

1♦ => 1♥

2♦ => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 2452(i),

3♣ => 1453(i),

3♦ => 6+♦,

3♥ => 2461(i),

UWAGA!

Dalej bez Relay, licytacja Naturalna !

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 2♥

4♥ 5♦ (brak 3♠), 16-18 PC,

1♦ => 1♥

R 2♥ => ?

PAS => sign off,

2♠ => 4+♠, NF,

2NT => QZR, 4+♠, inwit,

3♣ => 4+♠ 5+♣, no limit,

3♦ => 4+♠ fit ♦, no limit,

3♥ => 6+♠, GF,

3♠ => 4+♠ 4+♥, aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 3♥

4♥ 6+♦ (brak 3♠) 16-18 PC,

1♦ => 1♥

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => 6+♠, GF,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♥,

4♦ => fit ♦, NF,

4♥ => wybór,

4♠ => aspiracje ♦,

4NT => inwit do 6NT,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 4♦

dobrze ♦ 4♠, układ

1♦ => 1♥

4♦ => ?

4♥ => cue bid ♥, aspiracje ♦,

4♠ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♥ => 4♠

wybór

1♦ => 1♥

4♠ => ?

PAS => sign off,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

5♣ => pyt. o zatrz. I kl. w ♣,

5♦ => pyt. o zatrz. I kl. w ♦,

5♥ => pyt. o zatrz. I kl. w ♥,

5♠ => inwit atutowy,

6♠ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠

- 1) 4+♥, 4+ PC,
2) transfer na NT, różne ręce, np. ♣

- 1♦ => 1♠
?
- 1NT => 1) 5♦ 332 ew. 6♦ 322, 15-17 PC,
(Po partii) ZR, 3+♦, (11)12-14 PC,
2) 4252(i), 14-16 PC
3) 22 (54), H w dublach, 14-16 PC,
- 2♣ => 1) 5+♦ 4+♣, możliwe 4♠, do 16 PC,
2) 4♦ 5+♣ (brak 4♥), możliwe 3♥, do 16 PC,
- 2♦ => 6+♦ ew. 5+♦ 4♠, możliwe 3♥, do 16 PC,
- 2♥ => 4♥ (4) 5+♦, możliwe 4♠ ew. 4+♣, do 16 PC,
- ! 2♠ => 1) 4♠ 4+♦ (brak 3♥), 17 PC - Acol,
lub 4252(i), 19/20 PC,
2) 3/4♥ 4+♦, 17 PC - Acol,
3) 5+♦ 4+♣ (brak 3♥), 18 PC - Acol,
4) 5/6+♦ (brak 3♥), 18 PC - Acol,
5) 3253(i) ew. 6♦ 322 (brak 3♥), 19/20 PC,
- 2NT => 1) 4252(i), 17/18 PC,
2) 3253(i) ew. 6♦ 322 (brak 3♥), 17/18 PC,
3) 2254(i), 17/18 PC,
- 3♣ => 5+♦ 4+♣ (brak 3♥), 16/17 PC,
- 3♦ => 6+♦ (brak 3♥) 15-17 PC,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 1NT

- 1) 5♦332 ew. 6♦322, 15-17 PC,
(Po partii) ZR, 3+♦, (11)12-14 PC,
2) 4252(i), 14-16 PC
3) 22 (54), H w dublach, 14-16 PC,

1♦ => 1♠

1NT => ?

PAS => sign off,

2♣ => 5+♣, możliwe 4♥, NF,

2♦ => 4♥ fit ♦ ew. tylko 4+♦, NF,

2♥ => 5+♥, NF,

2♠ => Relay, GF,

2NT => ZR, inwit,

3♣ => 4♥ 4+♣ ew. tylko 5+♣, inwit,

3♦ => 4♥ fit ♦ ew. tylko 4+♦, inwit,

3♥ => 5+♥, inwit,

3♠ => 5+♥ 4+♠, GF,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

W sekwencji :

1♦ => 1♠

1NT => ?

2♣/♦/♥

?

z górą 16/17 PC można dać inwit

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 1NT => 2♠

Relay, GF

1♦ => 1♠

1NT => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 6♦322 (brak 3♥), 15-17 PC, (Po partii) (brak 3♥), (11)12-14 PC,

3♣ => 2245(i),

3♦ => 2254(i),

3♥ => 3♥ 5♦332 ew. 6♦322, 15-17 PC, (Po partii) (11)12-14 PC,

3♠ => 4252(i),

3NT => 3253(i), 15-17 PC, (Po partii) (brak 3♥), (11)12-14 PC,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♣

- 1) 5+♦ 4+♣, możliwe 4♠, do 16 PC,
2) 4♦ 5+♣ (brak 4♥) możliwe 3♥, do 16 PC,

1♦ => 1♠

2♣ => ?

PAS => sign off,

2♦ => fit ♦, NF,

2♥ => 5+♥, NF,

2♠ => Relay, GF,

2NT => QZR ew. 4/5♥, inwit,

3♣ => 4+♥ 4+♣ ew. tylko 5+♣, inwit,

3♦ => 4+♥ fit ♦ ew. tylko 4+♦, inwit,

3♥ => 6+♥, inwit,

3♠ => 5+♥ 4+♠, GF,

3NT/4♥ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♣ => 2♠

Relay, GF,

1♦ => 1♠

2♣ => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT=> 22 (54),

3♣ => xx46,

3♦ => xx55,

3♥ => 13 (54),

3♠ => 40 (54),

3NT => 31 (54),

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♦

6+♦ ew. 5+♦ 4♠, możliwe 3♥, do 16 PC,

1♦ => 1♠

2♦ => ?

PAS=> sign off,

2♥ => 5+♥, NF,

2♠ => Relay, GF,

2NT=> QZR (ew. 5♣), inwit,

3♣ => 4+♥ 4+♣ ew. tylko 5+♣, inwit,

3♦ => 4+♥ fit ♦ ew. tylko 4+♦, inwit,

3♥ => 5+♥, inwit,

3♠ => 5+♥ 4+♠, GF,

3NT/4♥/5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♦ => 2♠

Relay, GF,

1♦ => 1♠

2♦ => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 3262 (i),

3♣ => 2263 (i),

3♦ => xx7x,

3♥ => x36x,

3♠ => 4x5+x,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♥

4♥ (4) 5+♦, możliwe 4♠ ew. 4+♣, do 16 PC,

1♦ => 1♠

2♥ => ?

PAS => sign off,

2♠ => 4+♥, inwit,

2NT => QZR, inwit,

3♣ => 6+♣, NF,

3♦ => 3+♦, NF,

3♥ => aspiracje ♥,

3♠ => 5+♥ 4+♠, GF,

3NT/4♥/5♦ => wybór,

4♣ => krótkość ♣, aspiracje ♦,

4♦ => aspiracje ♦,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♠

- 1) 4♠ 4+♦ (brak 3♥), 17 PC - Acol,
lub 4252(i), 19/20 PC,
- 2) 3/4♥ 4+♦, 17 PC - Acol,
- 3) 5+♦ 4+♣ (brak 3♥), 18 PC - Acol,
- 4) 5/6+♦ (brak 3♥), 18 PC - Acol,
- 5) 3253(i) ew. 6♦ 322 (brak 3♥), 19/20 PC,

1♦ => 1♠

2♠ => ?

2NT => kooperacyjne, GF,

3♣ => 5+♣, NF,

3♦ => 3+♦, NF,

3♥ => 5+♥, no limit,

3♠ => 5+♥ 4+♠, GF,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♠ => 2NT

kooperacyjne, GF

1♦ => 1♠

2♠ => 2NT

?

3♣ => 5+♦ 4+♣ (brak 3♥), 18 PC - ACOL,

3♦ => 5/6+♦ (brak 3♥), 18 PC - ACOL,

3♥ => 3/4♥ 4+♦, 17 PC - ACOL,

3♠ => 1) 4♠ 4+♦ (brak 3♥), 17 PC - Acol,
2) 4252(i), 19/20 PC,

3NT => 3253(i) ew. 6♦ 322 (brak 3♥), 19/20 PC,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2♠ => 3♠

5+♥ 4+♠, GF

1♦ => 1♠

2♠ => 3♠

?

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♥,

4♦ => aspiracje ♠,

4♥/♠ => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 2NT

- 1) 4252(i), 17/18 PC,
- 2) 3253(i) ew. 6♦322 (brak 3♥), 17/18 PC,
- 3) 2254(i), 17/18 PC,

1♦ => 1♠

2NT => ?

PAS => sign off,

3♣ => 5+♣, NF,

3♦ => 3+♦, NF,

3♥ => 5+♥, no limit,

3♠ => 5+♥ 4+♠, GF,

3NT => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 3♣

5+♦ 4+♣ (brak 3♥), 16/17 PC

1♦ => 1♠

3♣ => ?

PAS => sign off,

3♦ => NF,

3♥ => 5+♥, no limit,

3♠ => 5+♥ 4+♠, GF,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♣,

4♦ => aspiracje ♦,

5♣/♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1♠ => 3♦

6+♦ (brak 3♥), 15-17 PC

1♦ => 1♠

3♦ => ?

PAS => sign off,

3♥ => 5+♥, no limit,

3♠ => 5+♥ 4+♠, GF,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♣,

4♦ => aspiracje ♦,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1NT

ZR, 7-9 PC

1♦ => 1NT

?

PAS => sign off,

2♣ => 1) różne ręce, 19 PC - Acol,

2) 4♦ 5+♣ ew. 5+♦ 4+♣ (możliwa 4-ka „stara”), do 16 PC,

2♦ => 1) 6+♦, do 14 PC,

2) 4+♦ ew. 4♥ lub 4♠ także 4441(i), do 15 PC,

2♥ => 4♥ 4+♦, 16-18 PC,

2♠ => 4♠ 4+♦, 16-18 PC,

2NT => 5♦332 ew. 6♦322, (14)15/16 PC,

3♣ => 5+♦ 5+♣, 15-17 PC,

3♦ => 6+♦, 15-17 PC,

3♥ => autosplinter ♥ 6+♦, w kolor czy bez atu?,

3♠ => autosplinter ♠ 6+♦, w kolor czy bez atu?,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1NT => 2♣

1) różne ręce, 19 PC - Acol,

2) 4♦ 5+♣ ew. 5+♦ 4+♣ (możliwa 4-ka „stara”), do 16 PC,

1♦ => 1NT

2♣ => ?

2♦ => minimum, 4+♦,

2♥ => nie minimum (4)5♣,

2♠ => nie minimum, 4+♦,

2NT => minimum (brak 4♦),

Sekwencja 1♦ => 1NT => 2♣ => 2♦

minimum, 4+♦,

1♦ => 1NT

2♣ => 2♦

?

PAS=> sign off,

2♥ => 4♥ 4+♦, GF,

2♠ => 4♠ 4+♦, GF,

2NT => 5♦33 ew. 6♦322, GF,

3♣ => 4♦ 5+♣, układ,

3♦ => 5+♦ 4+♣, układ,

3♥ => 5+♦ 4+♣, GF,

3♠ => 6+♦, GF,

Sekwencja 1♦ => 1NT => 2♣ => 2♥

nie minimum (4)5♣,

1♦ => 1NT

2♣ => 2♥

?

2♠ => 4♠ 4+♦, GF,

2NT => QZR, 4+♦, GF,

3♣ => sign off,

3♦ => 5+♦ 4+♣ lub 4+♦ 5+♣, inwit,

3♥ => 5+♦ 4+♣, GF,

3♠ => 5+♦, GF,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1NT => 2♣ => 2♠

nie minimum, 4+♦,

1♦ => 1NT

2♣ => 2♠

?

2NT => QZR, 4+♦ ew. 4441(i), GF,

3♣ => 5+♦ 4+♣ lub 4+♦ 5+♣, inwit,

3♦ => sign off,

3♥ => 5+♦ 4+♣, GF,

3♠ => 5+♦, GF,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 1NT => 2♣ => 2NT

minimum (brak 4♦),

1♦ => 1NT

2♣ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => lepiej w ♣, NF,

3♦ => lepiej w ♦, NF,

3♥ => 5+♦ 4+♣, GF,

3♠ => 5+♦, GF,

3NT => ZR, 18-20 PC,

Sekwencja 1♦ => 2♣

- 1) 6+♣ dobry kolor (brak 4-ki „starej”), GF,
- 2) fit ♦ (brak 4-ki „starej”), GF
- 3) ZR (brak 4-ki „starej”), GF,

1♦ => 2♣

?

- 2♦ => różne ręce 4+♦, do 16 PC,
- 2♥ => 4♥ 4+♦, możliwe 4♣ lub 4♠, 17 PC - Acol,
- 2♠ => 4♠ 4+♦, możliwe 4♣, 17 PC - Acol,
- 2NT => 1) 5♦ 332 ew. 2254(i), 19/20 PC,
2) 6+♦, 18 PC - PodAcol,
- 3♣ => 5+♦ 5+♣, 15 PC - PodAcol,
- 3♦ => 6+♦ (brak krótkości) ew. krótk. ♣, 15-17 PC,
- 3♥ => autosplinter ♥ 6+♦, 15 PC - PodAcol,
- 3♠ => autosplinter ♠ 6+♦, 15 PC - PodAcol,
- 3NT => 5♦ 332, ew. 2254(i), 16-18 PC,

Sekwencja 1♦ => 2♣ => 2♦

różne ręce 4+♦, do 16 PC

1♦ => 2♣

2♦ => ?

- 2♥ => krótkość ♥, GF ♦,
- 2♠ => krótkość ♠, GF ♦,
- 2NT => ZR, GF,
- 3♣ => ♣, GF,
- 3♦ => (brak krótkości) ew. krótkość ♣, GF ♦,
- 3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♣ => 2♥

4♥ 4+♦, możliwe 4♣ lub 4♠, 17 PC - Acol

1♦ => 2♣

2♥ => ?

2♠ => dowolna krótkość, GF ♦,

2NT => ZR, GF,

3♣ => GF ♣,

3♦ => (brak krótkości), GF ♦,

3♥ => krótkość ♥, GF ♣,

3♠ => krótkość ♠, GF ♣,

3NT => wybór,

1♦ => 2♣

2♥ => 2♠

2NT => ?

(pyt.) 3♣ = krótk. ♣

! 3♦ = krótk. ♠

3♥ = krótk. ♥

Sekwencja 1♦ => 2♣ => 2♠

4♠ 4+♦, możliwe 4♣, 17 PC - Acol

1♦ => 2♣

2♠ => ?

2NT => ZR, GF,

3♣ => GF ♣,

3♦ => (brak krótk.) ew. krótk. ♣, GF ♦,

3♥ => krótkość ♥, GF ♦,

3♠ => krótkość ♠, GF ♦,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♣ => 2NT

1) 5♦ 332 ew. 2254(i), 19/20 PC,

2) 6+♦, 18 PC - PodAcol,

1♦ => 2♣

2NT => ?

3♣ => GF ♣,

3♦ => (brak krótk.) ew. krótk. ♣, GF ♦,

3♥ => krótkość ♥, GF ♦,

3♠ => krótkość ♠, GF ♦,

3NT => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

Sekwencja 1♦ => 2♣ => 3♣

5+♦ 5+♣, 15 PC - PodAcol,

1♦ => 2♣

3♣ => ?

- 3♦ => fit ♦, GF,
- 3♥ => krótkość ♥, GF ♣,
- 3♠ => krótkość ♠, GF ♣,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => (brak krótk.) ew. krótk. ♦, aspiracje ♣,
- 4NT => inwit do 6NT,
- 5♣/♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♣ => 3♦

6+♦ (brak krótkości) ew. krótk. ♣, 15-17 PC,

1♦ => 2♣

3♦ => ?

- 3♥ => GF ♣,
- 3♠ => GF ♦,
- 3NT => wybór,
- 4NT => inwit do 6NT,
- 5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♣ => 3♥

autosplinter ♥ 6+♦, 15 PC - PodAcol,

1♦ => 2♣

3♥ => ?

- 3♠ => krótkość/cue bid ♠, GF ♦,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => GF ♣,
- 4♦ => A♥, GF ♦,
- 4♥ => pełne wyłączenie ♥, GF ♦,
- 4♠ => c. b. I kl. ♠, GF ♦,
- 4NT => inwit do 6NT,
- 5♣ => c. b. I kl. ♣, GF ♦,
- 5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♣ => 3♠

autosplinter ♠ 6+♦, 15 PC - PodAcol,

1♦ => 2♣

3♠ => ?

3NT => wybór,

4♣ => GF ♣,

4♦ => A♠, GF ♦,

4♥ => krótkość/cue bid ♥, GF ♦,

4♠ => pełne wyłączenie ♠, GF ♦,

4NT => inwit do 6NT,

5♣ => c. b. I kl. ♣, GF ♦,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♣ => 3NT

5♦ 332 ew. 2254(i), 16-18 PC,

1♦ => 2♣

3NT => ?

PAS => sign off,

4♣ => GF ♣,

4♦ => GF ♦,

4♥ => krótkość ♥ fity "młode", GF ♦,

4♠ => krótkość ♠ fity "młode", GF ♦,

4NT => inwit do 6NT,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♦

4+♥ 4+♠, 5-8 PC,

1♦ => 2♦

?

PAS => minimum, 5+♦ (brak fitów „starych”),

2♥ => fit ♥, NF,

2♠ => fit ♠, NF,

2NT => Relay, GF,

3♣ => 4♦ 5+♣ (brak fitów „starych”), NF,

3♦ => 6+♦ (brak fitów „starych”), inwit,

3♥ => 4♥, inwit,

3♠ => 4♠, inwit,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♦ => 2♥

fit ♥, NF

1♦ => 2♦

2♥ => ?

PAS => sign off,

2♠ => 6+♠, maksimum,

3♥ => 5+♥, maksimum,

Sekwencja 1♦ => 2♦ => 2♠

fit ♠, NF

1♦ => 2♦

2♠ => ?

PAS => sign off,

3♥ => 6+♥, maksimum,

3♠ => 5+♠, maksimum,

Sekwencja 1♦ => 2♦ => 2NT

Relay, GF

1♦ => 2♦

2NT => ?

3♣ => dłuższe ♥,

3♦ => dłuższe ♠,

3♥ => 4♥ 4♠, minimum,

3♠ => 4♥ 4♠, maksimum,

3NT => 5+♥ 5+♠, układ,

Sekwencja 1♦ => 2♦ => 3♣

4♦ 5+♣ (brak fitów „starych”), NF

1♦ => 2♦

3♣ => ?

PAS => sign off,

3♦ => sign off,

3♥ => 6+♥ (brak fitów „młodych”),

3♠ => 6+♠ (brak fitów „młodych”),

Sekwencja 1♦ => 2♦ => 3♦

6+♦ (brak fitów „starych”), inwit

1♦ => 2♦

3♦ => ?

PAS => sign off,

3♥ => 6+♥,

3♠ => 6+♠,

3NT => wybór,

5♦ => wybór

Sekwencja 1♦ => 2♥

4+♥ 4+♠, 9-11 PC,

1♦ => 2♥

?

PAS => sign off,

2♠ => wybór,

2NT => Relay, GF,

3♣ => 5+♦ 4+♣ lub 4♦ 5+♣ (brak fitów „starych”), układ,

3♦ => 6+♦ (brak fitów „starych”), NF,

3♥ => 4♥, inwit,

3♠ => 4♠, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => 4441(i) ew. 4450(i), (brak aspiracji),

4♦ => 6+♦ dobry kolor, GF,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

UWAGA!

Mając 5+ 5+ w „starych” i 10+ PC, lepiej licytować kolory po kolei Naturalnie i dalej Relay, aby nie „uciekła” nam końcówka, bo partner na 2♥, może PAS !

Sekwencja 1♦ => 2♥ => 2NT

Relay, GF

1♦ => 2♥

2NT => ?

3♣ => 5♥ 4♠,

3♦ => 5♠ 4♥,

3♥ => 5♥ 5♠ (lepsze ♥)

3♠ => 5♠ 5♥ (lepsze ♠)

3NT => oba „stare” 4 4,

Sekwencja 1♦ => 2♠

6+♣, inwit,

1♦ => 2♠

?

2NT => QZR, GF,

3♣ => automat, NF,

3♦ => 4+♦ krótkość ♣, NF,

3♥ => krótkość ♥ fit ♣, aspiracje ♣,

3♠ => krótkość ♠ fit ♣, aspiracje ♣,

3NT => wybór,

4♣ => (brak krótkości), inwit ♣,

4♦ => aspiracje ♦,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2♠ => 2NT

QZR, GF

1♦ => 2♠

2NT => ?

3♣ => minimum,

3♦ => fit ♦,

3♥ => krótkość/kolor lukowy ♥, zachęta ♣,

3♠ => krótkość/kolor lukowy ♠, zachęta ♣,

3NT => wybór,

4♣ => zachęta ♣, układ,

4♦ => zachęta ♦, układ,

4NT => inwit,

Sekwencja 1♦ => 2♠ => 3♣

automat, NF

1♦ => 2♠

3♣ => ?

PAS => sign off,

3♦ => fit ♦, zachęta ♦,

3♥ => krótkość/kolor lukowy ♥, zachęta ♣,

3♠ => krótkość/kolor lukowy ♠, zachęta ♣,

3NT => 6 lew w ♣, decyduj,

4♣ => inwit,

Sekwencja 1♦ => 2♠ => 3♦

4+♦ krótkość ♣, NF,

1♦ => 2♠

3♦ => ?

PAS => sign off,

3♥ => krótkość/kolor lukowy ♥, zachęta ♦,

3♠ => krótkość/kolor lukowy ♠, zachęta ♦,

4♦ => fit ♦, inwit,

Sekwencja 1♦ => 2♠ => 3♥/♠

krótkość ♥/♠ fit ♣, aspiracje ♣,

1♦ => 2♠

3♥/♠ => ?

3NT => wybór,

4♣ => NF,

4♦ => cue bid ♦, zachęta ♣,

4♥/♠ => pełne wyłączenie ♥/♠,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2NT

ZR, fit ♦, inwit

1♦ => 2NT

?

PAS=> sign off,

3♣ => 4♦ 5+♣ lub 5+♦ 4+♣, NF,

3♦ => 5+♦, sign off,

3♥ => krótk. ♥, 5+♦ 4+♣ lub 4♦ 5+♣, aspiracje,

3♠ => krótk. ♠, 5+♦ 4+♣ lub 4♦ 5+♣, aspiracje,

3NT => wybór,

4♣ => krótkość ♣, aspiracje ♦,

4♦ => aspiracje ♦,

4NT => inwit do 6♦ lub 6NT,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2NT => 3♥/♠

krótk. ♥/♠ 5+♦ 4+♣ lub 4♦ 5+♣, aspiracje,

1♦ => 2NT

3♥/♠=> ?

3NT => wybór,

4♣ => sign off,

4♦ => sign off,

4♥ => zachęta ♣,

4♠ => zachęta ♦,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2NT => 4♣

krótkość ♣, aspiracje ♦

1♦ => 2NT

4♣ => ?

- 4♦ => pozytywne,
- 4♥ => cue bid ♥,
- 4♠ => cue bid ♠,
- 4NT => sign off,
- 5♣ => pełne wyłączenie ♣,
- 5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 2NT => 4♦

aspiracje ♦

1♦ => 2NT

4♦ => ?

- 4♥ => cue bid ♥,
- 4♠ => cue bid ♠,
- 4NT => sign off,
- 5♣ => cue bid I klasy ♣,
- 5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♣

mixed trade ♦ i ♣

1♦ => 3♣

?

PAS => sign off,

3♦ => wybór,

3♥ => autosplinter ♥, F1,

3♠ => autosplinter ♠, F1,

3NT => wybór,

4♣ => 4♦ 6+♣, układ,

4♦ => aspiracje ♦,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♣ => 3♥/♠

autosplinter ♥/♠, F1

1♦ => 3♣

3♥/♠ => ?

4♣ => może w ♣ ?, sign off,

4♦ => sign off,

5♣ => może wybór ?,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♣ => 4♣

4♦ 6+♣, układ,

1♦ => 3♣

4♣ => ?

PAS => sign off,

4♦ => sign off,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♦

6+♥ (raczej brak 3+♦), inwit+,

1♦ => 3♦

?

3♥ => automat, NF,

3♠ => autosplinter ♠, aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♣ => autosplinter ♣, aspiracje ♥,

4♦ => krótk. ♥, aspiracje ♦,

4♥ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♦ => 3♥

automat, NF

1♦ => 3♦

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => cue bid ♠, zachęta ♥,

3NT => wybór,

4♣ => cue bid ♣, zachęta ♥,

4♦ => cue bid ♦, zachęta ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♦ => 3♠

autosplinter ♠, aspiracje ♥,

1♦ => 3♦

3♠ => ?

3NT => wybór,

4♣ => cue bid ♣, zachęta ♥,

4♦ => cue bid ♦, zachęta ♥,

4♥ => wybór,

4♠ => pełne wyłączenie ♠,

Sekwencja 1♦ => 3♦ => 4♣

autosplinter ♣, aspiracje ♥,

1♦ => 3♦

4♣ => ?

4♦ => cue bid ♦, zachęta ♥,

4♥ => wybór,

4♠ => c.b. I kl. ♠, zachęta ♥,

4NT => pyt. o Asy na ♥,

Sekwencja 1♦ => 3♦ => 4♦

krótk. ♥, aspiracje ♦,

1♦ => 3♦

4♦ => ?

4♥ => wybór,

4♠ => cue bid ♠, zachęta ♦,

4NT => (brak c. b. ♠) A♥, zachęta ♦,

5♣ => c.b. I kl. ♣, zachęta ♦,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♥

6+♠ (raczej brak 3+♦), inwit+

1♦ => 3♥

?

3♠ => automat, NF,

3NT => wybór,

4♣ => autosplinter ♣, aspiracje ♠,

4♦ => krótkość ♠, aspiracje ♦,

4♥ => autosplinter ♥, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♥ => 3♠

automat, NF

1♦ => 3♥

3♠ => ?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => cue bid ♣, zachęta ♠,

4♦ => cue bid ♦, zachęta ♠,

4♥ => cue bid ♥, zachęta ♠,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♥ => 4♣

autosplinter ♣, aspiracje ♠

1♦ => 3♥

4♣ => ?

4♦ => cue bid ♦, zachęta ♠,

4♥ => cue bid ♥, zachęta ♠,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♥ => 4♦

krótkość ♠, aspiracje ♦,

1♦ => 3♥

4♦ => ?

4♥ => cue bid ♥, zachęta ♠,

4♠ => wybór,

4NT => A♠, zachęta ♦,

5♣ => c.b. I kl. ♣, zachęta ♦,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 3♥ => 4♥

autosplinter ♥, aspiracje ♠,

1♦ => 3♥

4♥ => ?

4♠ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

Sekwencja 1♦ => 3♠

krótkość/kol. lukowy ♥/♠, 8-11 PC (8 PC w „młodych”)

1♦ => 3♠

?

3NT => wybór,

4♣ => oba „młode”, układ, NF,

4♦ => minimum,

4♥ => do wyłączenia ♥, aspiracje w „młody”,

4♠ => do wyłączenia ♠, aspiracje w „młody”,

5♣ => oba „młode”, wybierz,

5♦ => wybór,

... => jeśli brak wyłączenia, odpowiadający licytuje 4NT lub 5♦,

Sekwencja 1♦ => 3NT

wybór

1♦ => 3NT

?

PAS => sign off,

4♣ => oba „młode”, układ,

4♦ => aspiracje ♦,

4♥ => krótkość ♥, układ,

4♠ => krótkość ♠, układ,

4NT => maximum, inwit do 6NT,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 4♣

6+♥ 4♠ ew. 6+♠ 4♥, układ

1♦ => 4♣

?

4♦ => 1) (brak 4♥ i 4♠), wybierz dłuższy kolor,

2) 4♥ lub 4♠, aspiracje,

4♥ => 4♥ (brak aspiracji),

4♠ => 4♠ (brak aspiracji),

4NT => oba „młode” 5+ 5+ (brak fitów „starych”),

5♦ => długie ♦ (brak fitów „starych”),

Sekwencja 1♦ => 4♣ => 4♦ => 4♥

6+♥

1♦ => 4♣

4♦ => 4♥

?

PAS => sign off,

4♠ => 4-ka ♠, aspiracje ♠,

4NT => 4-ka ♥, pyt. o Asy na ♥,

Sekwencja 1♦ => 4♣ => 4♦ => 4♠

6+♠

1♦ => 4♣

4♦ => 4♠

?

PAS => sign off,

4NT => 4-ka ♠, pytanie o Asy na ♠,

5♣ => cue bid I klasy ♣ 4-ka ♥, aspiracje ♥,

5♦ => cue bid I klasy ♦, 4-ka ♥, aspiracje ♥,

Sekwencja 1♦ => 4♦

naturalne taktyczne

1♦ => 4♦

?

PAS => sign off,

4♥/♠ => cue bid I kl. ♥/♠, aspiracje ♦,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♦ => 4♠/♥

wybór

1♦ => 4♠/♥

?

PAS => sign off,

4NT => aspiracje ♥/♠, pyt o wartości,

Otwarcie 1♥

- 1) 5+♥, 11 PC - Acol,
2) ZR, 5♥332, 12-20 PC

1♥ => ?

- PAS => ręka bez wartości (najczęściej brak fitu),
1♠ => 1) 4♠ (brak fitu ♥), 4+ PC,
2) 4+♠ fit ♥, 4+ PC,
3) 5+♠ (brak fitu ♥), 9+ PC,
1NT => 1) ZR (brak fitu ♥), 7-9 PC,
2) kolor mł. lub oba „młode”, 5-11 PC,
2♣ => 1) fit ♥ różne ręce, no limit,
2) mini podniesienie fit ♥, 3-6 PC,
3) fit ♥ 5+♠ dobry kolor, GF,
2♦ => (brak fitu ♥ i 4+♠) różne ręce, GF,
2♥ => 5+♠ (brak fitu ♥), 4-8 PC,
2♠ => 6+♣, inwit,
2NT => ZR (brak fitu ♥), inwit,
3♣ => 6+♦, inwit,
3♦ => 1) mixed trade, 4+♥, 5-8 PC,
2) 4+♥ (brak krótkości), inwit do szlemika ♥,
3♥ => blok taktyczny,
3♠ => dowolny renons, aspiracje ♥,
3NT => fit ♥ singiel ♠, bilans na końcówkę,
4♣ => fit ♥ singiel ♣, bilans na końcówkę,
4♦ => fit ♥ singiel ♦, bilans na końcówkę,
4♥ => układ,

UWAGA!

Z chęcią gry 3NT musimy zalicytować po drodze 2♣ lub 2♦ i następnie skoczyć na 3NT, bo 1♥ => 3NT jest sztuczne (singiel ♠)

UWAGA!

Z ręką 5+♥ i 5+ „młody” z 11-14 PC, otwieramy 2♦ !
Z pełnym limitem na 4♥, trzeba przejść najpierw przez 2♣ !
(bo 1♥ => 4♥ układ, taktyczne!)

Suplement do licytacji na styku kolorów „starych” otw. 1♥ - odp. 1♠

UWAGA ! Po otw. 1♥ - z 5+♠ (brak fitu ♥), musimy z siłą 4-8 PC licytować od razu 2♥ jako transfer na ♠. Dlatego że w sekwencji: 1♥ - 1♠

1NT/2♣/♦/♥ - nie możemy licyt. 2♠
jako naturalne ! bo 2♠ oznacza **Relay** !

Zasady:

Po 1♥ - 1♠ = zawiera wszystkie składy z 4+♠ z fitem lub bez.

Wyjątek: 1) fit ♥ 5+♠ dobry kolor, GF - licytujemy przez 2♣,

2) (brak fitu ♥) 5+♠, 4-8 PC - licytujemy przez 2♥,

Po 1♥ - 2♣ = różne składy z fitem, no limit (w tym mini podniesienie),
także GF z dobrym bocznym kolorem 5+,

Po 1♥ - 2♦ = (brak fitu ♥ i 4+♠) różne ręce, GF lub na dobrym kolorze
„młodym” ew. oba „młode”, GF,

UWAGA !

- ręce 2-u kolorowe w sile inwitu, licytujemy poprzez wskazanie 2 koloru w drugim
okrążeniu licytacji,

- ręce 2-u kolorowe GF licytujemy poprzez Relay w drugim okrążeniu.

Sekwencje, gdzie otwierający wskazuje na rebidzie posiadanie 3♠:

1♥ - 1♠

1NT = do 14 PC, ZR 5♥, możliwe 3♠

...teraz po inwicie odpow., jeśli otwierający przyjmuje inwit i ma 3♠ to je licytuje!

Może też wskazać 3♠ po licytacji odpow. 2♣/♦/♥ NF, licytując 2♠ !

1♥ - 1♠

z siłą 15/16 PC, ZR i 3♠ należy licytować 2♣ (fit zostanie wskazany później),

1♥ - 1♠

2♥/NT

3♣/♦/♥ = te sekwencje mówią, że otwierający nie ma 3♠ !

1♥ - 1♠

...z siłą 17/18 PC, ZR, 5332 z 3♠, należy licytować 2♦ (z chęcią wskazania 3♠),
bo 2NT w tej sekwencji wyklucza 3♠ !

Sekwencja 1♥ => 1♠

- 1) 4♠ (brak fitu ♥), 4+ PC,
- 2) 4+♠ fit ♥, 4+ PC,
- 3) 5+♠ (brak fitu ♥), 9+ PC,

1♥ => 1♠ (F)

?

1NT => ZR, 5♥, możliwe 3♠, do 14 PC,

2♣ => 1) 5+♥ 4♣/♦ (brak 3♠), do 16 PC,
ew. 2533(i), 15/16 PC,

2) 5+♥ 3♠ różne ręce, do 16 PC,

2♦ => 1) 5+♥ (brak 3♠) skład dowolny, 17 PC - Acol,

2) 5+♥ 3/4♠ różne ręce, 17 PC - Acol,

2♥ => 6+♥ (brak 3♠), do 16 PC,

2♠ => 4♠, 5+♥, do 14 PC,

2NT => ZR (brak 3♠), 17/18 PC,

3♣ => 5+♥ 5+♣ (brak 3♠), 15-17 PC,

3♦ => 5+♥ 5+♦ (brak 3♠), 15-17 PC,

3♥ => 6+♥ (brak 3♠), 17/18 PC,

3♠ => 4♠ 5+♥, inwit,

3NT => ZR (brak 3♠), 19/20 PC,

4♣/♦ => autosplinter ♣/♦ 4♠, aspiracje ♠,

4♥/♠ => układ,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 1NT

ZR, 5♥, możliwe 3♠, do 14 PC

1♥ => 1♠

1NT => ?

PAS => sign off,

2♣ => 4♠ 5+♣, NF,

2♦ => 4♠ 5+♦, NF,

2♥ => 4+♠ fit ♥, NF,

2♠ => Relay, GF,

2NT => QZR, 4/5♠, inwit,

3♣ => 4♠ 5+♣, inwit,

3♦ => 4♠ 5+♦, inwit,

3♥ => 4♠ fit ♥, inwit,

3♠ => 6+♠, inwit,

3NT/4♥ => wybór,

4♠ => wyjątkowo wybór,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 1NT => 2♠

Relay, GF

1♥ => 1♠
1NT => 2♠ (Relay, GF)
?
2NT => 2533(i),
3♣ => 3532(i),
3♦ => 3523(i),

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♣

1) 5+♥ 4♣/♦ (brak 3♠), do 16 PC ew. 2533(i), 15/16 PC,
2) 5+♥ 3♠, różne ręce, do 16 PC,

1♥ => 1♠
2♣ => ?
2♦ => sign off,
2♥ => różne ręce, sign off,
2♠ => Relay, GF,
2NT => QZR, 4♠ (brak 3♥), inwit,
3♣ => 5+♠ 4+♣ (brak 3♥), inwit,
3♦ => 5♠ 4+♦ (brak 3♥), inwit,
3♥ => 4+♠ fit ♥, inwit,
3♠ => 6+♠ (brak 3♥), inwit,
3NT/4♥/♠ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♣ => 2♠

Relay, GF

1♥ => 1♠
2♣ => 2♠ (Relay, GF)
?
2NT => ZR, 35xx, 15/16 PC,
3♣ => 5+♥ 4♣ (brak 3♠), do 16 PC,
3♦ => 5+♥ 4♦ (brak 3♠), do 16 PC,
3♥ => 6+♥ 3♠, do 16 PC,
3♠ => NZR, 5♥ 3♠, do 16 PC,
3NT => 2533(i), 15/16 PC,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♦

- 1) 5+♥ (brak 3♠) skład dowolny, 17 PC - Acol,
2) 5+♥ 3/4♠ różne ręce, 17 PC - Acol,

1♥ => 1♠

2♦ => ?

2♥ => NF,

2♠ => Relay, GF,

2NT => ZR, 4♠ (brak 3♥), inwit,

3♣ => 4♠ 4+♣ (brak 3♥), inwit,

3♦ => 4♠ 4+♦ (brak 3♥), inwit,

3♥ => 4+♠ fit ♥, inwit,

3♠ => 6+♠ (brak 3♥), inwit,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♦ => 2♥

NF

1♥ => 1♠

2♦ => 2♥

?

PAS => wyjątkowo !

2♠ => NZR, 5+♥ 3♠, 17 PC - Acol,

2NT => ZR, 5♥ 3♠, 17/18 PC,

3♣ => 5+♥ 4+♣ (brak 3♠), 17 PC - PodAcol,

3♦ => 5+♥ 4+♦ (brak 3♠), 17 PC - PodAcol,

3♥ => 6+♥ (brak 3♠), 19 PC - Acol,

3♠ => 5+♥ 4♠, GF,

3NT => ZR, 5♥ 3♠, 19/20 PC,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♦ => 2♠

Relay, GF

1♥ => 1♠

2♦ => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => NZR, 5+♥ 3♠, 17 PC - Acol,

3♣ => 5+♥ 4+♣ (brak 3♠), 17 PC - PodAcol,

3♦ => 5+♥ 4+♦ (brak 3♠), 17 PC - PodAcol,

3♥ => 6+♥ (brak 3♠), 19 PC - Acol,

3♠ => 5+♥ 4♠, GF,

3NT => ZR, 5♥3♠(32), 17-21 PC,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♥

6+♥ (brak 3♠), do 16 PC,

1♥ => 1♠

2♥ => ?

PAS => sign off,

2♠ => 5+♠, GF,

2NT => ZR (4+♠), inwit,

3♣ => 4+♠ 5+♣, inwit,

3♦ => 4+♠ 5+♦, inwit,

3♥ => 4+♠ fit ♥, inwit,

3♠ => (6)7+♠ krótkość ♥, inwit,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2♠

5+♥ 4♠, do 14 PC,

1♥ => 1♠

2♠ => ?

3♠ => GF ♠,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 2NT

ZR (brak 3♠), 17/18 PC,

1♥ => 1♠

2NT => ?

PAS => sign off,

3♣ => 4+♠ transfer 5+♦, no limit,

3♦ => 4+♠ fit ♥, inwit lub GF ♥,

3♥ => 4+♠ transfer 5+♣, no limit,

3♠ => 6+♠, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => cue bid ♣, aspiracje ♠,

4♦ => cue bid ♦ (brak c. b. ♣), aspiracje ♠,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 3♣

5+♥ 5+♣ (brak 3♠), 15-17 PC,

1♥ => 1♠

3♣ => ?

PAS => sign off,

3♦ => GF ♥,

3♥ => 4+♠ fit ♥, inwit,

3♠ => 6+♠, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♣,

4♦ => 4+♠ 5+♦, układ,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 3♦

5+♥ 5+♦ (brak 3♠), 15-17 PC,

1♥ => 1♠

3♦ => ?

PAS => sign off,

3♥ => 4+♠ fit ♥, inwit,

3♠ => 6+♠, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => 4+♠ 5+♣, układ,

4♦ => aspiracje ♦,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♥,

5♣ => pytanie o Asy na ♠,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1♠ => 3♥

6+♥ (brak 3♠), 17/18 PC

1♥ => 1♠

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => 6+♠, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => 4+♠ 5+♣, układ,

4♦ => 4+♠ 5+♦, układ,

4♥/♠ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♥,

5♣ => pytanie o Asy na ♠,

Sekwencja 1♥ => 1NT

- 1) ZR (brak fitu ♥), 7-9 PC,
2) kol. mł. lub oba „młode”, 5-11 PC,

1♥ => 1NT

?

PAS => sign off,

2♣ => 5♥ 3/4♣, możliwe 4♠, 11-14 PC,

2♦ => 5♥ 3/4♦, możliwe 4♠, 11-14 PC,

2♥ => 6+♥, możliwe 4♠, 11-14 PC

2♠ => skł. dowolny, GF,

2NT => ZR, 5♥, możliwe 4♠, 15-17 PC,

3♣ => 5♥ 4+♣, 15-17 PC,

3♦ => 5♥ 4+♦, 15-17 PC,

3♥ => 6+♥ układ, 15-17 PC,

3♠ => 5♥ singl. K lub As ew. DW sec. ♠, 18 PC - Acol,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 1NT => 2♠

skł. dowolny, GF,

1♥ => 1NT

! 2♠ => 2NT (automat)

?

3♣ => 5+♥ 4+♣, GF,

3♦ => 5+♥ 4+♦, GF,

3♥ => 6+♥, GF,

3♠ => 5+♥ 4♠, GF,

3NT=> 5♥332, GF,

Sekwencja 1♥ => 2♣

- 1) fit ♥ różne ręce, no limit,
- 2) mini podniesienie fit ♥, 3-6 PC,
- 3) fit ♥ 5+♠ dobry kolor, GF,

1♥ => 2♣

?

- 2♦ => ZR, 5♥ lub 5♥ i 4♣/♦/♠, do 16 PC,
- 2♥ => 6+♥, możliwa boczna 4-ka, do 16 PC,
- 2♠ => 5+♥ 3/4♠ z A lub K (brak 4-ki „młodej”), 17 PC - Acol,
- 2NT => 1) ZR, 5♥, 17/18 PC,
2) 6+♥ (brak krótkości), 19 PC - Acol,
- 3♣ => 5+♥ 5+♣, 15 PC - PodAcol, ew. 5+♥ 4♣, 17 PC - PodAcol,
- 3♦ => 5+♥ 5+♦, 15 PC - PodAcol, ew. 5+♥ 4♦, 17 PC - PodAcol,
- 3♥ => 6+♥, 17/18 PC,
- 3♠ => autosplinter ♠, aspiracje ♥,
- 3NT => ZR, 19/20 PC,
- 4♣ => autosplinter ♣, aspiracje ♥,
- 4♦ => autosplinter ♦, aspiracje ♥,
- 4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥

- 1) ZR, 5♥ lub 5♥ 4♣/♦/♠, do 16 PC,
- 2) 6+♥, możliwa boczna 4-ka, do 16 PC,

1♥ => 2♣

2♦/♥ => ?

- PAS => (po 2♥) = sign off,
- 2♥ => (po 2♦) = NF,
- 2♠ => 1) próba uzgod. 4-ki „młodej” do szlemika,
2) cue bid ♠ (nie renons), aspiracje ♥,
- 2NT => (brak krótkości), Relay, GF,
- 3♣ => krótk. ♣, inwit do końcówki lub szlemika ♥,
- 3♦ => krótk. ♦, inwit do końcówki lub szlemika ♥,
- 3♥ => QZR, inwit,
- 3♠ => fit ♥ dobry kolor ♠, GF,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => fit ♥ dobry kolor ♣, GF,
- 4♦ => fit ♥ dobry kolor ♦, GF,
- 4♥ => bilans na końcówkę,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 2♠

- 1) próba uzgod. 4-ki „młodej” do szlemika,
2) cue bid ♠ (nie renons), aspiracje ♥,

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 2♠ F

?

2NT => (brak 4-ek „młodych”) trzymanie ♠ do NT,

3♣ => 4♣, możliwe 4♦,

3♦ => 4♦ (brak 4♣),

3♥ => (brak 4-ek „młodych”), góra,

3♠ => (brak 4-ek „młodych”) pełne wyłączenie ♠,

3NT => wybór,

4♥ => (brak 4-ek „młodych”), minimum,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 2♠ => 3♣

4♣, możliwe 4♦

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 2♠ F

3♣ => ?

3♦ => (brak 4♣) próba uzgodnienia 4♦, GF,

! 3♥ => aspiracje ♣,

3♠ => cue bid ♠ (nie renons), aspiracje ♥,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 2♠ => 3♦

4♦ (brak 4♣)

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 2♠ F

3♦ => ?

! 3♥ => aspiracje ♦,

3♠ => cue bid ♠ (nie renons), aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♣ => cue bid ♣, aspiracje ♥,

4♦ => cue bid ♦ (brak c. b. ♣) aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 2NT

pyt. o krótk./dalej o cue b. H (brak krótkości), Relay, GF

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 2NT

?

3♣ => singiel ♣,

3♦ => singiel ♦,

3♥ => dow. renons ew. minimum z c. bitem H,

3♠ => singiel ♠,

3NT => c. bid H ♠,

4♣ => c. bid H ♣,

4♦ => c. bid H ♦,

4♥ => (brak krótk. i c. b. H),

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 2NT (R)

3♥ => 3♠ (pyt.)

?

3NT => minimum z c. bitem H,

4♣ => renons ♣,

4♦ => renons ♦,

4♥ => renons ♠,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 3♣

krótk. ♣, inwit do końcówki lub szlemika ♥,

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 3♣ (krótk. ♣)

?

3♦ => krótk. ♦, aspiracje ♥,

3♥ => sign off,

3♠ => krótk./cue b. ♠, aspiracje ♥,

3NT => (2 trzym. ♣ nie As), propozycja,

4♣ => pełne wyłączenie ♣,

4♦ => cue bid H♦, aspiracje ♥,

4♥ => przyjęcie inwitu, (brak aspiracji),

UWAGA!

Po negatywnym, czy pasywnym, rebidzie otwierającego, zalicytowanie przez odpow., jeszcze raz koloru singla, wskazuje renons i jest aspiracją do 6-ciu!

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 3♣ => 3♥

krótk. ♣ nie gra lub minimum otwarcia,

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 3♣

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => cue bid ♠, aspiracje ♥,

3NT => singl. As ew. K♣, propozycja,

4♣ => renons ♣, aspiracje ♥,

4♦ => cue bid ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

UWAGA!

Jeżeli wskazanie krótkości, miało charakter szlemikowy, odpowiadający (po rebidzie otwierającego) - licytuje dalej !

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 3♣ => 4♥

przyjęcie inwitu (brak aspiracji),

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 3♣

4♥ => ?

PAS => sign off,

! 4♠ => Blackwood, wyłącz. (pyt. o Asy na ♥ z wyłącz. ♣),

4NT => pyt. o Asy na ♥,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 3♦

krótk. ♦, inwit do końcówki lub szlemika ♥,

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 3♦ (krótk. ♦)

?

3♥ => sign off,

3♠ => krótk./cue b. ♠, aspiracje ♥,

3NT => (2 trzym. ♦ nie As), propozycja,

4♣ => krótk. ♣, aspiracje ♥,

4♦ => pełne wyłączenie ♦,

4♥ => przyjęcie inwitu (brak aspiracji),

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 3♦ => 3♥

krótk. ♦ nie gra lub minimum otwarcia,

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 3♦

3♥ => ?

PAS => sign off.

3♠ => cue bid ♠, aspiracje ♥,

3NT => singl. As ew. K♦, propozycja,

4♣ => cue bid ♣, aspiracje ♥,

4♦ => renons ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 3♦ => 4♥

przyjęcie inwitu (brak aspiracji),

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 3♦

4♥ => ?

PAS => sign off,

! 4♠ => Blackwood, wyłącz. (pyt. o Asy na ♥ z wyłącz. ♦),

4NT => pyt. o Asy na ♥,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 3♣/♦

krótkość ♣/♦, inwit do końcówki lub szlemika ♥

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 3♣/♦

?

3♥ => (brak akceptu dla krótkości i brak nadwyżki),

- kolor na najniższej wysok. = krótk., aspiracje ♥,

3NT => (2 trzym. do BA, nie As), propozycja,

- podniesienie koloru krótkości = pełne wyłączenie,

- kolor na wyższej wysokości = c. bid H,

4♥ => akceptacja krótkości ew. nadwyżka (brak aspiracji),

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 3♥

QZR, inwit

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 3♥

?

PAS => sign off,

3♠ => (2 trzymania ♠),

3NT => wybór,

4♥ => przyjęcie inwitu,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♦/♥ => 3♠/4♣/4♦

fit ♥ i wskazany dobry kolor, GF

1♥ => 2♣

2♦/♥ => 3♠/4♣/♦

?

3NT => (po 3♠), propozycja,

4♣ => cue bid ♣, akceptacja,

4♦ => cue bid ♦, akceptacja,

4♥ => wybór,

4♠ => (po 3♠) As ew. K♠,

5♣ => (po 4♣) As ew. K♣,

5♦ => (po 4♦) As ew. K♦,

UWAGA!

Po rebidzie otwierającego Rewersem, odzywka 3♥ zmienia charakter i jest to tylko mini podniesienie!

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♠/2NT/3♣/3♦

2♠ => 5+♥ 3/4♠ z A lub K (brak 4-ki „młodej”), 17 PC - Acol,

2NT => 1) ZR, 5♥, 17/18 PC,

2) 6+♥ (brak krótkości), 19 PC - Acol,

3♣ => 5+♥ 5+♣, 15 PC - PodAcol, ew. 5+♥ 4♣, 17 PC - PodAcol,

3♦ => 5+♥ 5+♦, 15 PC - PodAcol, ew. 5+♥ 4♦, 17 PC - PodAcol,

1♥ => 2♣

2♠/2NT/3♣/3♦ => ?

3♥ => mini podniesienie raczej do pasa,

3NT => propozycja,

4♥ => (brak aspiracji),

inne => aspiracje,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2♠

5+♥ 3/4♠ z A lub K (brak 4-ki „młodej”), 17 PC - Acol,

1♥ => 2♣

2♠ => ?

2NT => QZR (Relay, GF),

3♣/♦/♠ => krótkość ♣/♦/♠, aspiracje ♥,

3♥ => mini podniesienie,

3NT/4♥ => wybór,

4♣ => dobry kolor ♣ fit ♥, aspiracje ♥,

4♦ => dobry kolor ♦ fit ♥, aspiracje ♥,

4♠ => dobry kolor 6+♠ fit ♥, aspiracje ♠ !

1♥ => 2♣

2♠ => 2NT (R)

?

3♣ => krótkość ♣, 3♠ 5+♥,

3♦ => krótkość ♦, 3♠ 5+♥,

3♥ => krótkość ♣, 4♠ 5+♥,

3♠ => krótkość ♦, 4♠ 5+♥,

3NT => 4522(i) ew. 3622(i),

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 2NT

1) ZR, 5♥, 17/18 PC,
2) 6+♥ (brak krótkości), 19 PC - Acol,

1♥ => 2♣

2NT => ?

3♣/♦/♠ => krótkość ♣/♦/♠, aspiracje ♥,

3♥ => mini podniesienie,

3NT => wybór,

4♣ => dobry kolor ♣ fit ♥, aspiracje ♥,

4♦ => dobry kolor ♦ fit ♥, aspiracje ♥,

4♥ => (brak aspiracji),

4♠ => dobry kolor 6+♠ fit ♥, aspiracje ♠ !

4NT => inwit do 6NT lub 6♥,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 3♥

6+♥, 17/18 PC

1♥ => 2♣

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => dowolna krótkość ! aspiracje ♥,

! 3NT => dobry kolor ♠ fit ♥, aspiracje ♥,

4♣ => dobry kolor ♣ fit ♥, aspiracje ♥,

4♦ => dobry kolor ♦ fit ♥, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♥,

1♥ => 2♣

3♥ => 3♠ !

3NT => ?

(pyt.)

4♣ => krótkość ♣,

4♦ => krótkość ♦,

4♥ => krótkość ♠,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 3♠/4♣/4♦

autosplinter ♠/♣/♦, aspiracje ♥

1♥ =>

2♣

?

3♠/4♣/♦ => autosplinter ♠/♣/♦

?

4♥ => (brak aspiracji),

inne => aspiracje ♥,

Sekwencja 1♥ => 2♣ => 3NT

ZR, 19/20 PC,

1♥ => 2♣

?

3NT => ?

PAS => sign off,

4♣ => cue bid ♣, aspiracje ♥,

4♦ => cue bid ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

4♠ => dobry kolor ♠ fit ♥, aspiracje,

4NT => inwit do 6NT lub 6♥,

Sekwencja 1♥ => 2♦

- 1) ZR, GF,
- 2) dobry kolor 5+♣ ew. ♦, GF,
- 3) oba „młode” 5+ 4+, GF,
- UWAGA ! (brak fitu ♥) 4+♠

1♥ => 2♦

?

2♥ => różne ręce, do 16 PC,

2♠ => krótk. ♠ 5♥ 3/4+ „młode”, do 16 PC,

2NT => 1) ZR, 5♥, 19/20 PC,

2) 5+♥, 17 PC - Acol,

3♣ => 5+♥ 5+♦, 15 PC - PodAcol,

3♦ => 6+♥ z max. jedną przegrywającą, do 16 PC

3♥ => 5+♥ 5+♣, 15 PC - PodAcol,

3♠/4♣/♦ => autosplinter ♠/♣/♦ dobre 6+♥, aspiracje ♥,

3NT => ZR, 5♥, 17/18 PC

4♥ => dobry kolor 6+♥, wybór

Sekwencja 1♥ => 2♦ => 2♥

różne ręce, do 16 PC,

1♥ => 2♦

2♥ => ?

2♠ => oba „młode” 5+ 5+, GF,

2NT => ZR, GF,

3♣ => dobry kolor 5+♣, GF,

3♦ => dobry. kolor 5+♦, GF,

3♥ => krótkość ♥, GF,

3NT => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2♥

5+♠ (brak fitu ♥), 4-8 PC

1♥ => 2♥

?

PAS => wyjątkowo (brak fitu ♠) raczej 6+♥,

2♠ => fit ew. półfit ♠, do 16 PC,

2NT => 1) ZR, 17-21 PC

2) skład dow. (brak fitu ♠), 19 PC - Acol,

3♣ => (brak fitu ♠) 5+♥ 5+♣, 15-17 PC ew. 5+♥ 4♣, 17/18 PC,

3♦ => (brak fitu ♠) 5+♥ 5+♦, 15-17 PC ew. 5+♥ 4♦, 17/18 PC,

3♥ => 6+♥ (brak fitu ♠), 17/18 PC,

3♠ => 5+♥ fit ♠, 17/18 PC,

4♣ => krótk. ♣ fit ♠, 19 PC - Acol,

4♦ => krótk. ♦ fit ♠, 19 PC - Acol,

4♥ => sign off,

4♠ => fit ♠ (brak krótk.), 19 PC - Acol,

Sekwencja 1♥ => 2♥ => 2♠

fit ew. półfit ♠, do 16 PC

1♥ => 2♥

2♠ => ?

PAS => sign off,

2NT => ZR, inwit,

3♣ => 5+♠ 4+♣, inwit,

3♦ => 5+♠ 4+♦, inwit,

3♥ => 5+♠ i singlowy A/K lub DW sec. ♥, inwit,

3♠ => 6+♠, inwit,

Sekwencja 1♥ => 2♥ => 2NT

1) ZR, 17-21 PC

2) skład dow. (brak fitu ♠), 19 PC - Acol,

1♥ => 2♥

2NT => ?

3♣ => 5+♠ 4+♣, NF,

3♦ => 5+♠ 4+♦, NF,

3♥ => dubel ♥ 5+♠, góra !

3♠ => 6+♠, NF,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2♥ => 3♣

(brak fitu ♠) 5+♥ 5+♣, 15-17 PC ew. 5+♥ 4♣, 17/18 PC,

1♥ => 2♥

3♣ => ?

PAS => sign off,

3♦ => krótk. ♦, inwit ♣,

3♥ => sign off,

3♠ => 6+♠, NF,

3NT => wybór,

4♣ => uzgodnienie ♣, inwit ,

Sekwencja 1♥ => 2♥ => 3♦

(brak fitu ♠) 5+♥ 5+♦, 15-17 PC ew. 5+♥ 4♦, 17/18 PC,

1♥ => 2♥

3♦ => ?

PAS => sign off,

3♥ => NF,

3♠ => 6+♠, NF,

3NT => wybór,

4♣ => krótkość ♣, inwit ♦,

4♦ => uzgodnienie ♦, inwit,

Sekwencja 1♥ => 2♥ => 3♥

6+♥ (brak fitu ♠), 17/18 PC,

1♥ => 2♥

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => 6+♠, NF

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2♥ => 3♠

5+♥ fit ♠, 17/18 PC,

1♥ => 2♥

3♠ => ?

PAS => sign off,

3NT => propozycja,

4♠ => wybór,

UWAGA!

Odpowiedź otwierającego na transfer inna niż kolor transferowany na najniższej wysokości, jest pozytywna ! Dalsza licytacja w zasadzie forsuje do końcówki !

Niekiedy powrót na kolor otwarcia TAKTYCZNE

Sekwencja 1♥ => 2♠

6+♣, inwit,

1♥ => 2♠

?

2NT => 1) ZR, 15-17(18) PC,
2) skład dowolny, GF,

3♣ => automat, NF,

3♦ => 5+♥ 5+♦, 15-17 PC,

3♥ => 6+♥, 15-17 PC

3♠ => krótkość ♠ fit ♣, aspiracje ♣,

3NT => wybór,

4♣ => (brak krótk.), aspiracje ♣,

4♦ => krótkość ♦ fit ♣, aspiracje ♣,

4♥ => wybór,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2♠ => 2NT

1) ZR, 15-17(18) PC

2) skład dowolny, GF

1♥ => 2♠

2NT => ?

3♣ => NF,

3♦ => krótkość/kolor lukowy ♦, zachęta ♣,

3♥ => dobre ♣ fit ♥, zachęta ♥,

3♠ => krótkość/kolor lukowy ♠, zachęta ♣,

3NT => propozycja,

4♣ => zachęta ♣,

4♦ => cue bid ♦ fit ♥, zachęta ♥,

4♥ => wybór,

1♥ => 2♠

2NT => 3♣

?

3♦ => 5+♥ 5+♦, GF,

3♥ => 6+♥, 18-20 PC,

3♠ => 5+♥ 4♠, GF,

3NT => wybór,

4♥/5♣ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2♠ => 3♣

automat, NF

1♥ => 2♠

3♣ => ?

PAS => sign off,

3♦ => krótkość/kolor lukowy ♦, zachęta ♣,

3♥ => ♣ i fit ♥,

3♠ => krótkość/kolor lukowy ♠, zachęta ♣,

3NT => 6 lew ♣ z góry,

4♣ => inwit,

4♦ => 5+♣ 4+♦, układ,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2♠ => 3♦

5+♥ 5+♦, 15-17 PC

1♥ => 2♠

3♦ => ?

PAS => sign off,

3♥ => NF,

3♠ => krótkość ♠ fit ♦,

3NT => wybór,

4♣ => jednak w ♣,

4♦ => fit ♦, inwit,

4♥ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2♠ => 3♥

6+♥, 15-17 PC,

1♥ => 2♠

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => cue bid ♠ fit ♥,

3NT => wybór,

4♣ => krótk. ♥, grajmy w ♣,

4♦ => cue bid ♦ fit ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2NT

ZR (brak fitu ♥), inwit

1♥ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => 5+♥ 5+♣ układ, F1,

3♦ => 5+♥ 5+♦ układ, F1,

3♥ => 6+♥, NF,

3♠ => kooperacyjne, aspiracje ♥ (np. 6+♥ ew. krótk. ♠, GF),

3NT => wybór,

4♣ => krótkość ♣, aspiracje ♥,

4♦ => krótkość ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 2NT => 3♠

kooperacyjne, aspiracje ♥

1♥ => 2NT

3♠ => ?

3NT => propozycja,

4♣ => 4+♣ cue bid,

4♦ => 4+♦ cue bid,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 3♣

6+♦, inwit

1♥ => 3♣

?

3♦ => automat, NF,

3♥ => 6+♥, F1,

3♠ => krótk. ♠ fit ♦, aspiracje ♦,

3NT => wybór,

4♣ => ♥ i ♣ krótk. ♦ układ, F,

4♦ => aspiracje ♦,

4♥ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 3♣ => 3♦

automat, NF,

1♥ => 3♣

3♦ => ?

PAS => sign off,

3♥ => ♦ i fit ♥, inwit,

3♠ => krótkość/kolor lukowy ♠, zachęta ♦,

3NT => 6 lew ♦ z góry,

4♣ => 5+♦ 4+♣, układ,

4♦ => inwit,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 3♣ => 3♥

6+♥, F1,

1♥ => 3♣

3♥ => ?

3♠ => cue bid ♠ fit ♥,

3NT => wybór,

4♣ => cue bid ♣ fit ♥,

4♦ => krótk. ♥, grajmy w ♦,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 3♣ => 3♠

krótk. ♠ fit ♦, aspiracje ♦,

1♥ => 3♣

3♠ => ?

3NT => propozycja,

4♣ => cue bid ♣, akceptacja,

4♦ => (brak fitu ♥ i c.b. ♣), nie minimum,

4♥ => wybór,

5♦ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 3♣ => 4♣

♥ i ♣ krótk. ♦ układ, F,

1♥ => 3♣

4♣ => ?

4♦ => 7+♦, układ,

4♥ => wybór,

4♠ => fit ♥ cue bid I klasy ♠,

4NT => zachęta ♣,

5♣ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 3♦

- 1) mixed trade, 4+♥, 5-8 PC,
- 2) 4+♥ (brak krótkości), inwit do szlemika ♥,

1♥ => 3♦

?

3♥ => brak przyjęcia inwitu,

3♠ => cue bid ♠, aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♣/♦ => cue bid ♣/♦, aspiracje ♥,

4♥ => przyjęcie inwitu,

Sekwencja 1♥ => 3♦ => 3♥

brak przyjęcia inwitu

1♥ => 3♦

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => cue bid ♠, aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♣/♦ => cue bid ♣/♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 3♦ => 3♥ => 3♠

cue bid ♠, aspiracje ♥,

1♥ => 3♦

3♥ => 3♠

?

3NT => wybór,

4♣/♦ => cue bid ♣/♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 3♥

blok taktyczny

1♥ => 3♥

?

PAS => sign off,

3♠ => renons ♠, ♥ i „młode”, układ,

3NT => wyjątkowo, propozycja,

4♣/♦ => ♥ i ♣/♦, cue bid ♣/♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 3♠

dowolny renons, aspiracje ♥,

1♥ => 3♠

?

3NT => pytanie o renons,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♥ => 3♠ => 3NT

pytanie o renons

1♥ => 3♠

3NT => ?

4♣ => renons ♣,

4♦ => renons ♦,

4♥ => renons ♠,

Sekwencja 1♥ => 4♥

układ

1♥ => 4♥

?

PAS => sign off,

4♠ => kolor i cue bid I klasy ♠, aspiracje ♥,

4NT => pytanie o Asy na ♥,

5♣ => kolor i cue bid I klasy ♣, aspiracje ♥,

5♦ => kolor i cue bid I klasy ♦, aspiracje ♥,

UWAGA! Z pełnym pokryciem PC na 4♥ licytujemy najpierw 2♣, a potem 4♥.

Otwarcie 1♠

- 1) 5+♠, 11 PC - ACOL,
2) ZR, 5♠332, 12-20 PC

1♠ => ?

- PAS => ręka bez wartości (najczęściej brak fitu ♠),
1NT => 1) ZR (brak fitu ♠), 7 - 9 PC,
2) kolor mł. lub oba „młode” (brak fitu ♠), 5 - 11 PC,
2♣ => 1) mini podniesienie fit ♠, 3 - 6 PC,
2) fit ♠, możliwe 4+♥, różne ręce, no limit,
2♦ => 4+♥ (brak fitu ♠), różne ręce, no limit,
2♥ => (brak fitu ♠ 4+♥), różne ręce, GF,
2♠ => 6+♣, inwit,
2NT => ZR (brak fitu ♠ 4♥), inwit,
3♣ => 6+♦, inwit,
3♦ => 6+♥, inwit,
3♥ => 1) mixed trade, 4+♠, 5 - 8 PC,
2) 4+♠ (brak krótkości), inwit do szlemika ♠,
3♠ => blok, taktyczny,
3NT => dowolny renons, aspiracje ♠,
4♣ => fit ♠ singiel ♣, bilans na końcówkę,
4♦ => fit ♠ singiel ♦, bilans na końcówkę,
4♥ => fit ♠ singiel ♥, bilans na końcówkę,
4♠ => układ, taktyczne,

UWAGA! Z ręką 5+♠ 5+ „młody”, 11-14 PC, należy otwierać 2♥ !

Z pełnym limitem PC na 4♠, najpierw licytujemy 2♣ ! a potem 4♠.

Sekwencja 1♠ => 4♠ układ !

Założenia podstawowe odpowiedzi z kolorem ♥, po otwarciu 1♠:

1. Nie mając fitu ♠ do 4 PC z 4+♥, pasujemy ! a od 5+ PC licytujemy 2♦.
2. ZR 7-9 PC i 4♥, licytujemy 1NT, lecz z 5+♥ licytujemy 2♦.
3. 2NT = ZR (brak 4♥), inwit.
4. 3♦ = 6+♥ możliwy fit ♠, inwit,
5. Z ręką GF - (5) 6+♥ dobry kolor ♥ i fit ♠, najpierw uzgadniamy ♠ (licytując 2♣), po rebidzie otwierającego - skacząco wskazujemy ♥.

Sekwencja 1♠ => 1NT

- 1) ZR (brak fitu ♠), 7-9 PC,
- 2) kolor mł. ew. oba „młode” (brak fitu ♠), 5-11 PC

1♠ => 1NT
?

PAS => sign off,

2♣ => 1) 5+♠ 4♣, 11-14 PC,
2) skład dowolny, GF,

2♦ => 5+♠ 4♦, 11-14 PC,

2♥ => 5+♠ 4♥, 11-14 PC,

2♠ => 6+♠, 11-14 PC

2NT => ZR 5♠, 15-17 PC,

3♣ => 5♠ 4+♣, 15-17 PC,

3♦ => 5♠ 4+♦, 15-17 PC,

3♥ => 5+♠ 4♥, 15-17 PC,

3♠ => 6+♠ układ, 15-17 PC,

3NT => ZR, 18/19 PC,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 1NT => 2♣

- 1) 5+♠ 4♣, 11-14 PC
- 2) skład dowolny, GF

1♠ => 1NT

2♣ => ?

2♦ => 5+♦, 5-11 PC,

2♥ => 4♥ półfit ♠, 7-9 PC,

2♠ => półfit ♠ 4+♣,

2NT => (brak półfitu ♠) 5+♣ 4♦ ew. 6+♣, inwit,

Sekwencja 1♠ => 1NT => 2♣ => 2♦

5+♦, 5-11 PC,

1♠ => 1NT

2♣ => 2♦

?

PAS => sign off,

2♥ => 5+♠ 4+♥, GF,

2♠ => 5+♠ 4♣, NF,

2NT => 4♣, inwit,

3♣ => 5+♠ 4+♣, GF,

3♦ => 5+♠ 4♣, fit♦, inwit,

3♥ => 5+♠ fit♦, cue bid♥, GF,

3♠ => 6+♠, GF,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♠ cue bid♣, aspiracje♦,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 1NT => 2♣ => 2♥

4♥ półfit♠, 7-9 PC,

1♠ => 1NT

2♣ => 2♥

?

PAS => sign off,

2♠ => 5+♠ 4♣, NF,

2NT => 5+♠ 4♣, inwit,

3♣ => 5+♠ 4+♣, GF,

3♦ => 5+♠ 4+♦, GF,

3♥ => 5+♠ 4+♥, GF,

3♠ => 6+♠, GF,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 1NT => 2♣ => 2♠

półfit ♠ 4+♣,

1♠ => 1NT

2♣ => 2♠

?

PAS => sign off,

2NT => 5+♠ 4♣, inwit,

3♣ => 5+♠ 4+♣, GF,

3♦ => 5+♠ 4+♦, GF,

3♥ => 5+♠ 4+♥, GF,

3♠ => 6+♠, GF,

3NT => wybór,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 1NT => 2♣ => 2NT

(brak półfitu ♠) 5+♣ 4♦ ew. 6+♣, inwit,

1♠ => 1NT

2♣ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => 5+♠ 4♣, NF,

3♦ => 5+♠ 4+♦, GF,

3♥ => 5+♠ 4+♥, GF,

3♠ => 6+♠, GF,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♠ 4+♣, GF,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2♣

- 1) mini podniesienie fit ♠, 3-6 PC,
2) różne ręce z fitem ♠ (możliwe 4+♥), no limit,

1♠ => 2♣

?

2♦ => ZR, 5♠ ew. 5♠ 4♣/♦, do 16 PC,

2♥ => 5+♠ 4+♥, do 16 PC,

2♠ => 6+♠ możliwe 4♣/♦, do 16 PC,

2NT => 1) 5♠ ZR 17/18 PC,

2) 6+♠ (brak krótkości), 19 PC - Acol,

3♣ => 5+♠ 5+♣, 15 PC - PodAcol, ew. 5+♠ 4♣, 17 PC - PodAcol,

3♦ => 5+♠ 5+♦, 15 PC - PodAcol, ew. 5+♠ 4♦, 17 PC - PodAcol,

3♥ => 5+♠ 5+♥, 15 PC - PodAcol, ew. 5+♠ 4♥, 17 PC - PodAcol,

3♠ => 6+♠, 16-18 PC,

3NT => ZR, 5♠, 19/20 PC,

4♣/♦/♥ => autosplinter ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

4♠ => układ, (brak aspiracji),

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♦

ZR, 5♠ ew. 5♠ 4♣/♦, do 16 PC,

1♠ => 2♣

2♦ => ?

2♥ => 1) 5+♥, F1,

2) próba uzgod. 4-ki „młodej” do szlemika,

2♠ => NF, np. mini podniesienie,

2NT => (brak krótkości), Relay, GF,

3♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥, inwit do końcówki lub szlemika ♠,

3♠ => QZR, inwit,

3NT => wybór,

4♣/♦/♥ => dobry kolor i fit ♠, GF,

4♠ => bilans na końcówkę,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♦ => 2♥

- 1) 5+♥, F1,
2) próba uzgod. 4-ki „młodej” do szlemika,

1♠ => 2♣

2♦ => 2♥ F

?

2♠ => (brak fitu ♥), minimum,

2NT => ZR (brak fitu ♥), nie minimum,

3♣/♦ => 4♣/♦ (brak fitu ♥), nie minimum,

3♥ => fit ♥,

1♠ => 2♣

2♦ => 2♥ F

?

2♠ => 3♣/♦ = wyjątkowo ! próba uzgod. 4-ki „młodej” do szlemika,

?

2NT => 3♣/♦ = próba uzgod. 4-ki „młodej” do szlemika,

?

3♣/♦ => 4♣/♦ = aspiracje,

?

3♥ => 4♣/♦ = próba uzgod. 4-ki „młodej” do szlemika,

UWAGA !

Przy uzgodnieniu ♦, specjalne pyt. o cue bid ♣.

1♠ => 2♣

2♦ => 2♥ F

3♦ => ?

3♥ => pytanie o cue bid ♣,

4♦ => cue bid ♣, aspiracje ♦,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♦ => 2NT

(brak krótkości), Relay, GF,

1♠ => 2♣

2♦ => 2NT (Relay, GF)

?

3♣/♦/♥ => singiel ♣/♦/♥,

3♠ => dow. renons,

3NT => minimum z cue bitem,

4♣ => c. bid ♣ (brak krótkości), nie minimum,

4♦ => c. bid ♦ (brak krótkości), nie minimum,

4♥ => c. bid ♥ (brak krótkości), nie minimum,

4♠ => (brak krótkości i cue bidu)

1♠ => 2♣

2♦ => 2NT (R)

3♠ => 3NT (pyt.)

?

4♣ => renons ♣,

4♦ => renons ♦,

4♥ => renons ♥,

UWAGA

Dalsza licytacja w tych sekwencjach

Natural, ♠ uzgodnione, ew. 3NT do gry !

UWAGA!

Po rebidzie 2♠ (do 16 PC), zalicytowanie przez odpowiadając. 3♠ jest Forsujące.

Natomiast po rebidzie Rewersowym, odzywka 3♠, jest słaba, mini podniesienie!

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♦ => 3♣/♦/♥

krótkość ♣/♦/♥, inwit do końcówki lub szlemika ♠,

1♠ => 2♣

2♦ => 3♣ (krótk. ♣)

?

3♦ => krótk. ♦, aspiracje ♠,

3♥ => krótk. ♥, aspiracje ♠,

3♠ => sign off,

3NT => (2 trzym. ♣ nie As), propozycja,

4♣ => pełne wyłączenie ♣,

4♦ => c. bid H♦, aspiracje ♠,

4♥ => c. bid H♥, aspiracje ♠,

4♠ => przyjęcie inwitu (brak aspiracji),

1♠ => 2♣

2♦ => 3♦ (krótk. ♦)

?

3♥ => krótk. ♥, aspiracje ♠,

3♠ => sign off,

3NT => (2 trzym. ♦ nie As), propozycja,

4♣ => krótk./cue b. ♣, aspiracje ♠,

4♦ => pełne wyłączenie ♦,

4♥ => c. bid H♥, aspiracje ♠,

4♠ => przyjęcie inwitu, (brak aspiracji),

1♠ => 2♣

2♦ => 3♥ (krótk. ♥)

?

3♠ => sign off,

3NT => (2 trzym. ♥ nie As), propozycja,

4♣ => krótk./cue b. ♣, aspiracje ♠,

4♦ => krótk./cue b. ♦, aspiracje ♠,

4♥ => pełne wyłączenie ♥,

4♠ => przyjęcie inwitu (brak aspiracji),

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♥

5+♠ 4+♥, do 16 PC,

1♠ => 2♣

2♥ => ?

PAS => sign off,

2♠ => NF (np. mini podniesienie),

2NT => (brak krótkości), Relay, GF,

3♣/♦ => krótkość ♣/♦, inwit do końcówki lub szlemika ♠,

3♥ => 1) 4+♥, F1,
2) krótk. ♥, inwit do szlemika ♠,

3♠ => QZR, inwit,

3NT/4♥ => wybór,

4♣/♦ => dobry kolor i fit ♠, GF,

4♠ => bilans na końcówkę,

4NT => pyt. o 6 wartości (Asy oraz K♥ i ♠),

1♠ => 2♣

2♥ => 4NT (pyt.)

?

5♣ => 2 ew. 4,

5♦ => 1 ew. 5,

5♥ => 3 ew. 6,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♥ => 2NT

(brak krótkości), Relay, GF,

1♠ => 2♣

2♥ => 2NT (Relay, GF)

?

3♣ => 5404(i),

3♦ => 5440(i),

3♥ => 5+♠ 5+♥,

3♠ => 6+♠ 4♥,

3NT => 5422(i) c. bid ♣/♦/♥, nie minimum,

4♣ => 5431(i),

4♦ => 5413(i),

4♥ => 5422(i), minimum,

1♠ => 2♣

2♥ => 2NT (R)

3♥ => 3♠ (pyt.)

?

3NT => renons „młody”,

4♣ => singiel ♣,

4♦ => singiel ♦,

4♥ => oba „młode”, single,

... po 3NT => 4♣ (pyt.)

?

4♦ => renons ♦,

4♥ => renons ♣,

1♠ => 2♣

2♥ => 2NT (R)

3♠ => 3NT (pyt.)

?

4♣ => renons „młody”,

4♦ => singiel ♦,

4♥ => singiel ♣,

4♠ => oba „młode”, single,

... po 4♣ => 4♦ (pyt.)

?

4♥ => renons ♣,

4♠ => renons ♦,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♥ => 3♣/♦

krótkość ♣/♦, inwit do końcówki lub szlemika ♠,

1♠ => 2♣

2♥ => 3♣ (krótk. ♣)

?

3♦ => krótk. ♦, aspiracje ♠,

3♥ => 5+♥, układ, nie minimum,

3♠ => sign off,

3NT => (2 trzym. ♣ nie As), propozycja,

4♣ => pełne wyłączenie ♣,

4♦ => c. bid H♦, aspiracje ♠,

4♥ => c. bid H♥, aspiracje ♠,

4♠ => przyjęcie inwitu (brak aspiracji),

1♠ => 2♣

2♥ => 3♦ (krótk. ♦)

?

3♥ => 5+♥, układ, nie minimum,

3♠ => sign off,

3NT => (2 trzym. ♦ nie As), propozycja,

4♣ => krótk./cue b. ♣, aspiracje ♠,

4♦ => pełne wyłączenie ♦,

4♥ => c. bid H♥, aspiracje ♠,

4♠ => przyjęcie inwitu (brak aspiracji),

1♠ => 2♣

2♥ => 3♥ (4+♥, F ew. krótk. ♥, aspiracje ♠)

?

3♠ => krótkość ♣/♦ ew. obie, aspiracje ♠,

3NT => 5422(i) cue bid ♣/♦/♥, nie minimum,

4♣/♦ => 5422(i) cue bid ♣/♦, minimum,

4♥ => 5422(i) (brak cue bidu),

1♠ => 2♣

2♥ => 3♥

3♠ => 3NT (pyt.)

?

4♣ => krótkość ♣,

4♦ => krótkość ♦,

4♥ => krótkość ♣ i ♦,

UWAGA!

Po każdej z tych odpowiedzi
zalicytowanie przez odpow. 4♠,
oznacza – krótkość ♥, inwit do szlemika ♠,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♠

6+♠, możliwe 4♣/♦, do 16 PC,

1♠ => 2♣

2♠ => ?

PAS => sign off,

2NT => (brak krótkości), Relay, GF,

3♣/♦/♥ => krótk. ♣/♦/♥, inwit do końcówki lub szlemika ♠,

3♠ => QZR, inwit,

3NT => wybór,

4♣/♦/♥ => dobry kolor fit ♠, GF,

4♠ => bilans na końcówkę,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♠ => 2NT

(brak krótkości), Relay, GF,

1♠ => 2♣

2♠ => 2NT (Relay, GF)

?

3♣ => 4♣ 6+♠,

3♦ => 4♦ 6+♠,

! 3♥ => 6+♠ i dow. krótkość,

3♠ => dowolny, singlowy A ew. K,

3NT => 6322, c. bid ♣/♦/♥, minimum,

4♣ => 6322, c. bid ♣, nie minimum,

4♦ => 6322, c. bid ♦, nie minimum,

4♥ => 6322, c. bid ♥, nie minimum,

4♠ => 6322 (brak c. bidu),

1♠ => 2♣

2♠ => 2NT (R)

3♥ => 3♠ (pyt.)

?

3NT => dow. renons,

4♣/♦/♥ => singiel ♣/♦/♥,

1♠ => 2♣

2♠ => 2NT (R)

3♥ => 3♠ (pyt.)

3NT => 4♣ (jaki renons)

?

4♦ => renons ♦,

4♥ => renons ♥,

4♠ => renons ♣,

1♠ => 2♣

2♠ => 2NT (R)

3♠ => 3NT (pyt.)

?

4♣ => singlowy A ew. K♣,

4♦ => singlowy A ew. K♦,

4♥ => singlowy A ew. K♥,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♠ => 3♣/♦/♥

krótk. ♣/♦/♥, inwit do końcówki lub szlemika ♠.

1♠ => 2♣

2♠ => 3♣ (krótk. ♣)

?

3♦ => krótk. ♦, aspiracje ♠,

3♥ => krótk. ♥, aspiracje ♠,

3♠ => sign off,

3NT => (2 trzym. ♣ nie As), propozycja,

4♣ => pełne wyłączenie ♣,

4♦ => c. bid H♦, aspiracje ♠,

4♥ => c. bid H♥, aspiracje ♠,

4♠ => przyjęcie inwitu (brak aspiracji),

1♠ => 2♣

2♠ => 3♦ (krótk. ♦)

?

3♥ => krótk. ♥, aspiracje ♠,

3♠ => sign off,

3NT => (2 trzym. ♦ nie As), propozycja,

4♣ => krótk./cue b. ♣, aspiracje ♠,

4♦ => pełne wyłączenie ♦,

4♥ => c. bid H♥, aspiracje ♠,

4♠ => przyjęcie inwitu (brak aspiracji),

1♠ => 2♣

2♠ => 3♥ (krótk. ♥)

?

3♠ => sign off,

3NT => (2 trzym. ♥ nie As), propozycja,

4♣ => krótk./cue b. ♣, aspiracje ♠,

4♦ => krótk./cue b. ♦, aspiracje ♠,

4♥ => pełne wyłączenie ♥,

4♠ => przyjęcie inwitu (brak aspiracji),

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2♦/♥/♠ => 3♠

QZR, inwit

1♠ => 2♣

2♦/♥/♠ => 3♠

?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♠ => przyjęcie inwitu,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 2NT

1) ZR, 5♠, 17/18 PC,

2) 6+♠ (brak krótkości), 19 PC - Acol,

1♠ => 2♣

2NT => ?

3♣/♦/♥ => krótk. ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

3♠ => mini podniesienie,

3NT => wybór,

4♣/♦/♥ => dobry kolor i fit ♠, aspiracje ♠,

4♠ => (brak aspiracji),

4NT => inwit do 6NT lub 6♠,

1♠ => 2♣

2NT/3♣/♦/♥ => ?

3♠ => mini podniesienie,

3NT => wybór,

4♠ => (brak aspiracji),

inne => aspiracje do szlemika

UWAGA! W sekwencji :

1♠ => 2♣

3♥ => ?

4NT => pytanie o Asy na ♥,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 3♠

6+♠, 16-18 PC,

1♠ => 2♣

3♠ => ?

PAS => sign off,

! 3NT => dow. krótkość, aspiracje ♠,

4♣/♦/♥ => dobry kolor i fit ♠, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

1♠ => 2♣

3♠ => 3NT !

4♣ (pyt.) => ?

4♦ => krótk. ♦,

4♥ => krótk. ♥,

4♠ => krótk. ♣,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 3NT

ZR, 5♠, 19/20 PC,

1♠ => 2♣

3NT => ?

PAS => sign off,

4♣/♦/♥ => cue bid ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

4♠ => wybór

4NT => inwit do 6NT lub 6♠,

Sekwencja 1♠ => 2♣ => 4♣/4♦/4♥

autosplinter ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

1♠ =>

2♣

?

4♣/♦/♥ => autosplinter ♣/♦/♥

?

4♠ => (brak aspiracji),

inne => aspiracje ♠,

Sekwencja 1♠ => 2♦

4+♥ (brak fitu ♠) różne ręce, no limit,

1♠ => 2♦

?

2♥ => 4+♥ (ew. 3♥ H), do 16 PC,

2♠ => 5+♠ (max 3♥ brak H) ew. 6+♠, do 16 PC,

2NT => 1) ZR, 5♠ (brak 3♥), 17/18 PC,

2) 5+♠ 3+♥ (dow. skł. boczny), 17 PC - Acol,

3♣ => (brak 3♥) 5+♠ 5+♣, 15 PC - PodAcol ew. 5+♠ 4♣, 17 PC - PodAcol,

3♦ => (brak 3♥) 5+♠ 5+♦, 15 PC - PodAcol ew. 5+♠ 4♦, 17 PC - PodAcol,

3♥ => 5+♠ 4+♥, inwit,

3♠ => 6+♠ (brak 3♥), 17 PC - Acol,

3NT => 5233(i), 19/20 PC,

4♣/♦ => autosplinter ♣/♦ 4+♥, aspiracje ♥,

4♥ => wybór

4♠ => wybór, układ,

Sekwencja 1♠ => 2♦ => 2♥

4+♥ (ew. 3♥ H), do 16 PC,

1♠ => 2♦

2♥ => ?

PAS => sign off,

2♠ => Relay, GF,

2NT => ZR, 4♥, inwit,

3♣ => 4+♣ 4+♥, inwit,

3♦ => 4+♦ 4+♥, inwit,

3♥ => 5+♥, inwit,

3♠ => Hx ♠ 4♥, do wyboru,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2♦ => 2♥ => 2♠

Relay, GF

1♠ => 2♦

2♥ => 2♠ (Relay, GF)

?

2NT => 5+♠ 3♥ x x,

3♣ => 5+♠ 3♥ 4♣,

3♦ => 5+♠ 3♥ 4♦,

3♥ => 5+♠ 4+♥,

1♠ => 2♦

2♥ => 2♠ (Relay, GF)

2NT => ?

3♣ => 5+♣ 4♥, aspiracje ♣,

3♦ => 5+♦ 4♥, aspiracje ♦,

3♥ => 5+♥, aspiracje ♥,

3NT/4♥ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2♦ => 2♠

5+♠ (max 3♥ brak H) ew. 6+♠, do 16 PC,

1♠ => 2♦

2♠ => ?

PAS => sign off,

! 2NT => Relay, GF

3♣ => 4+♥ 4+♣, inwit,

3♦ => 4+♥ 4+♦, inwit,

3♥ => 5+♥, inwit,

3♠ => Hx ♠ 4♥, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => 6+♥ c. bid ♣, aspiracje ♥,

4♦ => 6+♥ c. bid ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

1♠ => 2♦

2♠ => 2NT (Relay, GF)

?

3♣ => 5+♠ 4♣,

3♦ => 5+♠ 4♦,

3♥ => 5+♠ 3♥,

3♠ => 6+♠,

3NT => 5233(i),

Sekwencja 1♠ => 2♦ => 2NT

- 1) ZR, 5♠ (brak 3♥), 17/18 PC,
2) 5+♠ 3+♥ (dow. skł. boczny), 17 PC - Acol,

1♠ => 2♦

2NT => ?

3♣ => 4+♥ 4+♣,

3♦ => 4+♥ 4+♦,

3♥ => (5) 6+♥, GF,

3♠ => 5+♥, F do 3NT lub 4♥,

3NT/4♥ => wybór,

4♣ => 4+♥ 5+♣, układ, GF,

4♦ => 4+♥ 5+♦, układ, GF,

Sekwencja 1♠ => 2♦ => 3♣

- (brak 3♥) 5+♠ 5+♣, 15 PC - PodAcol ew. 5+♠ 4♣, 17 PC - PodAcol,

1♠ => 2♦

3♣ => ?

PAS => wyjątkowo,

3♦ => transf. 5+♥, no limit,

3♥ => 4+♥ 4+♦, minimum,

3♠ => Hx ♠, NF,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♣,

4♦ => 4+♥ 5+♦, układ,

4♥/♠/5♣ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2♦ => 3♦

- (brak 3♥) 5+♠ 5+♦, 15 PC - PodAcol ew. 5+♠ 4♦, 17 PC - PodAcol,

1♠ => 2♦

3♦ => ?

PAS => wyjątkowo,

3♥ => 4+♥ różne ręce, minimum,

3♠ => Hx ♠, NF,

3NT => wybór,

4♣ => 4+♥ 5+♣, układ,

4♦ => aspiracje ♦,

4♥/♠/5♦ => wybór,

4NT => pyt. o Asy na ♥,

Sekwencja 1♠ => 2♦ => 3♥

5+♠ 4+♥, inwit,

1♠ => 2♦

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => cue bid ♠, aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♣ => cue bid ♣, aspiracje ♥,

4♦ => cue bid ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2♦ => 3♠

6+♠ (brak 3♥), 17 PC - Acol,

1♠ => 2♦

3♠ => ?

3NT => wybór,

4♣ => 4+♥ 5+♣, układ,

4♦ => 4+♥ 5+♦, układ,

4♥/♠ => wybór,

4NT => pyt. o Asy na ♥,

5♣ => pyt. o Asy na ♠,

Sekwencja 1♠ => 2♦ => 3NT

5233(i), 19/20 PC,

1♠ => 2♦

3NT => ?

PAS => sign off,

4♣ => 4+♥ 5+♣, układ,

4♦ => 4+♥ 5+♦, układ,

4♥ => wybór,

4♠ => pyt. o Asy na ♥,

4NT => inwit do 6NT,

Sekwencja 1♠ => 2♥

1) ZR, GF,
2) 6+♣/♦ dobry kolor, GF,
3) oba „młode” 5+ 4+, GF,
UWAGA ! (brak 4♥ i fitu ♠)

1♠ => 2♥
?

2♠ => różne ręce, do 16 PC,
2NT => 1) ZR, 5♠, 19/20 PC,
 2) 5+♠, 17 PC - Acol,
3♣ => 5+♠ 5+♦, 15 PC - PodAcol,
3♦ => 5+♠ 5+♥, 15 PC - PodAcol,
3♥ => 6+♠ kolor z max jedną przegryw., do 16 PC,
3♠ => 5+♠ 5+♣, 15 PC - PodAcol,
3NT => ZR, 5♠, 17/18 PC,
4♣/♦/♥ => autosplinter ♣/♦/♥ dobre 6+♠, aspiracje ♠,
4♠ => układ, kontrakt

Sekwencja 1♠ => 2♥ => 2♠

różne ręce, do 16 PC

1♠ => 2♥
2♠ => ?

2NT => ZR, GF,
3♣ => 5+♣ dobry kolor, GF,
3♦ => 5+♦ dobry kolor, GF,
3♥ => oba „młode” 5+ 5+, GF,
3♠ => krótk. ♠, GF,
3NT => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2♠

6+♣, inwit,

1♠ => 2♠

?

2NT => 1) ZR, 5♠, 15-17(18) PC,
2) skład dow., GF,

3♣ => automat, NF,

3♦ => 5+♠ 5+♦, 15-17 PC,

3♥ => 5+♠ 5+♥, 15-17 PC,

3♠ => 6+♠, 15-17 PC,

3NT => wybór,

4♣ => (brak krótk.), aspiracje ♣,

4♦ => krótkość ♦, aspiracje ♣,

4♥ => krótkość ♥, aspiracje ♣,

4♠ => wybór,

5♣ => wybór,

UWAGA!

Odpowiedź otwierającego na transfer inna niż kolor transferowany na najniższej wysokości, jest pozytywna ! Dalsza licytacja w zasadzie forsuje do końcówki !

Sekwencja 1♠ => 2♠ => 2NT

1) ZR, 5♠ 15-17(18) PC,
2) skład dow. GF,

1♠ => 2♠

2NT => ?

3♣ => NF,

3♦ => krótk./ kolor lukowy ♦, zachęta ♣,

3♥ => krótk./ kolor lukowy ♥, zachęta ♣,

3♠ => ♣ i fit ♠, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => zachęta ♣,

4♦ => cue bid ♦ fit ♠,

4♥ => cue bid ♥ fit ♠,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2♠ => 2NT => 3♣

NF

- 1♠ => 2♠
- 2NT => 3♣
- ?
- 3♦ => 5+♠ 5+♦, GF,
- 3♥ => 5+♠ 5+♥, GF,
- 3♠ => 6+♠, 18-20 PC
- 3NT => wybór,
- 4♣ => (brak krótk.), GF ♣,
- 4♦ => krótkość ♦, GF ♣,
- 4♥ => krótkość ♥, GF ♣,
- 4♠ => wybór,
- 5♣ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2♠ => 3♣

automat, NF

- 1♠ => 2♠
- 3♣ => ?
- PAS => sign off
- 3♦ => krótk./ kolor lukowy ♦, inwit,
- 3♥ => krótk./ kolor lukowy ♥, inwit,
- 3♠ => ♣ i fit ♠, inwit,
- 3NT => 6 lew ♣ z góry,
- 4♣ => inwit,
- 4♦ => 5+♣ 4+♦, układ,
- 4♥ => krótkość ♥ fit ♠, góra,
- 4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2♠ => 3♦

5+♠ 5+♦, 15-17 PC,

1♠ => 2♠

3♦ => ?

PAS => sign off,

3♥ => ♣, minimum,

3♠ => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => ♣ i fit ♦, inwit,

4♦ => fit ♦, inwit,

4♥ => fit ♦ krótk. ♥,

4♠/5♦ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2♠ => 3♥

5+♠ 5+♥, 15-17 PC,

1♠ => 2♠

3♥ => ?

PAS=> sign off

3♠ => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => jednak w ♣,

4♦ => krótk. ♦ fit ♥,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór

Sekwencja 1♠ => 2♠ => 3♠

6+♠, 15-17 PC,

1♠ => 2♠

3♠ => ?

PAS=> sign off,

3NT => wybór,

4♣ => jednak w ♣,

4♦ => krótk. ♦ fit ♠,

4♥ => krótk. ♥ fit ♠,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2NT

ZR (brak fitu ♠ i 4♥), inwit,

1♠ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => 5+♣, F1,

3♦ => 1) 5+♠ 5+♦, F1
2) 6+♠, GF,

3♥ => 5+♠ 5+♥, GF,

3♠ => 6+♠, NF,

3NT => wybór,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 2NT => 3♦

1) 5+♠ 5+♦, F1

2) 6+♠, GF,

1♠ => 2NT

3♦ => ?

3♥ => pytanie,

1♠ => 2NT

3♦ => 3♥ (pyt.)

?

3♠ => 6+♠, GF,

3NT => 5+♠ 5+♦, F1

Sekwencja 1♠ => 3♣

6+♦, inwit,

1♠ => 3♣
 ?
 3♦ => automat, NF,
 3♥ => 5+♥, F1,
 3♠ => 6+♠, F1,
 3NT => wybór,
 4♣ => krótk. ♦ układ ♣ i ♠,
 4♦ => aspiracje ♦,
 4♥ => krótkość ♥, aspiracje ♦,
 4♠/5♦ => wybór,

1♠ => 3♣

3♦ => ?

3♥ => krótk./ kolor lukowy ♥, zachęta ♦,
 3♠ => ♦ i fit ♠, inwit,
 3NT => 6 lew ♦ z góry,
 4♣ => 5+♦ 4+♣, układ
 4♦ => inwit,
 4♥ => krótkość ♥ fit ♠, góra,
 4♠ => wybór,

1♠ => 3♣

3♥ => ?

3♠ => ♦ i fit ♠, inwit,
 3NT => wybór,
 4♣ => cue bid ♣, zachęta ♥,
 4♦ => NF,
 4♥/♠/5♦ => wybór,

1♠ => 3♣

3♠ => ?

3NT => wybór,
 4♣ => cue bid ♣ fit ♠,
 4♦ => jednak w ♦, krótk. ♠,
 4♥ => cue bid ♥ fit ♠,
 4♠ => wybór,

1♠ => 3♣

4♣ => ?

4♦ => 7+♦,
 4♥ => c. bid ♥ fit ♠,
 4♠ => wybór,
 4NT => aspiracje ♣,
 5♣ => wybór

Sekwencja 1♠ => 3♦

6+♥, inwit,

1♠ => 3♦

?

3♥ => automat, NF,

3♠ => 6+♠ krótkość ♥, F1,

3NT => wybór,

4♣ => krótkość ♣, aspiracje ♥,

4♦ => krótkość ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

1♠ => 3♦

3♠ => ?

3NT => wybór,

4♣/♦ => c. bid ♣/♦, fit ♠,

4♥ => jednak w ♥,

4♠ => wybór,

1♠ => 3♦

4♣ => ?

4♦ => cue bid ♦,

4♥ => wybór

4♠ => cue bid I kl. ♠,

1♠ => 3♦

4♦ => ?

4♥ => wybór,

4♠ => cue bid I kl. ♠,

5♣ => cue bid I kl. ♣,

Sekwencja 1♠ => 3♥

- 1) mixed trade 4+♠, 5-8 PC,
- 2) 4+♠ (brak krótkości), inwit do szlemika ♠

1♠ => 3♥

?

3♠ => (brak przyjęcia inwitu),

3NT => wybór,

4♣/♦/♥ => cue bid ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

4♠ => przyjęcie inwitu,

Sekwencja 1♠ => 3♥ => 3♠

(brak przyjęcia inwitu)

1♠ => 3♥

3♠ => ?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♣/♦/♥ => cue bid ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 3♥ => 3NT

wybór

1♠ => 3♥

3NT => ?

PAS => sign off,

4♣/♦/♥ => cue bid ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 3♥ => 4♠

przyjęcie inwitu

1♠ => 3♥

4♠ => ?

PAS => sign off,

4NT => pytanie o Asy na ♠,

5♣ => cue bid I klasy ♣,

5♦ => cue bid I klasy ♦,

5♥ => cue bid I klasy ♥,

5♠ => inwit atutowy,

Sekwencja 1♠ => 3♠

blok taktyczny

1♠ => 3♠

?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => kolor i cue bid ♣, aspiracje ♠,

4♦ => kolor i cue bid ♦, aspiracje ♠,

4♥ => kolor i cue bid ♥, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

Sekwencja 1♠ => 3NT

dowolny renons

1♠ => 3NT

?

PAS => sign off,

4♣ => pytanie,

4♠ => (brak aspiracji),

Sekwencja 1♠ => 3NT => 4♣

pytanie o renons

1♠ => 3NT

4♣ => ?

4♦ => renons ♦,

4♥ => renons ♥,

4♠ => renons ♣,

Otwarcie 1NT (słabe)

- 1) ZR, w tym 5♣/♦ 332, (11)12-14 PC,
2) ZR, 5♥/♠ 332, 9-11 PC,

1NT => ?

- PAS => 1) QZR, 7-11 PC
2) 5+♣, słabość,
2♣ => Relay, różne ręce ew. taktyczne NF :
1) 4/5♦ słabość,
2) 4♥/♠ ew. obie, słabość,
2♦ => texas ♥, do 15 PC,
2♥ => texas ♠, do 15 PC,
2♠ => 1) transfer 6+♣, nie minimum lub inwit,
2) 5+♣ 5+♦, układ,
2NT => transfer 6+♦, nie minimum lub inwit,
3♣ => (5)6+♣ (brak 4-ki „starej”), 16+ PC,
3♦ => (5)6+♦ (brak 4-ki „starej”), 16+ PC,
3♥ => 5+♥, 16+ PC,
3♠ => 5+♠, 16+ PC,
3NT => sign off,
4♣ => 6+♥ 4+♠, 11+ PC,
4♦ => 6+♠ 4+♥, 11+ PC,
4♥/♠ => taktyczne,

UWAGA!

Sekwencja : 1NT - 2♦ lub 2♥

Przykłady :

1NT => 2♦

?

3♦ => 9-11 PC, 5♥,

Mając 5-tkę w transferowanym kolorze (wersja 9-11 PC) licytujemy kolor transferem, na wysokości 3-ech.

1NT => 2♥

?

3♠ => 4♠, 12-14 PC,

Mając 4-kę w kolorze transferowanym i 12-14 PC, licytujemy 3 w ten kolor !

Sekwencja 1NT => 2♣

Relay, różne ręce ew. taktyczne NF :

- 1) 4/5♦ słabość,
- 2) 4♥/♠ ew. obie, słabość,

1NT => 2♣

?

2♦ => ZR, 12-14 PC,

2♥ => 5♥332, 9-11 PC,

2♠ => 5♠332, 9-11 PC,

Sekwencja 1NT => 2♣ => 2♦

ZR, (11)12-14 PC

1NT => 2♣

2♦ => ?

PAS => sign off,

2♥ => 4♥, NF,

2♠ => 4♠ (brak 4♥), NF,

2NT => inwit, (możliwa 4-ka „stara” lub obie), inwit,

3♣ => pyt. o 4-kę „stara”, GF,

3♦ => transfer 5+♥ 5+♠ ew. 5♥ 4♠, układ,

3♥ => 2/3♥ oba „młode” 5+ 4+, układ,

3♠ => 2/3♠ oba „młode” 5+ 4+, układ,

3NT => wybór,

4NT => inwit do 6NT,

1NT => 2♣

2♦ => 2NT => inwit,

?

PAS => sign off,

3♣/♦ => 5-ka, nie minimum,

3♥ => 4-ka ♥, możliwa 4-ka ♠, przyjęcie inwitu,

3♠ => 4-ka ♠ (brak 4-ki ♥), przyjęcie inwitu,

3NT => (brak 4-ek „starych”), przyjęcie inwitu,

Sekwencja 1NT => 2♣ => 2♦ => 3♣

pyt. o 4-kę „stara”, GF,

1NT => 2♣
 2♦ => 3♣ (pyt.)
 ?
 3♦ => obie 4-ki „stare”,
 3♥ => tylko 4♥,
 3♠ => tylko 4♠,
 3NT => (brak 4-ek „starych”),

1NT => 2♣
 2♦ => 3♣ (pyt.)
 3♥ => ?
 ! 3♠ => aspiracje ♥,
 3NT => wybór,
 4♣/♦ => aspiracje ♣/♦,
 4♥/5♣/♦ => wybór,

1NT => 2♣
 2♦ => 3♣ (pyt.)
 3NT => ?
 PAS => sign off,
 4♣/♦ => aspiracje ♣/♦,
 4♥ => 4-ka ♥ oba „młode” 5 4,
 4♠ => 4-ka ♠ oba „młode” 5 4,
 4NT => inwit do 6NT,
 5♣/♦ => wybór,

1NT => 2♣
 2♦ => 3♣
 3♥ => 4♣/♦
 ?
 4♦/♥/♠ => cue bid ♦/♥/♠,
 4NT => propozycja,
 5♣/♦ => wybór,

1NT => 2♣
 2♦ => 3♣ (pyt.)
 3♦ => ?
 3♥ => aspiracje ♥,
 3♠ => aspiracje ♠,
 4♣ => transf. ♥,
 4♦ => transf. ♠,
 4♥/♠ => wybór,

1NT => 2♣
 2♦ => 3♣ (pyt.)
 3♠ => ?
 3NT => wybór,
 4♣/♦ => aspiracje ♣/♦,
 4♥ => aspiracje ♠,
 4♠/5♣/♦ => wybór,

1NT => 2♣
 2♦ => 3♣
 3♥ => 4♣/♦
 4♦/♥/♠ => ?
 4NT => Blackwood
 na uzgod. „młodym”,
 5♣/♦ => wybór

Po odpow. 3♠...licytacja ANALOGICZNA.

UWAGA ! Otwarcie 1NT Po partii, licytacja identyczna !

Sekwencja 1NT => 2♣ => 2♦ => 3♦

transfer 5+♥ 5+♠ ew. 5♥ 4♠, GF

1NT => 2♣

2♦ => 3♦

?

3♥ => 3/4♥, możliwe 3/4♠,

3♠ => 4♠ (brak 3/4♥),

3NT => 3♠ (brak 3/4♥),

1NT => 2♣

2♦ => 3♦

3♥ => ?

3♠ => 5+♥ 5+♠ ew. 5+♥ 4♠,

3NT => 4522(i), propozycja,

4♣ => krótk. ♣, aspiracje ♥,

4♦ => krótk. ♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

1NT => 2♣

2♦ => 3♦

3♠ => ?

3NT => wybór,

4♣ => krótk. ♣, aspiracje ♠,

4♦ => krótk. ♦, aspiracje ♠,

4♥ => 5+♥ 5+♠,

4♠ => wybór,

1NT => 2♣

2♦ => 3♦

3NT => ?

PAS=> sign off,

4♣ => 6+♥ 5+♠,

4♦ => 6+♠ 5+♥,

4♥ => 5+♥ 5+♠,

UWAGA ! Otwarcie 1NT Po partii, licytacja identyczna !

Sekwencja 1NT => 2♣ => 2♥

5♥332, 9-11 PC

1NT => 2♣

2♥ => ?

PAS=> sign off,

2♠ => krótkość ♥ 4♠, NF,

2NT=> oba „młode” 5+ 4+ ew. 4144(i), F1 lub ♥, GF,

3♣ => krótkość ♥ 5+♣, NF,

3♦ => krótkość ♥ 5+♦, NF,

3♥ => inwit,

3♠ => krótk. ♠ fit ♥, aspiracje ♥,

3NT=> wybór,

4♣ => krótk. ♣ fit ♥, aspiracje ♥,

4♦ => krótk. ♦ fit ♥, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 1NT => 2♣ => 2♠

5♠332, 9-11 PC

1NT => 2♣

2♠ => ?

PAS=> sign off,

2NT=> oba „młode” 5+ 4+ ew. 1444(i), F1 lub ♠, GF,

3♣ => krótkość ♠ 5+♣, NF,

3♦ => krótkość ♠ 5+♦, NF,

3♥ => 4♥ fit ♠, inwit,

3♠ => inwit,

3NT=> wybór,

4♣ => krótk. ♣ fit ♠, aspiracje ♠,

4♦ => krótk. ♦ fit ♠, aspiracje ♠,

4♥ => krótk. ♥ fit ♠, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

Przykłady licytacji transferem z układem dwukolorowym !

1NT => 2♦

2♥ ?

2♠ => inwit,

2NT => inwit,

3♣/♦ => 2gi kolor, F1,

3♥ => inwit,

3NT => wybór,

3♠/4♣/♦ => krótkość ♠/♣/♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

1NT => 2♥

2♠ ?

2NT => inwit,

3♣/♦/♥ => 2gi kolor, F1,

3♠ => inwit,

3NT => wybór,

4♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

1NT => 2♦

3♥ ?

PAS => sign off,

3♠/4♣/♦ => krótkość/cue bid ♠/♣/♦, aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♥ => wybór,

1NT => 2♥

3♠ ?

analogicznie

UWAGA ! Otwarcie 1NT Po partii, licytacja identyczna !

Sekwencja 1NT => 2♠

- 1) transfer 6+♣, nie minimum lub inwit,
2) 5+♣ 5+♦, układ,

1NT => 2♠

2NT => przyjęcie inwitu „otwarte drogi”,

3♣ => automat

1NT => 2♠

2NT => ?

3♣ => 5+♣ 5+♦, układ,

3♦/♥/♠ => krótk./kolor lukowy ♦/♥/♠, F1,

3NT => wybór,

4♣ => inwit,

5♣ => wybór,

1NT => 2♠

3♣ => 3♦ = 5♣ 6+♦, NF,

UWAGA ! Otwarcie 1NT Po partii, licytacja analogiczna.

Sekwencja 1NT => 2NT

transfer 6+♦, nie minimum lub inwit,

1NT => 2NT

?

3♣ => przyjęcie inwitu „otwarte drogi”,

3♦ => automat

1NT => 2NT

3♣ => ?

3♦ => krótk./kolor lukowy ♣, F1,

3♥/♠ => krótk./kolor lukowy ♥/♠, F1,

3NT => wybór,

4♦ => inwit,

5♦ => wybór,

UWAGA ! Otwarcie 1NT Po partii, licytacja analogiczna.

UWAGA!

W sekwencjach 1NT – 3♣/♦/♥/♠ ... licytacja naturalna, cue bidy itd.

Zajęcie 4NT (bez wchodzenia w cue bidy)... do gry !

Sekwencja 1NT => 3♣

(5)6+♣ (brak 4-ki „starej”), 16+ PC

- 1NT => 3♣
 ?
 3♦ => 4+♦, możliwy fit ♣, 12-14 PC,
 3♥ => 5+♥, możliwy fit ♣, 9-11 PC,
 3♠ => 5+♠, możliwy fit ♣, 9-11 PC,
 3NT => 4432(i), 12-14 PC,
 4♣ => fit ♣ aspiracje ♣, 12-14 PC,

Sekwencja 1NT => 3♦

(5)6+♦ (brak 4-ki „starej”), 16+ PC

- 1NT => 3♦
 ?
 3♥ => 5+♥, możliwy fit ♦, 9-11 PC,
 3♠ => 5+♠, możliwy fit ♦, 9-11 PC,
 3NT => 4423(i), 12-14 PC,
 4♣ => 4+♣ fit ♦ aspiracje ♦, 12-14 PC,
 4♦ => fit ♦ aspiracje ♦, 12-14 PC,

Sekwencja 1NT => 3♥

5+♥, 16+ PC

- 1NT => 3♥
 ?
 3♠ => 5♠, możliwy fit ♥, 9-11 PC,
 3NT => (brak fitu ♥), 12-14 PC,
 4♣ => fit ♥ cue bid ♣, aspiracje ♥,
 4♦ => fit ♥ cue bid ♦, aspiracje ♥,
 4♥ => wybór,

Sekwencja 1NT => 3♠

5+♠, 16+ PC

- 1NT => 3♠
 ?
 3NT => 2533(i), 9-11 PC,
 4♣ => cue bid ♣ aspiracje ♠, 12-14 PC,
 4♦ => cue bid ♦ aspiracje ♠, 12-14 PC,
 ! 4♥ => (brak fitu ♠), 12-14 PC,
 4♠ => wybór,

Otwarcie 1NT Po partii (1, 2 ręka)

1NT => 14 PC, 5332 brzydki kolor,
15/16 PC
17 PC, brzydkie PC, skład np. 4333
?
PAS => QZR, słabość ew. 5♣,
2♣ => Relay, różne ręce ew. taktyczne NF :
1) 4/5♦ słabość,
2) 4♥/♠ ew. obie, słabość,
2♦/♥ => texas,
2♠ => transfer ♣ ew. ZR, inwit,
2NT => transfer ♦,
3♣ => 5+ 5+ oba „młode”, NF,
3♦ => pyt. o „starsze” 3-ki,
3♥/♠ => 3♥/♠ i oba „młode” 5+ 4+,
3NT => wybór,
4♣/♦ => „duży” texas,
4♥/♠ => wybór,

1NT => 2♣
?
2♦ => inne skł.,
2♥/♠ => 5♥/♠,

1NT => 2♣
2♦ => ?
PAS => sign off,
2♥/♠ => NF
2NT => inwit,
3♣ => pyt. o st. 4-kę, GF,
3♦ => transfer, GF,
3♥/♠ => krótk. ♥/♠ oba „młode” 5+ 5+, GF,
3NT => 4 4 „młode”, inwit,

1NT => 2♣
2♦ => 2NT
?
... jak przyjęcie inwitu, to wskazanie st. 4-ki !

1NT => 2♣

2♥ => ?

PAS => sign off,

2♠ => krótk. ♥ 4♠, NF,

2NT => (brak fitu ♥), inwit,

3♣/♦ => Natural, GF,

3♥ => inwit,

3♠ => oba „młode” 5+ 5+, GF,

3NT => wybór,

4♣/♦ => cue bid, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

1NT => 2♣

2♠ => ?

PAS => sign off,

2NT => (brak fitu ♠), inwit,

3♣/♦ => Natural, GF,

3♥ => oba „młode” 5+ 5+, GF,

3♠ => inwit,

3NT => wybór,

4♣/♦/♥ => cue bid, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

1NT => 3♦ (pyt.)

?

3♥ => 3-ka ♥,

3♠ => 3-ka ♠,

3NT => obie 3-ki,

MY ONI MY ONI

1NT => pas => PAS => X

PAS => pas => ?

PAS => wybór !!

RKTR => ♣ i inny, słabość,

2♣ => 5+♣, słabość,

2♦ => ♦ i „stary”, słabość,

2♥ => oba „stare”, słabość,

UWAGA !

Jeśli KTR 1-ego broniącego jest silna PC ? ! możemy stosować schemat Kokisha !

Otwarcie 2♣

- 1) przed partią : oba „stare” 4+ 4+, 5-11 PC,
Po partii : oba „stare”, 5+ 4+, 8-11 PC,
2) samodzielny kolor ♣, ACOL,

2♣ => ?

- PAS => (5) 6+♣ (brak fitów „starych”), NF,
2♦ => wieloznaczne :
1) oba fity „stare” ew. (23) „stare”, słabość,
2) fit w jednym „starym”, inwit,
3) fit(y) „stare”, GF,
4) (brak fitów „starych”) kolor „młody” ew. oba „młode”, GF,
2♥ => 3+♥, NF,
2♠ => 3+♠, NF,
2NT => ZR, max 2/3 karty w „starych”, ok 13-16 PC,
3♣ => oba „stare” 4+ 3+, inwit,
3♦ => (5)6+♦ (brak fitów w „starych”), NF,
3♥ => blok,
3♠ => blok,
3NT => wybór,
4♣ => wywołanie transferu na kolor,
4♦ => wywołanie koloru,
4♥/♠ => wybór, taktyczne,

Sekwencja 2♣ => 2♦

wieloznaczne, F 1,

2♣ => 2♦

?

- 2♥ => ♥ (równe ew. dłuższe), dół otwarcia,
2♠ => ♠ (dłuższe/lepsze), dół otwarcia,
2NT => oba „stare”, 4 4 ew. (5 4) 22, góra otwarcia,
3♣ => oba „stare”, 5+ 5+, góra otwarcia,
3♦ => oba „stare” (5 4) i krótk., góra otwarcia,
3♥ => 6♥ 4♠, góra otwarcia,
3♠ => 6♠ 4♥, góra otwarcia,
3NT => Acol ♣,
4♣ => oba „stare” 6+ 6+, renons ♣, układ,
4♦ => oba „stare” 6+ 6+, renons ♦, układ,

Sekwencja 2♣ => 2♦ => 2♥

♥ (równe ew. dłuższe), dół otwarcia

2♣ => 2♦

2♥ => ?

PAS => sign off,

2♠ => inwit ♠,

2NT => różne ręce :

1) oba „młode” (brak fitów „starych”), GF,

2) fit ♠, GF !

3♣ => naturalne (brak fitów „starych”), GF,

3♦ => naturalne (brak fitów „starych”), GF,

3♥ => inwit ♥,

3♠ => krótk./c. b. ♠, aspiracje ♥,

3NT => wybór,

4♣ => cue. b. ♣, aspiracje ♥,

4♦ => c. b. ♦ (brak c. b. ♣), aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 2♣ => 2♦ => 2♠

♠ (dłuższe/lepsze), dół otwarcia,

2♣ => 2♦

2♠ => ?

PAS => sign off,

2NT => różne ręce:

1) oba „młode” (brak fitów „starych”), GF,

2) fit ♥, GF !

3♣ => naturalne (brak fitów „starych”), GF,

3♦ => naturalne (brak fitów „starych”), GF,

3♥ => inwit ♥,

3♠ => inwit ♠,

3NT => wybór,

4♣ => cue. b. ♣, aspiracje ♠,

4♦ => c. b. ♦ (brak c. b. ♣), aspiracje ♠,

4♥ => cue b. I kl. ♥, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

Sekwencja 2♣ => 2♦ => 2NT

oba „stare”, 4 4 ew. (5 4) 22, góra otwarcia

2♣ => 2♦

2NT => ?

PAS => sign off,

3♣ => fit ♥, F1,

3♦ => fit ♠, F1,

3♥/♠ => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♣,

4♦ => aspiracje ♦,

4♥/♠ => wybór,

4NT => oba „młode” (brak fitów „starych”), GF,

Sekwencja 2♣ => 2♦ => 3♣

oba „stare”, 5+ 5+, góra otwarcia

2♣ => 2♦

3♣ => ?

3♦ => ! sign off na 3♥/♠,

3♥ => uzgodnienie ♥, GF,

3♠ => uzgodnienie ♠, GF,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♣,

4♦ => aspiracje ♦,

4♥/♠ => wybór,

4NT => oba „młode” (brak fitów „starych”), GF,

Sekwencja 2♣ => 2♦ => 3♦

oba „stare” (5 4) i krótk., góra otwarcia,

2♣ => 2♦

3♦ => ?

3♥/♠ => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♣, ew. oba „młode”, układ,

4♦ => aspiracje ♦,

4♥/♠ => wybór,

4NT => pyt. o wart. na ♥,

5♣ => pyt. o wart. na ♠,

Sekwencja 2♣ => 2♦ => 3♥

6♥ 4♠, góra otwarcia

2♣ => 2♦

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => NF,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♥,

4♦ => aspiracje ♠,

4♥/♠ => wybór,

4NT => oba „młode” (brak fitów „starych”), układ,

5♣/♦ => wybór,

Sekwencja 2♣ => 2♦ => 3♠

6♠ 4♥, góra otwarcia

2♣ => 2♦

3♠ => ?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♥,

4♦ => aspiracje ♠,

4♥/♠ => wybór,

4NT => oba „młode” (brak fitów „starych”), układ,

5♣/♦ => wybór,

Sekwencja 2♣ => 2♦ => 3NT

Acol ♣

2♣ => 2♦

3NT => ?

PAS => wyjątkowo,

4♣ => sign off,

4♦/♥/♠ => cue bid, aspiracje ♣,

4NT => inwit BA,

5♣ => wybór,

Sekwencja 2♣ => 2♦ => 4♣

oba „stare” 6+ 6+, renons ♣, układ,

2♣ => 2♦

4♣ => ?

4♦ => cue b. I kl. ♦, aspiracje ♥/♠,

4♥/♠ => sign off,

4NT => pyt. o A/K ♥,

5♣ => pyt. o A/K ♠,

Sekwencja 2♣ => 2♦ => 4♦

oba „stare” 6+ 6+, renons ♦, układ,

2♣ => 2♦

4♦ => ?

4♥/♠ => sign off,

4NT => pyt. o A/K ♥,

5♣ => pyt. o A/K ♠,

Sekwencja 2♣ => 2♥

3+♥, NF

2♣ => 2♥

?

PAS => sign off,

2♠ => 6+♠ 4+♥, góra otwarcia,

2NT => ACOL ♣,

3♣ => 5♥ krótkość ♣, góra otwarcia,

3♦ => 5♥ krótkość ♦, góra otwarcia,

3♥ => 6+♥ 4+♠, góra otwarcia,

Sekwencja 2♣ => 2♠

3+♠, NF,

2♣ => 2♠

?

PAS => sign off,

2NT => ACOL ♣,

3♣ => 5♠ krótk. ♣, góra otwarcia,

3♦ => 5♠ krótk. ♦, góra otwarcia,

3♥ => 6+♥ 4+♠, góra otwarcia,

3♠ => 6+♠ 4+♥, góra otwarcia,

Sekwencja 2♣ => 2NT

ZR, max 2/3 karty w „starych”, ok 13-16 PC,

2♣ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => 5+♥ 5+♠,

3♦ => 6+♠ 4+♥,

3♥ => 6+♥ 4+♠,

3♠ => 6+♥ 6+♠,

3NT => wybór,

4♣ => ACOL ♣,

Sekwencja 2♣ => 3♣

oba "stare" 4+ 3+, inwit

2♣ => 3♣

?

3♦ => 4♥ 4♠,

3♥/♠ => (brak przyjęcia inwitu),

3NT => propozycja,

4♣ => ACOL ♣,

4♦ => 5+♥ 5+♠,

4♥/♠ => wybór,

Sekwencja 2♣ => 3♦

(5) 6+♦ (brak fitów w "starych"), NF

2♣ => 3♦

?

PAS => sign off,

3♥ => krótkość ♦ 6+♥ 4+♠, góra otwarcia,

3♠ => krótkość ♦ 6+♠ 4+♥, góra otwarcia,

3NT => ACOL ♣, propozycja,

4♣ => ACOL ♣, układ,

4♦ => fit ♦, góra otwarcia,

4♥ => 6+♥ 6+♠, układ,

Sekwencja 2♣ => 3♥

blok

2♣ => 3♥

?

PAS => sign off,

3♠ => 6+♠ 4+♥, góra otwarcia,

3NT => ACOL ♣,

4♥ => taktyczne,

Sekwencja 2♣ => 3♠

blok

2♣ => 3♠

?

PAS => sign off,

3NT => ACOL ♣,

4♠ => taktyczne,

Sekwencja 2♣ => 3NT

wybór

2♣ => 3NT

?

PAS => sign off,

4♣ => 6+♥ 4+♠, układ,

4♦ => 6+♠ 4+♥, układ,

UWAGA !

Pyt. o wartości na ręce niezrównoważonej NZR (to nie pyt. o Asy) !

Zazwyczaj siła odpowiadającego jest niewielka, chodzi o pokazanie bocznych wartości : K lub A ew. renons !

1 szczebel = (brak bocznego Asa lub renonsu ew. 2 Króli),

2 szczebel = 2 boczne Króle lub renons,

3 szczebel = boczny As lub boczny Król i renons,

4 szczebel = boczny Król oraz As i renons ew. 2 boczne Asy.

Sekwencja 2♣ => 4♣

wywołanie transferu na kolor

2♣ => 4♣

?

4♦ => gramy w ♥,

4♥ => gramy w ♠,

4NT => ACOL ♣, (pytanie o wartości),

5♣ => ACOL ♣,

Sekwencja 2♣ => 4♦

wywołanie koloru

2♣ => 4♦

?

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

4NT => ACOL ♣, (pytanie o wartości),

5♣ => ACOL ♣,

Sekwencja 2♣ => 4♥/♠

wybór, taktyczne,

2♣ => 4♥/♠

?

PAS => sign off,

4NT => ACOL ♣, (pytanie o wartości),

5♣ => ACOL ♣,

Otwarcie 2♦

- 1) 5+♥ 4+♣/♦ ew. 6+♥, przed partią 5-10 PC, Po partii 8-10 PC
- 2) 5+♥ 5+♣/♦, 11-14 PC (niezależnie od założeń)
- 3) 4♠ 5+♣/♦ ew. 5+♠ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL

2♦ => ?

2♥ => czasem z singla, przed partią nawet do 16 PC, NF,

2♠ => 6 (5)+♠, krótkość ♥, sign off,

2NT => GF,

3♣ => wywołanie koloru „młodego”, krótkość ♥, NF,

3♦ => inwit ♥,

3♥ => blok,

3♠ => 5+♠, GF,

3NT => wybór,

4♣ => krótkość ♣ fit ♥, układ,

4♦ => krótkość ♦ fit ♥, układ,

4♥ => taktyczne,

Sekwencja 2♦ => 2♥

czasem z singla, przed partią nawet do 16 PC, NF

2♦ => 2♥

?

PAS => sign off,

2♠ => 5+♥ (5) 6+♦, góra bloku,

2NT => 5+♥ (5) 6+♣, góra bloku,

3♣ => 5+♥ 5+♣, 11-14 PC,

3♦ => 5+♥ 5+♦, 11-14 PC,

3♥ => 6 (7)♥, góra bloku,

3♠ => 4♠ 5+♦, PodAcol/ACOL,

3NT => 4♠ 5+♣, PodAcol/ACOL,

4♣ => 5+♠ 4+♣, PodAcol/ACOL,

4♦ => 5+♠ 4+♦, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♦ => 2♠

6 (5)+♠ krótkość ♥, sign off,

2♦ => 2♠

?

PAS => sign off,

2NT => 5♥ (5) 6+ „młody”, krótkość ♠, blok,

3♣ => 5+♥ 5+♣ krótkość ♠, 11-14 PC,

3♦ => 5+♥ 5+♦ krótkość ♠, 11-14 PC,

3♥ => 6 (7)♥ krótkość ♠, blok,

3♠ => 5+♥ fit ♠, góra bloku,

3NT => 5+♥ 5+ „młody” fit ♠, 11-14 PC,

4♣ => 4♠ 5+♣, PodAcol/ACOL,

4♦ => 4♠ 5+♦, PodAcol/ACOL,

4♥ => 5+♠ 4+♣, PodAcol/ACOL,

4♠ => 5+♠ 4+♦, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♦ => 2NT

GF

2♦ => 2NT

?

3♣ => 5♥ 4+♦, blok,

3♦ => 6+♥, blok,

3♥ => 5+♥ 5+♣, 11-14 PC,

3♠ => 5+♥ 5+♦, 11-14 PC,

3NT => 5♥ 4+♣, blok,

4♣ => 4♠ 5+♣, PodAcol/ACOL,

4♦ => 4♠ 5+♦, PodAcol/ACOL,

4♥ => 5+♠ 4+♣, PodAcol/ACOL,

4♠ => 5+♠ 4+♦, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♦ => 3♣

wywołanie koloru „młodego” krótkość ♥, NF

2♦ => 3♣

?

PAS => 5+♥ 4+♣, sign off,

3♦ => 5+♥ 4+♦, blok,

3♥ => 6+♥, blok,

3♠ => 5+♥ 5+♦, 11-14 PC,

3NT => 5+♥ 5+♣, 11-14 PC,

4♣ => 4♠ 5+♣, PodAcol/ACOL,

4♦ => 4♠ 5+♦, PodAcol/ACOL,

4♥ => 5+♠ 4+♣, PodAcol/ACOL,

4♠ => 5+♠ 4+♦, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♦ => 3♦

inwit ♥

2♦ => 3♦

?

3♥ => wybór,

3♠ => przyjęcie inwitu,

3NT => różne ręce, propozycja,

4♣ => 4♠ 5+♣, PodAcol/ACOL,

4♦ => 4♠ 5+♦, PodAcol/ACOL,

4♥ => taktyczne

4♠ => 5+♠ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♦ => 3♥

blok

2♦ => 3♥

?

PAS => sign off,

3♠ => 5+♠ 4+♣, PodAcol/ACOL,

3NT => wybór,

4♣ => 4♠ 5+♣, PodAcol/ACOL,

4♦ => 4♠ 5+♦, PodAcol/ACOL,

4♥ => taktyczne,

4♠ => 5+♠ 4+♦, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♦ => 3♠

5+♠, GF,

2♦ => 3♠

?

3NT => propozycja, różne ręce krótkość ♠,

4♣ => 5+♥ 5+♣ krótk. ♠, 11-14 PC,

4♦ => 5+♥ 5+♦ krótk. ♠, 11-14 PC,

4♥ => 6 (7)♥ krótkość ♠, blok,

4♠ => półfit/fit ♠,

Sekwencja 2♦ => 3NT

wybór

2♦ => 3NT

?

PAS => sign off,

4♣ => 5+♥ 5+♣, 11-14 PC,

4♦ => 5+♥ 5+♦, 11-14 PC,

4♥ => 6+♥, blok,

Sekwencja 2♦ => 4♣

krótkość ♣ fit ♥, układ

2♦ => 4♣

?

4♦ => cue bid ♦ 5+♥ 5+♦, 11-14 PC,

4♥ => wybór,

4♠ => 5+♠ 4+♦, PodAcol/ACOL,

4NT => 5+♠ 4+♣, PodAcol/ACOL,

5♣ => 5+♣ 4♠, PodAcol/ACOL,

5♦ => 5+♦ 4♠, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♦ => 4♦

krótkość ♦ fit ♥, układ,

2♦ => 4♦

?

4♥ => wybór,

4♠ => 5+♠ 4+♦, PodAcol/ACOL,

4NT => 5+♠ 4+♣, PodAcol/ACOL,

5♣ => 5+♣ 4♠, PodAcol/ACOL,

5♦ => 5+♦ 4♠, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♦ => 4♥

taktyczne

2♦ => 4♥

?

PAS => sign off,

4♠ => 5+♠ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,

4NT => 5+♦ 4♠, PodAcol/ACOL,

5♣ => 5+♣ 4♠, PodAcol/ACOL,

Otwarcie 2♥

- 1) 5+♠ 4+♣/♦ ew. 6+♠, przed partią 5-10 PC, Po partii 8-10 PC
2) 5+♠ 5+♣/♦, 11-14 PC (niezależnie od założeń)
3) 4♥ 5+♣/♦ ew. 5+♥ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL

2♥ => ?

- PAS => krótkość ♠ 5+♥ dobry kolor,
2♠ => czasem z singla, przed partią nawet do 16 PC, NF
2NT => GF,
3♣ => krótkość ♠, wywołanie koloru „młodego”, NF,
3♦ => inwit ♠,
3♥ => 6(5)+ ♥ możliwy fit ♠, inwit,
3♠ => blok,
3NT => wybór,
4♣ => krótkość ♣ fit ♠, układ,
4♦ => krótkość ♦ fit ♠, układ,
4♥ => wybór,
4♠ => taktyczne,

Sekwencja 2♥ => 2♠

czasem z singla, przed partią nawet do 16 PC, NF

2♥ => 2♠
?

- PAS => sign off,
2NT => 5+♠ (5) 6+♣, góra bloku,
3♣ => 5+♠ (5) 6+♦, góra bloku,
3♦ => 5+♠ 5+♦, 11-14 PC,
3♥ => 5+♠ 5+♣, 11-14 PC,
3♠ => 6 (7)♠, góra bloku,
3NT => 4♥ 5+♦, PodAcol/ACOL,
4♣ => 4♥ 5+♣, PodAcol/ACOL,
4♦ => 5+♥ 4+♦, PodAcol/ACOL,
4♥ => 5+♥ 4+♣, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♥ => 2NT

GF

2♥ => 2NT

?

3♣ => 5♠ 4♦, blok,

3♦ => 6♠, blok, ,

3♥ => 5♠ 5♣, 11-14 PC,

3♠ => 5♠ 5♦, 11-14 PC,

3NT => 5♠ 4♣, blok,

4♣ => 4♥ 5♣, PodAcol/ACOL,

4♦ => 4♥ 5♦, PodAcol/ACOL,

4♥ => 5♥ 4♣, PodAcol/ACOL,

4♠ => 5♥ 4♦, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♥ => 3♣

krótkość ♠, wywołanie koloru „młodego”, NF,

2♥ => 3♣

?

PAS => 5♠ 4♣, sign off,

3♦ => 5♠ 4♦, blok,

3♥ => 5♠ 5♣, 11-14 PC,

3♠ => 6♠, blok,

3NT => 5♠ 5♦, 11-14 PC,

4♣ => 4♥ 5♣, PodAcol/ACOL,

4♦ => 4♥ 5♦, PodAcol/ACOL,

4♥ => 5♥ 4♣, PodAcol/ACOL,

4♠ => 5♥ 4♦, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♥ => 3♦

inwit ♠

2♥ => 3♦

?

3♥ => przyjęcie inwitu,

3♠ => sign off,

3NT => propozycja, różne ręce,

4♣ => 4♥ 5+♣, PodAcol/ACOL,

4♦ => 4♥ 5+♦, PodAcol/ACOL,

4♥ => 5+♥ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,

4♠ => taktyczne,

Sekwencja 2♥ => 3♥

6 (5)+♥ możliwy fit ♠, inwit,

2♥ => 3♥

?

PAS => sign off,

3♠ => 5+♠ krótkość ♥, NF,

3NT => propozycja, różne ręce,

4♣ => 5+♠ 5+♣ krótkość ♥, 11-14 PC,

4♦ => 5+♠ 5+♦ krótkość ♥, 11-14 PC,

4♥ => fit ♥, góra bloku,

4♠ => wybór,

Sekwencja 2♥ => 3♠

blok

2♥ => 3♠

?

PAS => sign off,

3NT => wybór

4♣ => 4♥ 5+♣, PodAcol/ACOL,

4♦ => 4♥ 5+♦, PodAcol/ACOL,

4♥ => 5+♥ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,

4♠ => taktyczne,

Sekwencja 2♥ => 3NT

wybór

2♥ => 3NT

?

PAS => sign off,

4♣ => 5+♠ 5+♣, 11-14 PC,

4♦ => 5+♠ 5+♦, 11-14 PC,

4♠ => 6+♠, układ,

Sekwencja 2♥ => 4♣

krótkość ♣ fit ♠, układ

2♥ => 4♣

?

4♦ => cue bid ♦ 5+♠ 5+♦, 11-14 PC,

4♥ => 5+♥ 4+♣, PodAcol/ACOL,

4♠ => wybór,

4NT => 5+♥ 4+♦, PodAcol/ACOL,

5♣ => 5+♣ 4♥, PodAcol/ACOL,

5♦ => 5+♦ 4♥, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♥ => 4♦

krótkość ♦ fit ♠, układ

2♥ => 4♦

?

4♥ => 5+♥ 4+♣, PodAcol/ACOL,

4♠ => wybór,

4NT => 5+♥ 4+♦, PodAcol/ACOL,

5♣ => 5+♣ 4♥, PodAcol/ACOL,

5♦ => 5+♦ 4♥, PodAcol/ACOL,

Sekwencja 2♥ => 4♠

taktyczne

2♥ => 4♠

?

PAS => sign off,

4NT => 5+♥ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,

5♣ => 5+♣ 4♥, PodAcol/ACOL,

5♦ => 5+♦ 4♥, PodAcol/ACOL,

Otwarcie 2♠

- 1) niekonstruktywny blok 6+♣ (do założeń)
- 2) oba „młode” 5+ 5+ ew. 4+ 6+ (blok do założeń)
- 3) PodAcol/ACOL, samodzielny kol. ♦

2♠ => ?

- 2NT => ♦/♥/♠ lub fit ♣, F1 ew. GF,
- 3♣ => sign off,
- 3♦ => (5)6+♦, NF,
- 3♥ => (5)6+♥, NF,
- 3♠ => mocny inwit ♠,
- 3NT => wyjątkowo do gry,
- 4♣ => 1) przedłużenie bloku,
2) inwit,
- 4♦ => oba „stare” 5+ 5+, układ,
- 4♥ => wybór,
- 4♠ => wybór,

Sekwencja 2♠ => 2NT

♦/♥/♠ lub fit ♣, F1 ew. GF

2♠ => 2NT

?

- 3♣ => blok ♣,
- 3♦ => oba „młode”,
- 3♥ => krótkość ♥, PodAcol/ACOL ♦,
- 3♠ => krótkość ♠ (brak krótk. ♥), PodAcol/ACOL ♦,
- 3NT => (brak krótk.), propozycja, np. PodAcol/ACOL ♦,

Sekwencja 2♠ => 2NT => 3♣

blok ♣

2♠ => 2NT

3♣ => ?

- PAS => sign off,
- 3♦/♥/♠ => naturalne, GF,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => aspiracje ♣,
- 4♦ => pytanie o wartości na ♣,
- 4♥/♠ => wybór,

Sekwencja 2♠ => 2NT => 3♦

oba „młode”

2♠ => 2NT

3♦ => ?

PAS => sign off

3♥ => naturalne, GF,

3♠ => naturalne, GF,

3NT => wybór,

4♣ => aspiracje ♣, pyt. o jakość koloru,

4♦ => aspiracje ♦, pyt. o jakość koloru,

4♥ => aspiracje ♣, pyt. o wartości,

4♠ => aspiracje ♦, pyt. o wartości,

4NT => inwit do 6NT,

Sekwencja 2♠ => 2NT => 3♦ => 4♣

aspiracje ♣, pyt. o jakość koloru,

2♠ => 2NT

3♦ => 4♣

?

4♦ => AK...,

4♥ => AD...,

4♠ => AW...,

4NT => KD...,

5♣ => DW10... lub KW...,

Sekwencja 2♠ => 2NT => 3♦ => 4♦

aspiracje ♦, pyt. o jakość koloru

2♠ => 2NT

3♦ => 4♦

?

4♥ => AK...,

4♠ => AD...,

4NT => AW...,

5♣ => KD...,

5♦ => DW10... lub KW...,

Sekwencja 2♠ => 2NT => 3♥

krótkość ♥, PodAcol/ACOL ♦,

2♠ => 2NT

3♥ => ?

3♠ => cue bid ♠, akceptacja ♦,

3NT => wybór,

4♣ => sign off do ♦,

4♥ => As ♥, akceptacja ♦,

4♠ => cue bid ♣, akceptacja ♦,

Sekwencja 2♠ => 2NT => 3♠

krótkość ♠ (brak krótk. ♥), PodAcol/ACOL ♦

2♠ => 2NT

3♠ => ?

3NT => wybór,

4♣ => sign off do ♦,

4♥ => cue bid ♥, akceptacja ♦,

4♠ => As ♠, akceptacja ♦,

4NT => cue bid ♣, akceptacja ♦,

Sekwencja 2♠ => 3♣

sign off

2♠ => 3♣

?

PAS => sign off,

3♦ => wyjątkowo, 6+ ♦, propozycja

3♥ => krótkość ♥, PodAcol / ACOL ♦,

3♠ => krótkość ♠ (brak krótk. ♥), PodAcol / ACOL ♦,

3NT => (brak krótk.), propozycja, np. PodAcol / ACOL ♦,

Sekwencja 2♠ => 3♥

(5)6+♥, NF,

2♠ => 3♥

?

PAS => sign off,

3♠ => cue bid ♠, PodAcol/ACOL ♦,

3NT => propozycja, np. PodAcol/ACOL ♦,

4♣/♦ => krótkość ♥, układ,

4♥ => wybór,

Sekwencja 2♠ => 3♠

mocny inwit ♠

2♠ => 3♠

?

PAS => sign off,

3NT => propozycja,

4♣/♦ => krótkość ♠, układ,

4♥ => cue bid ♥, PodAcol/ACOL ♦,

4♠ => wybór,

4NT => pyt. o Asy na ♦, PodAcol/ACOL ♦,

5♣/♦ => krótkość ♠, układ,

Sekwencja 2♠ => 4♣

1) przedłużenie bloku,
2) inwit,

2♠ => 4♣

?

PAS => sign off,

4♦ => wyjątkowo 6+ ♦, propozycja,

4♥ => cue bid ♥, PodAcol/ACOL ♦,

4♠ => cue bid ♠ (brak cue bidu ♥), PodAcol/ACOL ♦,

5♣ => przyjęcie inwitu,

Otwarcie 2NT

ZR, możliwe dowolne 5332, 21-23 PC,

2NT => ?

PAS => sign off,

3♣ => pyt. o 4-ki „stare”,,

3♦/♥ => transfer ♥/♠,

3♠ => transfer na BA ew. na „młody”,

3NT => transfer 5+♠ 4♥,

4♣ => oba „stare” 5+ 5+, (lepsze/dł. ♥),

4♦ => oba „stare” 5+ 5+, (lepsze/dł. ♠),

4♥ => oba „młode” 5+ 5+, (lepsze/dł. ♣),

4♠ => oba „młode” 5+ 5+, (lepsze/dł. ♦),

4NT => inwit do 6NT,

2NT => 3♣

?

3♦ => 4-ka „stara” ew. obie,

3♥ => 5♥322,

3♠ => 5♠322,

3NT => inny skład,

2NT => 3♣

3♦ => ?

3♥ => 4-ka ♠, NF,

3♠ => obie 4-ki „stare”, NF

3NT => obie 4-ki „stare”,
nie minimum,

4♣ => 4-ka ♥, końcówka,

4♦ => 4-ka ♠, końcówka,

UWAGA z 4-ką ♥, NF => PAS na 2NT !

2NT => 3♦/♥

?

3♥/♠ => NF,

3NT => zapr. do c. b.

4♣ => c. b. ♣,

4♦ => c. b. I kl. ♦ (brak c.b. ♣)

4♥/♠ => wybór

2NT => 3♠

3NT (automat*) => ?

PAS => sign off,

4♣/♦ => NF,

4♥ => zachęta ♣,

4♠ => zachęta ♦,

2NT => 3♦

3♠ => 5♠ fit ♥, aspiracje,

Otwarcie 3♣

- 1) blok (6)7+♦ (do założeń)
2) oba „młode” 5+ 5+, PodAcol/ACOL

3♣ => ?

- 3♦ => sign off,
- 3♥ => pyt. o krótkość, aspiracje,
- 3♠ => cue bid ♠, aspiracje ♦,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => c. bid/aspir. ♣ (jak otwarcie na „młodych” - ew. gramy 5♦),
- 4♦ => inwit, taktyczne,
- 4♥ => kolor, NF,
- 4♠ => kolor, NF,
- 4NT => pytanie o wartości NZR, aspiracje ♦,
- 5♦ => wybór,

Sekwencja 3♣ => 3♦

sign off

3♣ => 3♦

?

PAS => sign off,

3♥ => oba „młode” (lepsze/dł. ♣), PodAcol/ACOL,

3♠ => oba „młode” (lepsze/dł. ♦), PodAcol/ACOL,

3NT => oba „młode” (honory w „starych”), PodAcol/ACOL,

Sekwencja 3♣ => 3♥

pyt. o krótkość, aspiracje

3♣ => 3♥

?

3♠ => krótk. ♠, blok,

3NT => (brak krótkości), blok

4♣ => krótk. ♣, blok,

4♦ => krótk. ♥, blok,

4♥ => oba „młode” krótk. ♥, PodAcol/ACOL,

4♠ => oba „młode” krótk. ♠, PodAcol/ACOL,

4NT => oba „młode” obie krótk., PodAcol/ACOL,

3♣ => 3♥

?

?

kol. „stary”, aspiracje,

Otwarcie 3♦

- 1) 7+♥, blok agresywny/taktyczny,
- 2) RPA ♥,
- 3) samodzielny kolor ♠ ACOL lub oba „stare” (lepsze/dł. ♠), PodAcol/ACOL

3♦ => ?

- 3♥=> sign off,
- 3♠=> Relay, aspiracje,
- 3NT=> wybór,
- 4♣=> 1) oba „młode”, układ,
- 2) (6)7+♣, dynamiczne,
- 4♦=> (6)7+♦, dynamiczne,
- 4♥=> taktyczne,
- 4♠=> dynamiczne,

Sekwencja 3♦ => 3♥

sign off

3♦ => 3♥

?

PAS => sign off,

3♠ => samodzielny kolor ♠, ACOL,

3NT => oba „stare” (brak krótk.), PodAcol/ACOL,

4♣/♦=> oba „stare” krótkość ♣/♦, PodAcol/ACOL,

4♥ => RPA,

Sekwencja 3♦ => 3♠

Relay, aspiracje ♥

3♦ => 3♠

?

3NT => RPA ♥,

4♣/♦=> krótk. ♣/♦, blok,

4♥ => (brak krótk.), blok,

4♠ => oba „stare”, PodAcol/ACOL,

4NT => Blackwood, ACOL ♠,

5♣ => oba „stare” renons ♣, PodAcol/ACOL,

5♦ => oba „stare” renons ♦, PodAcol/ACOL,

3♦ => 3♠

3NT => ?

(RPA ♥)

4♣ => pyt. o cue bid I kl.,

4♦ => pyt. o cue bid II kl.,

4♥ => pyt. o jakość koloru,

3♦ => 3♠

3NT => 4♣ (pyt.)

(RPA ♥)

?

4♦ => (brak cue bid I kl.),

4♠ => cue bid I kl. ♠,

4NT => pełne H♥,

5♣ => cue bid I kl. ♣,

5♦ => cue bid I kl. ♦,

3♦ => 3♠

3NT => 4♦ (pyt.)

(RPA ♥)

?

4♠ => cue bid II kl. ♠,

4NT => 2 cue bidy II kl.,

5♣ => cue bid II kl. ♣,

5♦ => cue bid II kl. ♦,

3♦ => 3♠

3NT => 4♥ (pyt.)

(RPA ♥)

?

4♠ => AKDxxxxx,

4NT => AKJxxxxx,

5♣ => AKxxxxxx,

5♦ => ADJxxxxx,

Sekwencja 3♦ => 3♠ => 4♠

oba „stare”, PodAcol/ACOL,

3♦ => 3♠, Relay

4♠ => ?

4NT => aspiracje ♥,

5♣/♦/♥ => cue bid I kl. ♣/♦/♥ do ♠,

3♦ => 3♠

4♠ => 4NT

?

5♣ => cue bid I kl. ♣,

5♦ => cue bid I kl. ♦,

5♥ => (brak cue bid I kl. w „młodym”),

UWAGA ! odpowiedzi z pominięciem ♥.

Sekwencja 3♦ => 3NT

wybór

3♦ => 3NT

?

PAS => sign off (dobry blok ♥/ RPA ew. PodAcol „stare”, minimum)

4♣/♦ => krótkość ♣/♦ (RPA ♥ ew. PodAcol „stare”, nie gramy 3NT),

4♥ => sign off (blok ew. RPA),

4♠ => ACOL ♠, Blackwood,

Sekwencja 3♦ => 4♣

oba „młode” układ lub (6)7+♣, dynamiczne,

3♦ => 4♣

?

4♦ => ew. lepiej w ♦, F1,

4♥ => sign off (blok lub RPA),

4♠ => oba „stare” (lepsze/dł. ♠), PodAcol/ACOL,

4NT => Blackwood, ACOL ♠,

5♣ => do „młodego”,

Sekwencja 3♦ => 4♦

(6)7+♦, dynamiczne

3♦ => 4♦

?

4♥ => sign off (blok lub RPA)

4♠ => oba „stare” (lepsze/dł. ♠), PodAcol/ACOL,

4NT => Blackwood, ACOL ♠,

5♣ => renons ♣ fit ♦,

5♦ => wybór,

Sekwencja 3♦ => 4♥

taktyczne

3♦ => 4♥

?

PAS => sign off,

4♠ => oba „stare”, PodAcol/ACOL,

4NT => ACOL ♠, pyt. o wart. NZR do ♠,

Otwarcie 3♥

- 1) 7+♠, blok agresywny/taktyczny,
- 2) samodz. kolor ♥ ACOL ew. oba „stare” (lepsze/dł. ♥), PodAcol/ACOL

3♥ => ?

- 3♠ => sign off,
- 3NT => wybór,
- 4♣ => cue bid ♣, aspiracje,
- 4♦ => cue bid ♦ (brak c.b. ♣), aspiracje,
- 4♥ => oba „młode” układ lub „młody” (6)7+ dynamiczne,
- 4♠ => taktyczne,
- 4NT => pytanie o wartości NZR, aspiracje ♠,

Sekwencja 3♥ => 3♠

sign off

3♥ => 3♠

?

- PAS => sign off,
- 3NT => oba „stare” (brak krótk.), PodAcol/ACOL,
- 4♣ => oba „stare” krótk. ♣, PodAcol/ACOL,
- 4♦ => oba „stare” krótk. ♦, PodAcol/ACOL,
- 4♥ => samodzielny kolor ♥, ACOL,

3♥=> 3NT

?

- PAS => sign off dobry blok ♠ ew. PodAcol oba „stare” minimum,
- 4♣/♦ => oba „stare” krótk. ♣/♦, PodAcol oba „stare”, nie gramy 3NT,
- 4♥ => samodzielny kolor ♥, ACOL,
- 4♠ => sign off,

3♥ => 4♣ c. b.

?

- 4♦ => cue bid ♦,
- 4♥ => ACOL ♥,
- 4♠ => sign off (ew. brak c. b. ♦),

3♥ => 4♦ c. b. (brak c. b. ♣)

?

- 4♥ => ACOL ♥,
- 4♠ => sign off (ew. brak c. b. ♣),
- 5♣ => c. b. I kl. ♣,

3♥ => 4♥

?

- 4♠ => wybór,
- 4♥ => Blackwood, ACOL ♥,
- 5♣ => do „młodego”,

Otwarcie 3♠

konstruktywny blok ♣, nawet PodAcol,

3♠ => ?

3NT => wybór,

4♣ => sign off,

4♦ => pyt. o krótk., aspiracje ♣,

4♥ => kolor, NF,

4♠ => kolor, NF,

4NT => pytanie o wartości NZR, aspiracje ♣,

5♣ => wybór,

3♠ => 4♦(pyt.)

?

4♥ => krótkość ♥, możliwa 2-ga krótk.

4♠ => krótkość ♠, możliwa krótk. ♦,

4NT => (brak krótkości),

5♣ => tylko krótkość ♦,

5♦ => pełny kolor i renons ew. A♦,

5♥ => pełny kolor i renons ew. A♥,

5♠ => pełny kolor i renons ew. A♠,

5NT => pełny kolor i dow. boczny renons ew. A oraz boczny K,

UWAGA!

Po otw. 3♣/♥/♠ - 4NT

?

(5 szczebel) 5NT = pełny kolor i dow. boczny renons ew. A oraz boczny K,

3♠ => 3NT

?

PAS => sign off,

4♣ => blok, specyficzna ręka, NF,

4♦ => krótkość ♦ blok max ew. ♣, PodAcol/ACOL,

4♥ => krótkość ♥ blok max ew. ♣, PodAcol/ACOL,

4♠ => krótkość ♠ blok max ew. ♣, PodAcol/ACOL,

4NT => (brak krótkości) blok max ew. ♣, PodAcol/ACOL,

5♣ => wybór,

Otwarcie 3NT

RPA na ♠

3NT => ?

PAS => sign off,

4♣ => pyt. o cue bid I kl.,

4♦ => pyt. o cue bid II kl.,

4♥ => pytanie o jakość koloru,

4♠ => sign off,

3NT => 4♣ (pyt.)

?

4♦ => (brak cue bid I kl.),

4♥ => cue bid I kl. ♥,

4NT => cue bid I kl. ♦,

5♣ => cue bid I kl. ♣,

3NT => 4♦ (pyt.)

?

4♥ => cue bid II kl. ♥,

4NT => 2 cue bidy II kl.,

5♣ => cue bid II kl. ♣,

5♦ => cue bid II kl. ♦,

5♥ => pełne H♠,

3NT => 4♥

?

4NT => AKDxxxxx,

5♣ => AKJxxxxx,

5♦ => AKxxxxxx,

5♥ => ADJxxxxx,

UWAGA ! odpowiedzi z pominięciem ♠.

Otwarcie 4♣

7(6)+♥ 4+♠, układ

4♣ => ?

4♦ => pytanie o bocznego Asa lub renons, aspiracje ♥,

4♥ => sign off,

4♠ => sign off,

4NT => pytanie o bocznego Asa lub renons, aspiracje ♠,

Sekwencja 4♣ => 4♦

pytanie o bocznego Asa lub renons, aspiracje ♥

4♣ => 4♦

?

4♥ => (brak bocznego Asa lub renonsu),

4♠ => As ♠,

4NT => PEŁNE ♥,

5♣ => As lub renons ♣,

5♦ => As lub renons ♦,

Sekwencja 4♣ => 4NT

pytanie o bocznego Asa lub renons, aspiracje ♠,

4♣ => 4NT

?

5♣ => As lub renons ♣,

5♦ => As lub renons ♦,

5♥ => As ♥,

5♠ => (brak bocznego Asa lub renonsu),

Otwarcie 4♦

7(6)+♠ 4+♥, układ

4♦ => ?

4♥ => sign off,

4♠ => sign off,

4NT => pytanie o bocznego Asa lub renons, aspiracje ♥,

5♣ => pytanie o bocznego Asa lub renons, aspiracje ♠,

Sekwencja 4♦ => 4NT

pytanie o bocznego Asa lub renons, aspiracje ♥,

4♦ => 4NT

?

5♣ => As lub renons w ♣ ew. ♦,

5♦ => As ♠,

5♥ => (brak bocznego Asa lub renonsu),

Sekwencja 4♦ => 5♣

pytanie o bocznego Asa lub renons, aspiracje ♠,

4♦ => 5♣

?

5♦ => As lub renons ♣ ew. ♦,

5♥ => As ♥,

5♠ => (brak bocznego Asa lub renonsu),

Otwarcie 4♥

blok taktyczny do założeń

4♥ => ?

PAS => sign off,

4♠ => cue bid I klasy ♠, aspiracje ♥,

4NT => pytanie o wartości NZR, aspiracje ♥,

5♣ => cue bid I klasy ♣, aspiracje ♥,

5♦ => cue bid I klasy ♦, aspiracje ♥,

Otwarcie 4♠

blok taktyczny do założeń

4♠ => ?

PAS => sign off,

4NT => pytanie o wartości NZR, aspiracje ♠,

5♣ => cue bid I klasy ♣, aspiracje ♠,

5♦ => cue bid I klasy ♦, aspiracje ♠,

5♥ => cue bid I klasy ♥, aspiracje ♠,

UWAGA!

Jeśli można dać „wygodny” cue bid przed zapowiedzią końcówki to trzeba go dać
BEZWZGLĘDNIE, nawet bez nadwyżek!

UWAGA!

Pyt. o Asy daje gracz, który ma lepszy obraz rąk, czasem ze słabszej ręki !

Otwarcia na III ręce

UWAGA!

- | Otwarcia na III ręce (po pasie partnera) mają inny charakter.
- | Ze względu na duży przedział siły otworzyć 1♦/♥/♠ w „Strefie” - na III ręce te
- | otwarcia są do 16 PC, a od 17 PC do ACOLA otwarcia ♦/♥/♠ - są w „silnym” 1♣!
- | 1♣ zawiera też ZR. 24+ PC.

- 1♣ => 1) 5+♣ ew. 1444(i), 4144(i), 4414(i), 11 PC - ACOL,
2) 4♦ 5+♣, 17 PC - ACOL,
3) ZR, w tym 5♣332, 15-20 PC,
4) Po partii ZR, 3+♣ (lepsze od ♦) 12-14 PC,
5) 5+ ♦/♥/♠, 17 PC - ACOL,
6) ZR, 24+ PC, możliwe dow. 5332,
- 1♦ => 1) 5+♦ ew. 4441(i), 9-16 PC,
2) 4♦ 5+♣, 9-16 PC,
3) przed partią, 5♦332, 15-17 PC
4) Po partii, ZR 3+♦ (lepsze od ♣), 12-14 PC,
- 1♥ => 1) 5+♥, 9-16 PC,
2) 5♥332, 15/16 PC,
3) oba „stare” 4 4, 9-14 PC,
- 1♠ => 1) 5+♠, 9-16 PC,
2) 5♠332, 15/16 PC,
- 1NT => Przed partią – taktyczne, 10-14 PC :
1) ZR, możliwa 1-na 4-ka „stara”),
2) QZR, możliwy (6)5 kolor „młody” (brak singla) ew singl. D, K, A,
3) oba „młode” 5 4 i duble „stare” z honorami,

Po partii - klasyczne !

- 2♣ => 1) przed partią oba „stare” 4+ 4+, 5-14 PC,
Po partii oba „stare” 5+ 4+, 8-14 PC,
2) oba „stare” 5+ 5+ ew. 6+ 4+, 15-17 PC,
3) oba „stare” (5 4), 17/18 PC,
4) samodzielny kolor ♣, ACOL,
- 2♦ => 1) 5+♥ 4+♣/♦ lub 6+♥, przed partią 5-14 PC, Po partii 8-14 PC,
2) 4+♠ 5+♣/♦ lub 5+♠ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,
- 2♥ => 1) 5+♠ 4+♣/♦ lub 6+♠, przed partią 5-14 PC, Po partii 8-14 PC,
2) 4+♥ 5+♣/♦ lub 5+♥ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,
- 2♠ => 1) 6+♣, blok do założeń,
2) oba „młode” 5+ 5+ lub 6+ 4+, blok do założeń,
3) PodAcol/ACOL, samodz. kolor ♦,
- 2NT => ZR (możliwe dowolne 5332), 21-23 PC,
- 3♣ => 1) blok (6)7+♦ (do założeń),
2) oba „młode” 5+ 5+, PodAcol/ACOL,
- 3♦ => 1) blok 7+♥, (agresywny/taktyczny),
2) RPA na ♥,
3) oba „stare” (lepsze/dł. ♠) PodAcol/ACOL ew. samodz. kolor ♠ ACOL,
- 3♥ => 1) blok 7+♠, (agresywny/taktyczny),
2) oba „stare” (lepsze/dł. ♥), PodAcol/ACOL ew. samodz. kolor ♥ ACOL,
- 3♠ => konstruktywny blok na ♣, nawet PodAcol,
- 3NT => RPA na ♠,
- 4♣ => naturalne, taktyczne,
- 4♦ => naturalne, taktyczne,
- 4♥ => taktyczne,
- 4♠ => taktyczne,

W pozycji III ręki, taktycznie,
mając dobry kolor 4 kartowy z 2 honorami, można otworzyć z 4-ki (1♦/♥/♠).

Licytacja jednostronna po otwarciach na 3 ręce

Otwarcie 1♣

- 1) 5+♣ ew. 1444(i), 4144(i), 4414(i), 11 PC - ACOL,
- 2) 4♦ 5+♣, 17 PC - ACOL,
- 3) ZR, w tym 5♣332, 15-20 PC,
- 4) Po partii ZR, 3+♣ (lepsze od ♦) 12-14 PC,
- 5) 5+♦/♥/♠, 17 PC - ACOL,
- 6) ZR, 24+ PC, możliwe dow. 5332,

1♣ => ?

- 1♦ => 4+♥, różne ręce, 7-11 PC,
Po partii, możliwe oba „stare” 4 4, 8-11 PC,
- 1♥ => 4+♠ różne ręce (brak 4♥), 7-11 PC,
- 1♠ => 1) negat, 0-6 PC,
2) niechęć zajmowania NT, 6-9 PC,
3) kolor „młody”, jak jeden to brzydki, do 11 PC,
4) 5+♦ 4+♣ lub 4+♦ 5+♣, do 11 PC,
- 1NT => ZR, 7-9 PC,
- 2♣ => oba „stare” 4+ 4+, 5-7 PC,
- 2♦ => 6+♥, 4-7 PC,
- 2♥ => 6+♠, 4-7 PC,
- 2♠ => ZR (brak 4-ek „starych”), niechęć zajęcia NT, inwit,
- 2NT => ZR (możliwa 4-ka „stara” 4333), inwit do 3NT,

UWAGA ! wyższych odpowiedzi nie ma.

Sekwencje :

1♣ - 1♦/♥ = jak w systemie, na odpowiedzi nie ma Relay, licytacja NATURALNA,

Przykład :

1♣ - 1♦ (4+♥)

1♥ - 1♠ = 4♥ i 4♠, 8-11 PC,

1♣ => 1♦ => ?

4+♥, różne ręce, 7-11 PC, Po partii, możliwe oba „stare” 4♣, 8-11 PC,

1♣ => 1♦
?

F_1 1♥ => 1) 3♥ 5+♣, możliwe 4♦ lub 4♠, 11 PC - ACOL,

2) 4♥ 4♠ 4+♣, 15 PC - ACOL,

3) ZR, 3/4♥, możliwe 4♠, 15-17 PC,

4) ZR, 3♥, możliwe 4♠, 18-20 PC,

5) ZR, 4♥ 4♠, 18-20 PC,

6) 5+♥ dow. skład boczny, 17 PC - ACOL,

7) 3♥ 5+♠, 17 PC - ACOL,

8) 3/4♥ 5+♦, 17 PC - ACOL,

F_1 1♠ => 1) 4♠ 4+♣ (brak 3♥), 11-16 PC,

2) ZR, 4♠ (brak 3♥), 15-20 PC,

3) 4♠ 5+♦ (brak 3♥), 17 PC - PodAcol,

1NT => 1) przed partią, ZR (brak 3♥ i 4♠), 15-17 PC,

2) Po partii, ZR (brak 3♥ i 4♠), 12-14 PC,

2♣ => 6+♣ (brak 3♥ i 4♠), 11-16 PC,

R 2♦ => 1) 4♦ 4+♣ (brak 3♥), możliwe 4♥ ew. 4♠, 17 PC - ACOL,

2) 6+♣ dobry kolor (brak 3♥), 19/20 PC,

3) ZR, 24+ PC, możliwe dowolne 5332,

2♥ => 4♥ 4+♣ możliwe 4♦ ew. 4♠, 11-14 PC,

R 2♠ => 1) 5+♠ (brak 3♥), 17 PC - ACOL,

2) 4♠ 4+♣ (brak 3♥), 17 PC - ACOL,

2NT => ZR, 4♥ (brak 4♠), 18-20 PC,

3♣ => 6+♣ (brak 3♥ i 4♠), 17 PC - ACOL,

3♦ => 5+♦ (brak 3♥ i 4♠), 17 PC - ACOL,

3♥ => 4♥ 5+♣ ew. 1444(i), inwit,

3♠ => krótkość ♠ 4♥ 5+♣, GF,

3NT => ZR (brak 3♥ i 4♠), 18-20 PC,

4♣ => 2425(i), 19/20 PC,

4♦ => krótkość ♦ 4♥ 5+♣, GF,

4♥ => 4♥ 5+♣ układ, 17/18 PC,

1♣ => 1♥ => ?

4+♠ różne ręce (brak 4♥), 7-11 PC,

1♣ => 1♥
?

F_1 1♠ => 1) 3♠ 5+♣, możliwe 4♦ lub 4♥, 11 PC - ACOL,

2) ZR, 3/4♠, możliwe 4♥, 15-17 PC,

3) ZR, 3♠, możliwe 4♥, 18-20 PC,

4) ZR, 4♠ 4♥, 18-20 PC,

5) 5+♠ dow. skład boczny, 17 PC - ACOL,

6) 3♠ 5+♥, 17 PC - ACOL,

7) 3/4♠ 5+♦, 17 PC - ACOL

1NT => 1) ZR (brak 3♠), możliwe 4♥, 15-17 PC,

2) Po partii (brak 3♠), 12-14 PC,

2♣ => 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♥, 11-16 PC,

2♦ => 1) 4♦ 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♥ ew. 4♠, 17 PC - ACOL,

2) 6+♣ dobry kolor (brak 3♠), 19/20 PC,

3) ZR, 24+ PC, możliwe dowolne 5332,

2♥ => 1) 5+♥ (brak 3♠), 17 PC - ACOL,

2) 4♥ 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♠, 17 PC - ACOL,

3) 4♥ 5+♦ (brak 3♠), 17 PC - PodAcol,

2♠ => 4♠ 4+♣, możliwe 4♦ ew. 4♥, 11-14 PC,

2NT => ZR 4♠ (brak 4♥), 18-20 PC,

3♣ => 6+♣ (brak 3♠ i 4♥), 17 PC - PodAcol,

3♦ => 5+♦ (brak 3♠ i 4♥), 17 PC - ACOL,

3♥ => 1) 5♣ 4♠ 4♥, 15 PC - PodAcol,

2) 6♣ 4♠ 3♥, 15 PC - PodAcol,

3♠ => 4♠ 5+♣ ew. 4144(i), inwit,

3NT => ZR (brak 3♠), możliwe 4♥, 18-20 PC,

4♣ => 4225(i), 19/20 PC,

4♦ => krótkość ♦ 4♠ 5+♣, GF,

4♥ => krótkość ♥ 4♠ 5+♣, GF,

4♠ => 4♠ 5+♣ układ, 17/18 PC,

1♣ => 1♠ => ?

- 1) negat, 0-6 PC,
- 2) niechęć zajmowania NT, 6-9 PC,
- 3) kolor „młody”, jak jeden to brzydki, do 11 PC,
- 4) 5+♦ 4+♣ lub 4+♦ 5+♣, do 11 PC,

1♣ => 1♠

?

- 1NT => 1) ZR, 15-18 PC,
2) Po partii, ZR, 12-14 PC,
- 2♣ => 4+♣, 11-16 PC,
- 2♦ => różne ręce: 1) 4+♣ i 4♦/♥/♠, 17 PC - ACOL,
2) 5+♦, 17 PC - ACOL,
3) 6+♣, 19 PC - PodAcol,
- 2♥ => 5+♥, 17 PC - ACOL,
- 2♠ => 5+♠, 17 PC - ACOL,
- 2NT => ZR, w tym ew. 5♣332, 19/20 PC,
- 3♣ => (5)6+♣, 16-18 PC,
- 3♦ => ZR, 24+ PC, 4/5♦,
- 3♥ => ZR, 24+ PC, 4/5♥,
- 3♠ => ZR, 24+ PC, 4/5♠,
- 3NT => ZR, 24+ PC, 4/5♣,

1♣ => 1NT => ?

ZR. 7-9 PC.

1♣ => 1NT

?

- PAS => sign off,
- 2♣ => 5+♣, NF,
- 2♦ => różne ręce: 1) 4+♣ i 4♦/♥/♠, 17 PC - ACOL,
2) ZR ew. 5+♣, (18)19 PC - ACOL,
3) 5+♦, 17 PC - ACOL,
4) ZR, 24+ PC, możliwe dowolne 5332,
- 2♥ => 5+♥, 17 PC - ACOL,
- 2♠ => 5+♠, 17 PC - ACOL,
- 2NT => inwit do 3NT,
- 3♣ => 6+♣, 15-17 PC,
- 3♦/♥/♠ => krótkość ♦/♥/♠ 5+♣, do 18 PC,
- 3NT => wybór,

1♣ => 2♣ => ?

oba „stare” 4+ 4+, 5-7 PC,

1♣ => 2♣

?

PAS => sign off,

2♦ => może zawierać ręce : 1) fit 4+♥/♠, inwit+,

2) 5♣/♦/♥/♠ kolor 5+, 17 PC – ACOL,

2♥/♠=> wybór,

2NT => 18-20 PC, dążymy do 3NT,

3♣ => 6+♣, zachęta,

3♦ => ZR, 24+ PC, 4/5♦,

3♥ => ZR, 24+ PC, 4/5♥,

3♠ => ZR, 24+ PC, 4/5♠,

3NT => ZR, 24+ PC, 4/5♣,

4♥/♠=> wybór,

1♣ => 2♣

2♦ => 2♥/♠

?

3♣/♦ => 5+♣/♦ (brak fitów „starych”), 17 PC - ACOL,

3♥/♠ => inwit,

4♣ => aspiracje ♥,

4♦ => aspiracje ♠,

1♣ => 2♦ => ?

6+♥, 4-7 PC,

1♣ => 2♦

?

2♥ => sign off,

2♠ => 5+♠ krótkość ♥, 17 PC - ACOL,

2NT => Relay, GF, w tym ZR, 24+ PC,

3♣ => 5+♣ krótkość ♥ ew. 4144(i), 17 PC - ACOL,

3♦ => 5+♦ krótkość ♥, 17 PC - ACOL,

3♥ => inwit ♥,

3♠/4♣/4♦ => cue bid ♠/♣/♦, aspiracje ♥,

3NT/4♥ => wybór,

1♣ => 2♦

2NT => ?

3♣/♦/♠ => krótkość ♣/♦/♠,

3♥ => (brak krótkości),

1♣ => 2♥ => ?

6+♠, 4-7 PC,

1♣ => 2♥

?

2♠ => sign off,

2NT => Relay, GF, w tym ZR, 24+ PC,

3♣ => 5+♣ krótkość ♠ ew. 1444(i), 17 PC - ACOL,

3♦ => 5+♦ krótkość ♠, 17 PC - ACOL,

3♥ => 5+♥ krótkość ♠, 17 PC - ACOL,

3♠ => inwit ♠,

4♣/♦/♥ => cue bid ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

3NT/4♠ => wybór,

1♣ => 2♥

2NT => ?

3♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥,

3♠ => (brak krótkości),

1♣ => 2♠ => ?

ZR (brak 4-ek „starych”), niechęć zajęcia NT, inwit

1♣ => 2♠

?

2NT => minim./sign off, w tym słaby z ♣ !

3♣/♦/♥/♠ => kolor 5+, 17 PC - ACOL,

3NT => przyjęcie inwitu,

4♣ => ZR, 24+ PC, możliwe dow. 5332, pyt. o wartości,

4NT => inwit do 6-ciu NT,

5♣ => wybór,

1♣ => 2NT => ?

ZR (możliwa 4-ka „stara” 4333), inwit do 3NT

1♣ => 2NT

?

PAS => sign off, też z ♣,

3♣/♦/♥/♠ => kolor 5+, 17 PC - ACOL,

3NT => wybór,

4♣ => ZR, 24+ PC, możliwe dow. 5332, pyt. o wartości,

4NT => ZR, inwit do 6-ciu NT,

5♣ => wybór,

1♣ => 2NT

3♣ => 5+♣, ew. 4+♣ i 4-ka „stara”, 17 PC - ACOL

1♣ => 2NT

3♣ => ?

3♦ => (brak 4-ki „starej”),

3♥/♠ => 4-ka ♥/♠,

3NT => wybór,

Otwarcie 1♦

- 1) 5+♦ ew. 4441(i), 9-16 PC,
- 2) 4♦ 5+♣, 9-16 PC,
- 3) przed partią, ZR, 5♦332, 15-17 PC,
- 4) Po partii, ZR, 3+♦ (lepsze od ♣), 12-14 PC,

1♦ => ?

- PAS => sign off,
- 1♥ => 4+♠, 5-11 PC, Po partii ew. oba „stare” 4 4, 8-11 PC,
- 1♠ => 4+♥, 5-11 PC,
- 1NT => ZR, 7-9 PC,
- 2♣ => 5+♣ (brak fitu ♦), do gry,
- 2♦ => oba „stare” 4+ 4+, 5-7 PC,
- 2♥/♠ => kolor luk./krótk. ♥/♠ fit ♦ ew. ♣, max pasa,
- 2NT => ZR, fit ♦, inwit,
- 3♣ => mixed trade, fit ♦ ew. jakieś ♣,
- 3♦ => total blok,

1♦ => 1♥ => ?

4+♠, 5-11 PC, Po partii ew. oba „stare” 4 4, 8-11 PC,

1♦ => 1♥
?

- 1♠ => 3♠, 9-16 PC,
- 1NT => 1) przed partią = 2353(i), 15-17 PC,
2) Po partii = ZR, 3+♦ (brak 3♠), 12-14 PC,
- 2♣ => 4+♣ 4+♦ (brak 3♠), 9-14 PC,
- 2♦ => 4+♦ (brak 3♠), możliwe 4♥, 9-14 PC,
- 2♥ => 4♥ 4+♦ (brak 3♠), 13-15 PC,
- 2♠ => 4♠ 4+♦, do 14 PC,
- 2NT => 22(54), 15/16 PC,
- 3♣ => oba „młode” 5+ 4+ (brak 3♠), 15/16 PC,
- 3♦ => 6+♦ (brak 3♠), 15/16 PC,
- 3♥ => 4♥ 6+♦ (brak 3♠), 15/16 PC,
- 3♠ => 4♠ 4+♦, 15/16 PC,

1♦ - 1♥ (♠) ew. oba „stare”

1♠ - ?

2♥ => ♠ i ♥ (8-11 PC)

1♦ - 1♥

2♦ - ?

2♥ => ♠ i ♥ (8-11 PC)

1♦ - 1♥

1NT - ?

2♥ => ♠ i ♥ (8-11 PC)

1♦ - 1♥

2♦ - ?

2♠ => wydłużenie ♠,

1♦ => 1♠ => ?

4+♥, 5-11 PC

1♦ => 1♠

?

1NT => 1) przed partią = 5♦ 332, możliwe 3♥, 15-17 PC,

2) Po partii = ZR, 3+♦, 12-14 PC

2♣ => 4+♣ 4+♦, możliwe 3♥, 9-16 PC,

2♦ => 4+♦ możliwe 3♥, 9-16 PC,

2♥ => 4♥ 4+♦, 9-14 PC,

2♠ => 4♠ 4+♦ (brak 3♥), 14-16 PC,

2NT => 22(54), 15/16 PC,

3♣ => 4+♣ 4+♦ (brak 3♥), 15/16 PC,

3♦ => 6+♦ (brak 3♥), 15/16 PC,

3♥ => 4♥ 4+♦, 15/16 PC,

1♦ - 1♠ (♥)

1NT - ?

2♥ => wydłużenie ♥,

1♦ - 1♠

2♣ - ?

2♥ => wydłużenie ♥,

1♦ - 1♠

2♥ - ?

PAS => sign off,

3♥ => inwit,

...inne podobne - analogicznie !

Sekwencje :

1♦ - 1♥/♠ = jak w systemie, nie ma Relay, licytacja NATURALNA,

1♦ => 1NT => ?

ZR, 7-9 PC

1♦ => 1NT

?

PAS => sign off,

2♣ => 4+♣ 4+♦, NF,

2♦ => 5+♦, NF,

2♥ => 4♥ 4+♦, 15/16 PC,

2♠ => 4♠ 4+♦, 15/16 PC,

2NT => inwit,

3♣ => 4+♣ 4+♦, max,

3♦ => 6+♦, max,

3NT => wybór,

1♦ => 2♣ => ?

5+♣ (brak fitu ♦), do gry,

1♦ => 2♣

?

PAS => sign off,

2♦ => (5) 6+♦, NF,

2♥ => krótk. ♥ fit ♣, max,

2♠ => krótk. ♠ fit ♣, max,

2NT => fit ♣, max,

1♦ => 2♦ => ?

oba „stare” 4+ 4+, 5-7 PC,

1♦ => 2♦

?

PAS => sign off,

2♥/♠ => wybór,

2NT => oba fity " stare", inwit,

3♣ => (brak fitów "starych"),

3♦ => 6+♦, nie minimum,

3♥/♠ => fit, inwit,

1♦ => 2♦

2NT => ?

3♣ => ♥, minimum,

3♦ => ♠, minimum,

3♥/♠ => wybór,

3NT => oba „stare” 4 4, max,

4♣ => ♥, maximum,

4♦ => ♠, maximum,

4♥/♠ => wybór,

1♦ => 2♥/♠ => ?

kolor luk./krótk ♥/♠ fit ♦ ew. ♣, max pasa

1♦ => 2♥/♠

?

2NT => propoz. dół ew. gramy 3♣ lub 3♦,

3♣ => układ,

3♦ => układ,

3♥/♠ => pełne wyłączenie,

3NT => wybór,

1♦ => 2NT => ?

ZR fit ♦, inwit

1♦ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => ew. w ♣, do wyboru,

3♦ => wybór,

3NT => wybór,

4♣ => układ,

4♦ => dynamiczne,

5♦ => wybór,

Otwarcie 1♥

- 1) 5+♥, 9-16 PC,
2) oba „stare” 4 4, 9-14 PC,

1♥ => ?

PAS => sign off,

1♠ => 4+♠, 5-11 PC,

1NT => ZR (brak fitu ♥), 7-9 PC, (ew. ♣),

2♣ => Druhry, góra pasa z fitem,

2♦ => (brak fitu ♥), do gry,

2♥ => taktyczne, NF,

2♠ => oba „młode” 4+ 4+ (brak fitu ♥ i trzym. ♠), max pasa,

2NT => ZR (brak fitu ♥) zatrzymanie ♠, inwit,

1♥ => 1♠ => ?

4+♠, 5-11 PC

1♥ => 1♠

?

PAS => sign off,

1NT => ZR, 11-14 PC,

2♣/♦ => 5+♥ 4 "młody", 15/16 PC,

2♥ => (5) 6+♥, 9-14 PC,

2♠ => 3/4♠, 9-14 PC,

2NT => ZR, 15/16 PC,

3♣/♦ => 5+♥ 5+ "młody", 15/16 PC,

3♥ => 6+♥, 15/16 PC,

3♠ => 4♠, inwit,

1♥ => 1NT => ?

ZR (brak fitu ♥), 7-9 PC, (ew. ♣)

1♥ => 1NT

?

PAS => sign off,

2♣/♦ => 5+♥ 4 "młody", 15/16 PC,

2♥ => (5) 6+♥, 9-14 PC,

2♠ => 5+♥ 4♠, 15/16 PC,

2NT => ZR, 15/16 PC,

3♣/♦ => 5+♥ 5+ "młody", 15/16 PC,

3♥ => 6+♥, 15/16 PC,

1♥ => 2♣ => ?

Druhry, góra pasa z fitem

1♥ => 2♣

?

2♦ => średnia ręka, mogą być oba „stare” 4 4, 11/12 PC,

2♥ => mogą być oba „stare” 4 4, minimum otwarcia,

2♠ => 4♥ 4♠ (niechęć zajęcia NT), 13/14 PC,

2NT => ZR, 4♥ 4♠, 13/14 PC,

4♥ => wybór / taktyczne,

1♥ => 2♦ => ?

(brak fitu ♥), do gry

1♥ => 2♦

?

PAS => sign off

2♥ => wydłuż. ♥, NF

2NT => ZR, 15/16 PC

3♦ => 5+♥ fit ♦, 15/16 PC,

1♥ => 2♠ => ?

oba „młode” 4+ 4+ (brak fitu ♥ i trzym. ♠), max pasa,

1♥ => 2♠

?

2NT => QZR, sign off,

3♣/♦ => wybór,

3♥ => 6+♥, NF,

3NT => wybór,

4♣/♦ => układ, inwit,

4♥ => wybór,

1♥ => 2NT => ?

ZR (brak fitu ♥) zatrzymanie ♠, inwit

1♥ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣/♦ => układ, NF,

3♥ => 6+♥, NF,

4♣/♦ => układ, inwit,

3NT/4♥ => wybór,

Otwarcie 1♠

5+♠, 9-16 PC,

1♠ => ?

PAS => sign off,

1NT => ZR (brak fitu ♠), 7-9 PC, (ew. ♣),

2♣ => „Druhry”, góra pasa z fitem,

2♦ => (brak fitu ♠), do gry,

2♥ => 5+♥ możliwy fit ♠, nie minimum,

2♠ => taktyczne NF,

2NT => ZR, Hx ♠, inwit,

1♠ => 2♣ => ?

„Druhry”, góra pasa z fitem

1♠ => 2♣

?

2♦ => średnia ręka (brak krótkości), 11-13 PC,

2♥ => dow. krótk., 11-13 PC,

2♠ => minimum otwarcia,

4♠ => wybór / taktyczne,

1♠ => 2♣

2♦ => ?

2♥ => czy coś extra ?

2♠ => sign off,

2NT/3♣/♦/♥/♠ => inwit,

4♠ => wybór

1♠ => 2♣

2♥ => ?

2♠ => sign off,

2NT => pyt. o krótk.,

3♣/♦/♥/♠ => inwit,

4♠ => wybór

Otwarcie 1NT

1) przed partią => taktyczne, 10-14 PC, skład QZR

2) Po partii => Klasyczne !

1NT (przed partią) => ?

PAS => sign off,

2♣/♦/♥/♠ => naturalne, NF,

2NT => możliwa 4-ka „stara” ... otwierający przyjmując inwit,
licytuje (gdy ma) 4-kę „starą” !

3♣/♦ => 5(6) kolor, nie minimum,

1NT (Po partii) => ?

Licytacja jak po Klasycznym NT, opis jak w systemie
- sekwencje po otwarciu 1NT na IV ręce !

Otwarcie 2♣

- 1) przed partią, oba "stare" 4+ 4+, 5-14 PC,
Po partii, oba „stare” 5+ 4+, 8-14 PC
- 2) oba „stare” 5+ 5+ ew. 6+ 4+, 15-17 PC,
- 3) oba „stare” (5 4), 17/18 PC,
- 4) ACOL ♣,

2♣ => ?

PAS => 5/6♣, (brak fitów „starych”), słabość,

2♦ => Relay,

2♥/♠ => fit 3+, NF,

2NT => (brak fitów "starych"), góra pasa !

3♣ => oba fity min. 4/3 w "starych", inwit,

3♦ => 5(6)+♦ (brak fitów "starych"), NF,

3♥ => 4+♥, inwit,

3♠ => 4+♠, inwit,

Sekwencja 2♣ => 2♦

Relay

2♣ => 2♦

?

2♥ => ♥ (równe ew. dłuższe), 5-11 PC,

2♠ => ♠ (dłuższe/lepsze), 5-11 PC,

2NT => oba "stare" 4 4/ 5 4/ 5 5, 12-14 PC,

3♣ => 6+♥ 4/5♠, 12-14 PC,

3♦ => 6+♠ 4/5♥, 12-14 PC,

3♥ => 5+♥ 5♠, 15-17 PC,
ew. 5♥ 4♠, 17/18 PC,

3♠ => 5+♠ 5♥, 15-17 PC,
ew. 5♠ 4♥, 17/18 PC,

3NT => ACOL ♣,

4♣ => 6+♥ 4+♠, 15-17 PC,

4♦ => 6+♠ 4+♥, 15-17 PC,

4♥ => oba „stare” 6+ 6+, układ,

2♣ => 2♦

2NT => ?

PAS => sign off,

3♣ => inwit ♥,

3♦ => inwit ♠,

3♥ => sign off,

3♠ => sign off,

3NT => 1) do gry, wyjątkowo !

2) wybierz lepszy „stary”,
transf. lub bezpośr.

4♣ => licytuj 4♥,

4♦ => licytuj 4♠,

4♥/♠ => wybór

2♣ => 2♦

3♣ => ?

3♦ => inwit ♠,

3♥ => sign off,

3♠ => sign off,

4♣ => licytuj 4♥,

4♦ => licytuj 4♠,

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♦

3♦ => ?

3♥ => sign off,

3♠ => sign off,

4♣ => licytuj 4♥,

4♦ => licytuj 4♠,

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♦

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => sign off,

3NT => wybór,

4♦ => licytuj 4♠,

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♦

3♠ => ?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => licytuj 4♥,

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♦

4♣ => ?

4♦ => licytuj 4♠

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♦

4♦ => ?

4♥/♠ => wybór,

Sekwencja 2♣ => 2♥

3+♥, NF

2♣ => 2♥

?

PAS => sign off,

2♠ => 6+♠ 4+♥, 15-17 PC,

2NT => 6+♥ 4/5♠, 12-14 PC,

3♣ => 5+♥ 5♠, 15-17 PC ew. 5♥ 4♠, 17/18 PC,

3♦ => 5+♠ 5♥, 15-17 PC ew. 5♠ 4♥, 17/18 PC,

3♥ => 6+♥ 4+♠, 15-17 PC,

3NT => ACOL ♣,

4♥ => wybór,

Sekwencja 2♣ => 2♠

3+♠, NF

2♣ => 2♠

?

PAS => sign off,

2NT => 6+♠ 4/5♥, 12-14 PC,

3♣ => 5+♥ 5♠, 15-17 PC ew. 5♥ 4♠, 17/18 PC,

3♦ => 5+♠ 5♥, 15-17 PC ew. 5♠ 4♥, 17/18 PC,

3♥ => 6+♥ 4+♠, 15-17 PC,

3♠ => 6+♠ 4+♥, 15-17 PC,

3NT => ACOL ♣,

4♠ => wybór,

Sekwencja 2♣ => 2NT

(brak fitów "starych"), góra pasa !

2♣ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => 4/5♣ i oba "stare", NF,

3♦ => 4/5♦ i oba "stare", NF,

3♥ => 6+♥ 4+♠, 12-14 PC,

3♠ => 6+♠ 4+♥, 12-14 PC,

3NT => wybór,

4♣ => ACOL ♣,

4♦ => 6+♠ 4+♥, 15-17 PC,

4♥ => 6+♥ 4+♠, 15-17 PC,

Sekwencja 2♣ => 3♣

oba fity min. 4/3 w "starych", inwit,

2♣ => 3♣

?

3♦ => 5♥ 4+♠ ew. 5♠ 4+♥, 12-14 PC,

3♥ => sign off,

3♠ => sign off,

3NT => ACOL ♣,

4♣ => licytuj 4♥,

4♦ => licytuj 4♠,

4♥/♠ => wybór,

Sekwencja 2♣ => 3♦

5(6)+♦ (brak fitów "starych"), NF,

2♣ => 3♦

?

PAS => sign off,

3♥ => 6+♥ 4+♠, 12-14 PC,

3♠ => 6+♠ 4+♥, 12-14 PC,

3NT => wybór,

4♣ => ACOL ♣,

4♦ => inwit ♦,

4♥ => 6+♥ 4+♠, 15-17 PC,

4♠ => 6+♠ 4+♥, 15-17 PC,

Sekwencja 2♣ => 3♥

4+♥. inwit

2♣ => 3♥

?

PAS => sign off,

3♠ => dobry kolor ♠ cue bid, aspiracje ♥,

3NT => ACOL ♣,

4♣ => renons/singl A♣, aspiracje ♥,

4♦ => renons/singl A♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

Sekwencja 2♣ => 3♠

4+♠. inwit

2♣ => 3♠

?

PAS => sign off,

3NT => ACOL ♣,

4♣ => renons/singl A♣, aspiracje ♠,

4♦ => renons/singl A♦, aspiracje ♠,

4♥ => dobry kolor ♥ cue bid, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

UWAGA

Po Acolu 3NT : PAS = sign off,

4♣ = zachęta

4♦/♥/♠ = c. b.,

4NT = inwit do 6NT,

5♣ = sign off,

Po Acolu 4♣ : 4♦/♥/♠ = c. b.,

4NT = inwit do 6NT,

5♣ = sign off,

Otwarcie 2♦

- 1) 5+♥ 4+♣/♦ ew. 6+♥, przed partią 5-14 PC, Po partii 8-14 PC,
2) 4♠ 5+♣/♦ ew. 5+♠ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,

2♦ => ?

- 2♥ => do pasa, czasem z singla,
- 2♠ => 5♠, krótkość ♥, sign off,
- 2NT => ZR, max. 2/3♥, góra pasa,
- 3♣ => krótkość ♥, wywołanie koloru „młodego”,
- 3♦ => fit ♥, inwit,
- 3♥ => blok,
- 3♠/4♣/♦ => krótkość ♠/♣/♦ 3+♥, układ,
- 4♥ => taktyczne,

Otwarcie 2♥

- 1) 5+♠ 4+♣/♦ ew. 6+♠, przed partią 5-14 PC, Po partii 8-14 PC,
2) 4♥ 5+♣/♦ ew. 5+♥ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,

2♥ => ?

- PAS => 5♥ krótkość ♠, sign off,
- 2♠ => do pasa, czasem z singla,
- 2NT => ZR, max 2/3♠, góra pasa,
- 3♣ => krótkość ♠, wywołanie koloru „młodego”,
- 3♦ => fit ♠, inwit,
- 3♥ => fit ♠ 5♥, inwit,
- 3♠ => blok,
- 4♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥ 3+♠, układ,
- 4♠ => taktyczne,

UWAGA !

Dalsza licytacja po otwarciach 2♦(♥) oraz 2♥(♠) zgodnie z SAN,
analogicznie jak po otwarciach na 1-szej i 2-giej ręce !

Otwarcie 2♠

- 1) 6+♣, blok do założeń,
- 2) oba „młode” 5+ 5+ ew. 6+ 4+, blok do założeń,
- 3) samodzielny kolor ♦, PodAcol/ACOL,

2♠ => ?

2NT => fit ♦ (do ew. ♦),

3♣ => sign off,

4♣ => fit ♣, inwit !

UWAGA !

Licytacja po pozostałych otwarciach jest dostosowana do pozycji
- Partner po pasie !

UWAGA !

Ze względów taktycznych, mając 6+ „stary” ew. 5+ „stary” 4+ „młody”, z H w tych kolorach – preferujemy na 3-ciej ręce otwarcia 2♦/♥, zamiast 1♥/♠ !

Licytacja dwustronna po otwarciach na 3 ręce

UWAGA ! Na 4 ręce licytacja przebiega wg. podobnego schematu.

Otwarcie 1♣

- 1) 5+♣ ew. 1444(i), 4144(i), 4414(i), 11 PC - ACOL,
- 2) 4♦ 5+♣, 17 PC - ACOL,
- 3) ZR, w tym 5♣332, 15-20 PC,
- 4) Po partii ZR, 3+♣ (lepsze od ♦) 12-14 PC,
- 5) 5+♦/♥/♠, 17 PC - ACOL,
- 6) ZR, 24+ PC, możliwe dow. 5332,

PAS => pas => 1♣ => X

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♣ => X

?

PAS => słabość,

RKTR => QZR, góra pasa !

1♦ => 4♥, 7-11 PC,

1♥ => 4♠, 7-11 PC,

1♠ => transfer na NT ew. 5+♣,

1NT => normal ew. 5+♦, układ,

2♣ => oba „stare” 4+ 4+,

2♦ => transfer 5+♥,

2♥ => transfer 5+♠,

PAS => pas => 1♣ => 1♦

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♣ => 1♦

?

PAS => słabość ew. ♦,

KTR => 4♥, 7-11 PC,

1♥ => 4♠, 7-11 PC,

1♠ => transfer na NT ew. ♣,

1NT => normal,

2♣ => oba „stare” 4+ 4+,

2♦ => transfer 5+♥,

2♥ => transfer 5+♠,

PAS => pas => 1♣ => 1♥

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♣ => 1♥

?

PAS => słabość ew. ♥,

KTR => 4♠, 7-11 PC,

1♠ => transfer na NT ew. 5+♣,

1NT => normal,

2♣ => oba „młode”,

2♦ => 5+♦,

2♥ => transfer 5+♠,

PAS => pas => 1♣ => 1♠

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♣ => 1♠

?

PAS => słabość, ew. ♠,

KTR => 4♥, 7-11 PC,

1NT => normal ew. 5+♣,

2♣ => oba „młode”,

2♦ => 5+♦,

2♥ => 5+♥,

PAS => pas => 1♣ => 1NT

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♣ => 1NT

?

PAS => słabość ew. ♣,

KTR => 4-ka „stara” ew. góra pasa !

2♣ => oba „stare” 4+ 4+,

2♦/♥/♠ => natural,

PAS => pas => 1♣ => 2♣

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♣ => 2♣ (natur.)
?
PAS => słabość ew. ♣,
KTR => oba „stare” 4+ 4+,
2♦/♥/♠ => natural,

PAS => pas => 1♣ => 2♣

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♣ => 2♣ („stare”)
?
PAS => słabość ew. ♣,
KTR => opozycja w min. 1-nym „starym”,
2♦ => natural,
2♥ => oba „młode”, lepsze ♣,
2♠ => oba „młode”, lepsze ♦,

PAS => pas => 1♣ => 2♦

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♣ => 2♦ (natur.)
?
PAS => słabość ew. ♦,
KTR => oba „stare”,
2♥/♠/3♣ => natural,

PAS => pas => 1♣ => 2♦

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♣ => 2♦ (Multi)
?
PAS => słabość ew. ♦ lub ♠,
KTR => ♥ ew. góra pasa !
2♥ => oba „młode”, lepsze ♣,
2♠ => oba „młode”, lepsze ♦,

PAS => pas => 1♣ => 2♥

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♣ => 2♥

?

PAS => słabość ew. ♥,

KTR => 4♠, 7-11 PC,

2♠ => 5+♠,

2NT => oba „młode”,

3♣/♦ => natural,

PAS => pas => 1♣ => 2♠

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♣ => 2♠

?

PAS => słabość ew. ♠,

KTR => 4/5♥, 7-11 PC,

2NT => oba „młode”,

3♣/♦ => natural,

UWAGA !

Po wyższych wejściach przeciwnika - licytacja wg. sztuki brydżowej !

KTR = QZR, góra pasa,

Otwarcia w pozycji :

ONI MY ONI MY

pas => PAS => pas => 1♣/♦/♥/♠

?

UWAGA !

Nasza licytacja analogiczna jak w pozycji 3 ręki.

Otwarcie 1♦

- 1) 5+♦ ew. 4441(i), 9-16 PC,
- 2) 4♦ 5+♣, 9-16 PC,
- 3) przed partią, ZR, 5♦332, 15-17 PC,
- 4) Po partii, ZR, 3+♦ (lepsze od ♣), 12-14 PC,

PAS => pas => 1♦ => X

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♦ => X

?

PAS => słaby lub taktyczny, QZR,

RKTR => 4♥,

1♥ => 4♠,

1♠ => transfer 5+♣,

1NT => ZR, 4+♦,

2♣ => oba „stare” 4+ 4+,

2♦ => transfer 5+♥,

2♥ => transfer 5+♠,

2♠ => 4♦ 4+♣, góra !

2NT => 4+♦, taktyczne,

3♣ => mixed trade ♦ i ♣,

3♦ => blok,

pas => PAS => pas => 1♦ => X => ?

ONI MY ONI MY

pas => PAS => pas => 1♦

X => ?

UWAGA ! licytacja analogiczna.

PAS => pas => 1♦ => 1♥

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♦ => 1♥

?

PAS => słabość lub góra pasa ! ew. ♥,

KTR => 4♠, 7-11 PC,

1♠ => transfer na NT ew. 5+♣,

1NT => normal,

2♣ => 5+♣ 4♠,

2♦ => 4+♦,

2♥ => transfer 5+♠,

2♠/NT/3♣/♦ => j. wyżej,

PAS => pas => 1♦ => 1♠

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♦ => 1♠

?

PAS => słabość lub góra pasa ! ew. ♠,

KTR => 4♥, 7-11 PC,

1NT => normal,

2♣ => 5+♣ 4♥,

2♦ => transfer 5+♥,

2♥ => transfer 5+♣,

2♠ => 4♦ 4+♣, góra !

2NT => 4+♦, taktyczne,

3♣ => mixed trade ♦ i ♣,

3♦ => blok,

PAS => pas => 1♦ => 1NT

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♦ => 1NT

?

PAS => słabość, ew. ♣,

KTR => 4-ka „stara” ew. góra pasa !

2♣ => oba „stare” 4+ 4+,

2♦ => 4+♦,

2♥/♠ => natural,

3♣ => mixed trade ♦ i ♣,

3♦ => blok,

PAS => pas => 1♦ => 2♣

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♦ => 2♣ (natur.)

?

PAS => słabość ew. trapping ♣,

KTR => oba „stare” 4+ 4+ lub jeden „stary” ew. fit ♦,

2♦ => 4+♦,

2♥/♠ => natural,

2NT/3♣/♦ => j. wyżej,

PAS => pas => 1♦ => 2♣

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♦ => 2♣ („stare”)

?

PAS => słabość ew. trapping ♣,

KTR => KTR min. jeden „stary”, góra pasa !

2♦ => 4+♦,

2♥ => oba „młode”, lepsze ♣,

2♠ => oba „młode”, lepsze ♦,

2NT/3♣/♦ => j. wyżej,

PAS => pas => 1♦ => 2♦

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♦ => 2♦ (oba „stare”)
?
PAS => słabość,
KTR => QZR, góra pasa !
2♥ => transfer 5+♣,
2♠ => 4♦ 4+♣, góra !
2NT => 4+♦, taktyczne,
3♣ => mixed trade ♦ i ♣,
3♦ => blok,

PAS => pas => 1♦ => 2♥

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♦ => 2♥
?
PAS => słabość ew. trapping ♥,
KTR => 4/5♠ ew. góra pasa !
2♠ => transfer 5+♣,
2NT/3♣/♦ => j. wyżej,

PAS => pas => 1♦ => 2♠

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♦ => 2♠
?
PAS => słabość ew. trapping ♠,
KTR => 4+♥ ew. góra pasa !
2NT => transfer 5+♣,
3♣/♦ => j. wyżej,

PAS => pas => 1♦ => 3♣/♦/♥/♠

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♦ => 3♣/♦/♥/♠
?
PAS => słabość,
KTR => walka,

Otwarcie 1♥

- 1) 5+♥, 9-16 PC,
2) oba „stare” 4 4, 9-14 PC,

PAS => pas => 1♥ => X

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♥ => X

?

PAS => słabość,

RKTR => 4+♠ ew. QZR, 3♥, góra pasa !

1♠ => transfer na NT lub ♣ (raczej brak fitu ♥),

1NT => 4+♥, 7-9 (10) PC,

2♣ => transfer ♦ (raczej brak fitu ♥),

2♦ => oba „stare” 4+ 4+,

2♥ => 4+♥, taktyczne,

2♠ => 4+♥ i dowolna krótkość, inwit,

2NT => 3♥ oba „młode” (5 4), układ,

3♣/♦ => kolor i 4+♥, inwit,

3♥ => blok,

...(po 2♠) => 2NT (pyt.)

?

3♣/♦ => krótkość ♣/♦,

3♥ => krótk. ♠,

UWAGA !

Poniższa sekwencja wskazuje, że licytacja dwustronna po otwarciu 1♥ na 4 ręce różni się od licytacji po otwarciu 1♥ na 3 ręce !!

PAS => PAS => PAS => 1♥ => X => ?

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => PAS => 1♥

X => ?

PAS => słabość, ew. QZR lub ♠,

RKTR => misfit ♥, góra pasa !

1♠ => transfer 5+♣ misfit ♥, słabość,

1NT => oba „młode” misfit ♥, słabość,

2♣ => transfer 5+♦ misfit ♥, słabość,

2♦ => fit ♥ i ew. 4+♠, góra pasa !

2♥ => fit ♥, taktyczne,

2♠ => oba „młode” fit ♥, układ

2NT => długi fit ♥, taktyczne,

3♣/♦ => kolor i fit ♥, inwit,

PAS => pas => 1♥ => 1♠

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♥ => 1♠

?

PAS => słabość ew. ♠,

KTR => QZR ew. 3♥, góra pasa !

1NT => normal ew. 5+♣,

2♣ => transfer 5+♦ (raczej brak fitu ♥),

2♦ => 3♥ oba „młode” (5 4), układ,

2♥ => 4+♥, taktyczne,

2♠ => 4+♥ i dowolna krótkość, inwit,

...(po 2♠) => 2NT (pyt.)

?

2NT => dobre podniesienie 4+♥,

3♣/♦ => kolor i 4+♥, inwit,

3♣/♦ => krótkość ♣/♦,

3♥ => blok,

3♥ => krótk. ♠,

PAS => pas => 1♥ => 1NT

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♥ => 1NT

?

KTR => QZR, ew. 4♠, 7-11 PC,

2♣/♦ => natural (raczej brak fitu ♥),

2♥ => 4+♥, taktyczne,

2♠ => 5+♠,

PAS => pas => 1♥ => 2♣

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♥ => 2♣

?

PAS => słabość ew. trapping ♣,

KTR => 4♠ możliwy fit ♥, 7-11 PC,

2♦ => 5+♦ (raczej brak fitu ♥),

2♥ => 4+♥, taktyczne,

2♠ => 5+♠,

2NT => dobre podniesienie 4+♥,

3♣/♦ => krótkość ♣/♦ 4+♥, inwit,

3♥ => blok,

PAS => pas => 1♥ => 2♦

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♥ => 2♦
?
PAS => słabość ew. trapping ♦,
KTR => 4+♠ możliwy fit ♥, 7-11 PC,
2♥ => 4+♥, taktyczne,
2♠ => transfer 5+♣ (raczej brak fitu ♥),
2NT => dobre podniesienie 4+♥,
3♣/♦ => krótkość ♣/♦ 4+♥, inwit,
3♥ => blok,

PAS => pas => 1♥ => 2♥

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♥ => 2♥
?
KTR => QZR, możliwy fit ♥, góra pasa !
2♠ => 3♥ oba „młode” (5 4), układ,
2NT => dobre podniesienie 4+♥,
3♣/♦ => krótkość ♣/♦ 4+♥, inwit,
3♥ => blok,

PAS => pas => 1♥ => 2♠

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♥ => 2♠
?
KTR => możliwy fit ♥, góra pasa !
2NT => dobre podniesienie 4+♥,
3♣/♦ => krótkość ♣/♦ 4+♥, inwit,
3♥ => blok,

PAS => pas => 1♥ => 2NT

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♥ => 2NT = („młode”)
?
KTR => możliwy fit ♥ ew. 4+♠, góra pasa !
3♣/♦ => krótkość ♣/♦ 4+♥, inwit,
3♥ => „przepych”,

PAS => pas => 1♥ => 3♣

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♥ => 3♣
?
KTR => QZR ew. 4+♠, możliwy fit ♥, góra pasa !
3♦ => 4+♥, inwit,
3♥ => „przepych”,

PAS => pas => 1♥ => 3♦

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♥ => 3♦
?
KTR => QZR, możliwy fit ♥ ew 4+♠, góra pasa !
3♥ => „przepych”,

PAS => pas => 1♥ => 3♥

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♥ => 3♥
?
PAS => mam H♥
KTR => (brak H♥) ew. góra pasa !
3♠/♣/♦ => krótk. ♠/♣/♦ 4+♥, układ
4♥ => taktyczne,

Otwarcie 1♠

5+♠, 9-16 PC,

PAS => pas => 1♠ => X

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♠ => X

?

PAS => słabość, ew. QZR,

RKTR => oba „młode”, NF ew. misfit ♠, góra pasa !

1NT => fit ♠, 7-9 (10) PC,

2♣/♦ => naturalne, misfit ♠, słabość,

2♥ => 5+♥ ew. fit ♠,

2♠ => fit ♠, taktyczne,

2NT => 3♠ oba „młode” (5 4), układ,

3♣/♦ => kolor i fit ♠, inwit,

3♥ => krótkość ♥ fit ♠, inwit,

3♠ => blok,

ONI MY ONI MY

pas => PAS => pas => 1♠

X => ? - licytacja analogiczna

PAS => pas => 1♠ => 1nt

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♠ => 1nt

?

PAS => słabość,

KTR => QZR ew. fit ♠, góra pasa !

2♣/♦ => natural (raczej brak fitu ♠),

2♥ => 5+♥ ew. fit ♠,

2♠ => fit ♠, taktyczne,

PAS => pas => 1♠ => 2♣

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♠ => 2♣

?

PAS => słabość ew. trapping ♣,

KTR => QZR ew. 5+♦, góra pasa !

2♦ => transfer 5♥ ew. fit ♠,

2♥ => 6+♥,

2♠ => fit ♠, taktyczne,

2NT => dobre podniesienie ♠,

3♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥ fit ♠, inwit,

3♠ => blok,

PAS => pas => 1♠ => 2♦

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♠ => 2♦

?

PAS => słabość ew. trapping ♦,

KTR => QZR ew. 5♥, góra pasa !

2♥ => 6+♥,

2♠ => fit ♠, taktyczne,

2NT => dobre podniesienie ♠,

3♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥ fit ♠, inwit,

3♠ => blok,

PAS => pas => 1♠ => 2♥

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♠ => 2♥

?

PAS => słabość ew. trapping ♥,

KTR => QZR, możliwy fit ♠, góra pasa !

2♠ => fit ♠, taktyczne,

2NT => dobre podniesienie ♠,

3♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥ fit ♠, inwit

3♠ => blok,

PAS => pas => 1♠ => 2♠

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 1♠ => 2♠

?

PAS => słabość,

KTR => QZR, możliwy fit ♠, góra pasa !

2NT => dobre podniesienie ♠,

3♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥ fit ♠, inwit

3♠ => blok,

PAS => pas => 1♠ => 2NT

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♠ => 2NT = („młode”)
?

KTR => QZR, możliwy fit ♠, góra pasa !

3♣/♦ => krótkość ♣/♦ fit ♠, inwit,

3♥ => 5♥ fit ♠, inwit,

3♠ => „przepych”,

PAS => pas => 1♠ => 3♣

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♠ => 3♣
?

KTR => QZR, możliwy fit ♠, góra pasa !

3♦ => 5♦ fit ♠, inwit,

3♥ => 5♥ fit ♠, inwit,

3♠ => „przepych”,

PAS => pas => 1♠ => 3♦

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♠ => 3♦
?

KTR => QZR, możliwy fit ♠, góra pasa !

3♥ => 5♥ fit ♠, inwit,

3♠ => „przepych”,

PAS => pas => 1♠ => 3♥

MY ONI MY ONI
PAS => pas => 1♠ => 3♥
?

KTR => QZR, możliwy fit ♠, góra pasa !

3♠ => „przepych”,

Otwarcie 1NT

- 1) przed partią => taktyczne, 10-14 PC, QZR
2) Po partii => Klasyczne !

1NT (Po partii) => ?

Klasyczne Licytacja odpowiadającego, jak po otwarciu 1NT na 4 ręce !

PAS => pas => 1NT => X

MY	ONI	MY	ONI
PAS => pas	=>	1NT	=> X
?		(10-14 PC)	(wywoł.)

PAS => 1) F do RKTR

2) słabość :

2.1) 4+♣ i 4-ka „stara”,

2.2) 4+♦ 4+♠,

2.3) 4+♥ 4+♠, dłuższe ♠,

RKTR => F do 2♣, dowolny monokolor, słabość,

2♣ => 4+♣ 4+♦, słabość,

2♦ => 4+♦ 4+♥, słabość,

2♥ => 4+♥ 4+♠ ew. dłuższe ♥, słabość,

2♠ => ♠ i „młody”, dynamiczne,

2NT => ♥ i „młody”, dynamiczne,

3♣/♦/♥/♠ => natural, taktyczne,

MY	ONI	MY	ONI
----	-----	----	-----

PAS => pas => 1NT => X

PAS => pas => ?

RKTR => QZR, 12-14 PC,

2♣ => tolerancja ♣,

2♦ => 5♦,

MY	ONI	MY	ONI
----	-----	----	-----

PAS => pas => 1NT => X

PAS => pas => RKTR => pas

?

PAS = gramy NT z RKTR

2♣/♦/♥ = układy z Kokischa,

Uwaga !

Jeśli ktr obrońcy ma inny charakter, schemat Kokischa nie obowiązuje !

MY	ONI	MY	ONI
PAS => pas	=>	1NT =>	X
?		(konwencyjna nie wywoł.)	

PAS => słabość, ew. taktyczne,
 RKTR => QZR, góra pasa !
 2♣/♦/♥/♠ => natural, NF,

MY	ONI	MY	ONI
PAS => pas	=>	1NT =>	2♣
?		(natural.)	

PAS => słabość ew. trapping ♣,
 KTR => oba „stare” 4 4 ew. ♦ i „stary”,
 2♦/♥/♠ => natural, NF,

MY	ONI	MY	ONI
PAS => pas	=>	1NT =>	2♣
?		(„stare”)	

PAS => słabość ew. trapping ♣,
 KTR => opozycja w min. jednym „starym”, góra pasa !
 2♦ => natural, NF,

MY	ONI	MY	ONI
PAS => pas	=>	1NT =>	2♦
?		(natural.)	

PAS => słabość ew. trapping ♦,
 KTR => oba „stare” 4 4 ew. ♣ i „stary”,
 2♥/♠ => natural, NF,

MY	ONI	MY	ONI
PAS => pas	=>	1NT =>	2♦
?		(multi)	

PAS => słabość ew. trapping ♦,
 KTR => tolerancja ♦, góra pasa !

MY	ONI	MY	ONI
PAS => pas	=>	1NT =>	2♥
?			
PAS => słabość ew. trapping ♥,			
KTR => góra pasa ! ew. 4♠,			
2♠ => natural, NF,			

MY	ONI	MY	ONI
PAS => pas	=>	1NT =>	2♠
?			
PAS => słabość ew. trapping ♠,			
KTR => góra pasa ! ew. (4)5♥,			

MY	ONI	MY	ONI
PAS => pas	=>	1NT =>	2NT
?		(„młode”)	

PAS => słabość,
KTR => góra pasa ! (coś w „młodych”),

MY	ONI	MY	ONI
PAS => pas	=>	1NT =>	3♣/♦/♥/♠
?			
PAS => słabość,			
KTR => góra pasa ! Karna,			

UWAGA !

Gdy otwarcie 1NT Klasyczne (My Po partii) – licytacja odpowiadającego wg. powyższych schematów !

Otwarcie 2♣

- 1) przed partią, oba "stare" 4+ 4+, 5-14 PC,
Po partii, oba „stare” 5+ 4+, 8-14 PC
- 2) oba „stare” 5+ 5+ ew. 6+ 4+, 15-17 PC,
- 3) oba „stare” (5 4), 17/18 PC,
- 4) ACOL ♣,

PAS => pas => 2♣ => X

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♣ => X

?

PAS => 5+♣ (brak fitów „starych”),

RKTR => wybierz lepszy „stary”,

2♦ => 5+♦ (brak fitów „starych”),

2♥ => 3+♥, NF,

2♠ => 3+♠, NF,

2NT => oba fity „stare”, dynamiczne,

3♣ => 4+♥, inwit,

3♦ => 4+♠, inwit,

3♥ => 4+♥, blok,

3♠ => 4+♠, blok,

PAS => pas => 2♣ => 2♦

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♣ => 2♦

?

PAS => słabość ew. trapping ♦,

KTR => nie min. ! wybierz lepszy „stary”,

2♥ => 3+♥, NF,

2♠ => 3+♠, NF,

2NT => oba fity „stare”, dynamiczne,

3♣ => 4+♥, inwit,

3♦ => 4+♠, inwit,

3♥ => 4+♥, blok,

3♠ => 4+♠, blok,

PAS => pas => 2♣ => 2♥

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♣ => 2♥

?

PAS => sign off,

KTR => QZR, góra pasa !

2♠ => 4+♠, NF,

2NT => 4+♠ i A ew. K♥, inwit,

3♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥ 4+♠, inwit,

3♠ => 4+♠, blok,

PAS => pas => 2♣ => 2♠

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♣ => 2♠

?

PAS => sign off,

KTR => QZR, góra pasa !

2NT => 4+♥ i A ew. K♠, inwit,

3♣/♦ => krótkość ♣/♦ 4+♥, inwit,

3♥ => 4+♥, „przepych”,

PAS => pas => 2♣ => ?

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♣ => ? = różne wejścia

?

KTR => góra pasa ! propozycyjna,

ew. 3♥/♠ => „przepych”,

4♥/♠ => wybór,

UWAGA ! W pozycji :

ONI MY ONI MY

pas => PAS => pas => 2♣

? – licytacja analogiczna

Otwarcie 2♦

- 1) 5+♥ 4+♣/♦ ew. 6+♥, przed partią 5-14 PC, Po partii 8-14 PC,
2) 4♠ 5+♣/♦ ew. 5+♠ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,

PAS => pas => 2♦ => X

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♦ => X

?

PAS => nic o ficie, „słabość”,

RKTR => (raczej krótkość ♥) tolerancja ♦, góra pasa !

2♥ => fit ♥, nie minimum,

2♠ => krótkość ♥ 5+♠, NF,

2NT => krótkość ♥ oba „młode” 5+ 4+,

3♣ => krótkość ♥ 4+♣,

3♦ => 3+♥, inwit,

3♥ => blok,

PAS => pas => 2♦ => 2♥/♠/NT/3♣/♦

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♦ => 2♥/♠/NT/3♣/♦

?

KTR => góra pasa ! walka,

3♦ => 3+♥, inwit,

3♥ => „przepych”,

3♥ => (po ich 3♦) 3+♥, inwit,

inne => ...na logikę,

UWAGA ! W pozycji :

ONI MY ONI MY

pas => PAS => pas => 2♦

? – licytacja analogiczna

Otwarcie 2♥

- 1) 5+♠ 4+♣/♦ ew. 6+♠, przed partią 5-14 PC, Po partii 8-14 PC,
2) 4♥ 5+♣/♦ ew. 5+♥ 4+♣/♦, PodAcol/ACOL,

PAS => pas => 2♥ => X

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♥ => X

?

PAS => nic o ficie, „słabość”,

RKTR => (raczej krótkość ♠) tolerancja ♥, góra pasa !

2♠ => fit ♠, nie minimum,

2NT => krótkość ♠ oba „młode” 5+ 4+,

3♣ => krótkość ♠ 4+♣,

3♦ => krótkość ♠ 5+♦,

3♥ => 3+♠, inwit,

3♠ => blok,

PAS => pas => 2♥ => 2♠/NT/3♣/♦/♥

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♥ => 2♠/NT/3♣/♦/♥

?

KTR => góra pasa ! walka,

3♥ => 3+♠, inwit,

3♠ => „przepych”

3♠ => (po ich 3♥) 3+♠, inwit,

inne => ...na logikę,

UWAGA ! W pozycji :

ONI MY ONI MY

pas => PAS => pas => 2♥

? – licytacja analogiczna

Otwarcie 2♠

- 1) 6+♣, blok do założeń,
 - 2) oba „młode” 5+ 5+ ew. 6+ 4+, blok do założeń,
 - 3) samodzielny kolor ♦, PodAcol/ACOL,

PAS => pas => 2♠ => X

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♠ => X

?

PAS => słabe fity w „młodych” 5♠, NF,

RKTR => 2+♣, góra pasa !

2NT => oba fity „młode”, układ/inwit,

3♣ => 2+♣, NF

3♦ => 4+♦ krótkość ♣, NF,

4♣ => blok,

PAS => pas => 2♠ => ?

MY ONI MY ONI

PAS => pas => 2♠ => ? = różne wejścia

?

PAS najczęściej,

ew. ♣ na odpowiedniej wysokości,
jako „przepych” lub taktyczne,

UWAGA ! W pozycji :

ONI MY ONI MY

pas => PAS => pas => 2♠

? – licytacja analogiczna

UWAGA ! Na IV ręce otw. 1♣ zawiera silne ręce (17 PC - ACOL na ♦, ♥ i ♠), oraz ZR, 24+ PC. Otwarcia 1♦/♥/♠ do 16 PC.

- 215

Licytacja jednostronna po otwarciach na IV ręce

Otwarcie 1♣

- 1) 5+♣ ew. 1444(i), 4144(i), 4414(i), 11 PC - ACOL,
- 2) ZR, w tym 5♣332, 15-20 PC,
- 3) 5+♦/♥/♠, 17 PC - ACOL,
- 4) ZR, 24+ PC, możliwe dow. 5332,

1♣ => ?

- 1♦ => 4+♥, różne ręce, 7-11 PC,
Po partii, oba „stare” 4 4, 8-11 PC,
- 1♥ => 4+♠, różne ręce, (brak 4♥), 7-11 PC,
- 1♠ => 1) negat, 0-6 PC,
2) niechęć zajmowania NT, 6-9 PC,
3) kolor „młody” (jak jeden, to brzydki), do 11 PC,
4) 5+♦ 4+♣ ew. 4+♦ 5+♣, do 11 PC,
- 1NT => ZR, 7-9 PC,
- 2♣ => oba „stare” 4+ 4+, 5-7 PC,
- 2♦ => 6+♥, 4-7 PC,
- 2♥ => 6+♠, 4-7 PC,
- 2♠ => ZR (brak 4-ek „starych”), niechęć zajęcia NT, inwit,
- 2NT => ZR, możliwa 4-ka „stara” 4333, inwit do 3NT,

Uwaga ! Nie ma wyższych odpowiedzi !

Sekwencje:

1♣ => 1♦/♥ = jak w systemie, jednak na odpowiedzi nie ma Relay
licytacja NATURALNA

1♣ => 1♦ => ?

4+♥ różne ręce, 7-11 PC,
Po partii, oba „stare” 4 4, 8-11 PC,

1♣ => 1♦
?

- F_1 1♥ => 1) 3♥ 5+♣, możliwe 4♦ lub 4♠, 11 PC - ACOL,
2) 4♥ 4♠ 4+♣, 15 PC - ACOL,
3) ZR, 3/4♥, możliwe 4♠, 15-17 PC,
4) ZR, 3♥, możliwe 4♠, 18-20 PC,
5) ZR, 4♥ 4♠, 18-20 PC,
6) 5+♥ dow. skład boczny, 17 PC - ACOL,
7) 3♥ 5+♠, 17 PC - ACOL,
8) 3/4♥ 5+♦, 17 PC - ACOL,
- F_1 1♠ => 1) 4♠ 4+♣ (brak 3♥), 11-16 PC,
2) ZR, 4♠ (brak 3♥), 15-20 PC,
3) 4♠ 5+♦ (brak 3♥), 17 PC - PodAcol,
- 1NT => ZR (brak 3♥ i 4♠), 15-17 PC,
2♣ => 6+♣ (brak 3♥ i 4♠), 11-16 PC,
- R 2♦ => 1) 4♦ 4+♣ (brak 3♥), możliwe 4♥ ew. 4♠, 17 PC - ACOL,
2) 6+♣ dobry kolor (brak 3♥), 19/20 PC,
3) ZR, 24+ PC, możliwe dowolne 5332,
- 2♥ => 4♥ 4+♣ (możliwe 4♦ ew. 4♠), 11-14 PC,
- R 2♠ => 1) 5+♠, (brak 3♥), 17 PC - ACOL,
2) 4♠ 4+♣ (brak 3♥), 17 PC - ACOL,
- 2NT => ZR, 4♥ (brak 4♠), 18-20 PC,
3♣ => 6+♣ (brak 3♥ i 4♠), 17 PC - PodAcol,
3♦ => 5+♦ (brak 3♥ i 4♠), 17 PC - ACOL,
3♥ => 4♥ 5+♣ ew. 1444(i), inwit,
3♠ => 4♥ 5+♣ krótkość ♠, GF,
3NT => ZR (brak 3♥ i 4♠), 18-20 PC,
4♣ => 2425(i), 19/20 PC,
4♦ => 4♥ 5+♣ krótkość ♦, GF,
4♥ => 4♥ 5+♣ układ, 17/18 PC,

1♣ => 1♥ => ?

4+♠ różne ręce (brak 4♥), 7-11 PC,

1♣ => 1♥
?

F₁ 1♠ => 1) 3♠ 5+♣, możliwe 4♦ lub 4♥, 11 PC - ACOL,

2) ZR, 3/4♠, możliwe 4♥, 15-17 PC,

3) ZR, 3♠, możliwe 4♥, 18-20 PC,

4) ZR, 4♠ 4♥, 18-20 PC,

5) 5+♠ dow. skład boczny, 17 PC - ACOL,

6) 3♠ 5+♥, 17 PC - ACOL,

7) 3/4♠ 5+♦, 17 PC - ACOL,

1NT => ZR (brak 3♠), możliwe 4♥, 15-17 PC,

2♣ => 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♥, 11-16 PC,

2♦ => 1) 4♦ 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♥ ew. ♠, 17 PC - ACOL,

2) 6+♣ dobry kolor (brak 3♠), 19/20 PC,

3) ZR, 24+ PC, możliwe dowolne 5332,

2♥ => 1) 5+♥ (brak 3♠), 17 PC - ACOL,

2) 4♥ 4+♣ (brak 3♠), możliwe 4♠, 17 PC - ACOL,

3) 4♥ 5+♦ (brak 3♠), 17 PC - PodAcol,

2♠ => 4♠ 4+♣, możliwe 4♦ ew. 4♥, 11-14 PC,

2NT => ZR 4♠ (brak 4♥), 18-20 PC,

3♣ => 6+♣ (brak 3♠ i 4♥), 17 PC - PodAcol,

3♦ => 5+♦ (brak 3♠ i 4♥), 17 PC - ACOL,

3♥ => 1) 5♣ 4♠ 4♥, 15 PC - PodAcol,

2) 6♣ 4♠ 3♥, 15 PC - PodAcol,

3♠ => 4♠ 4+♣ ew. 4144(i), inwit,

3NT => ZR (brak 3♠), możliwe 4♥, 18-20 PC,

4♣ => 4225(i), 19/20 PC,

4♦ => 4♠ 5+♣ krótk. ♦, GF,

4♥ => 4♠ 5+♣ krótk. ♥, GF,

4♠ => 4♠ 5+♣ układ, 17/18 PC,

1♣ => 1♠ => ?

- 1) negat, 0-6 PC,
- 2) niechęć zajmowania NT, 6-9 PC,
- 3) kolor „młody” (jak jeden, to brzydki), do 11 PC,
- 4) 5+♦ 4+♣ ew. 4+♦ 5+♣, do 11 PC,

1♣ => 1♠

?

1NT => ZR, 15-18 PC,

2♣ => 4+♣, 11-16 PC,

2♦ => różne ręce: 1) 4+♣ i 4♦/♥/♠, 17 PC - ACOL,
2) 5+♦, 17 PC - ACOL,
3) 6+♣, 19 PC - ACOL,

2♥ => 5+♥, 17 PC - ACOL,

2♠ => 5+♠, 17 PC - ACOL,

2NT => ZR, w tym 5♣332, 19/20 PC,

3♣ => (5) 6+♣, 16-18 PC,

3♦ => ZR, 24+ PC, 4/5♦,

3♥ => ZR, 24+ PC, 4/5♥,

3♠ => ZR, 24+ PC, 4/5♠,

3NT => ZR, 24+ PC, 4/5♣,

1♣ => 1NT => ?

ZR. 7-9 PC.

1♣ => 1NT

?

PAS => sign off,

2♣ => 5+♣, NF,

2♦ => różne ręce: 1) 4+♣ i 4♦/♥/♠, 17 PC - ACOL,
2) ZR ew. 5+♣, (18)19 PC - ACOL
3) 5+♦, 17 PC - ACOL,
4) ZR, 24+ PC, możliwe dowolne 5332,

2♥ => 5+♥, 17 PC - ACOL,

2♠ => 5+♠, 17 PC - ACOL,

2NT => inwit do 3NT,

3♣ => 6+♣, 15-17 PC,

3♦/♥/♠ => krótkość ♦/♥/♠ 5+♣, do 18 PC,

3NT => wybór,

1♣ => 2♣ => ?

oba „stare” 4+ 4+, 5-7 PC,

1♣ => 2♣

?

PAS => sign off,

2♦ => 1) fit 4+♥/♠, inwit+,

2) 5+♣/♦/♥/♠, 17 PC - ACOL,

2♥/♠=> wybór,

2NT => 18-20 PC, dążymy do 3NT,

3♣ => 6+♣, zachęta,

3♦ => ZR, 24+ PC (4/5♦),

3♥ => ZR, 24+ PC (4/5♥),

3♠ => ZR, 24+ PC (4/5♠),

3NT => ZR, 24+ PC (4/5♣),

4♥/♠=> wybór,

1♣ => 2♦ => ?

6+♥, 4-7 PC,

1♣ => 2♦

?

2♥ => sign off,

2♠ => krótkość ♥ 5+♠, 17 - ACOL,

2NT => Relay, GF, w tym : ZR, 24+ PC,

3♣ => krótkość ♥ 5+♣ ew. 4144(i), 17 PC - ACOL,

3♦ => krótkość ♥ 5+♦, 17 PC - ACOL,

3♥ => inwit ♥,

3♠/4♣/4♦ => cue bid ♠/♣/♦, aspiracje ♥,

3NT/4♥ => wybór,

1♣ => 2♦

2NT => ?

3♣/♦/♠ => krótkość ♣/♦/♠,

3♥ => (brak krótkości),

1♣ => 2♥ => ?

6+♠, 4-7 PC,

1♣ => 2♥

?

2♠ => sign off,

2NT => Relay, GF, w tym : ZR, 24+ PC,

3♣ => krótkość ♠ 5+♣ ew. 1444(i), 17 PC - ACOL,

3♦ => krótkość ♠ 5+♦, 17 PC - ACOL,

3♥ => krótkość ♠ 5+♥, 17 PC - ACOL,

3♠ => inwit ♠,

4♣/♦/♥ => cue bid ♣/♦/♥, aspiracje ♠,

3NT/4♠ => wybór,

1♣ => 2♥

2NT => ?

3♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥,

3♠ => (brak krótk.)

1♣ => 2♠ => ?

ZR (brak 4-ek „starych”), niechęć zajęcia NT, inwit,

1♣ => 2♠

?

2NT => minim./sign off, w tym słaby z ♣ !

3♣/♦/♥/♠ => kolor 5+, 17 PC - ACOL,

3NT => przyjęcie inwitu,

4♣ => pyt. o wartości, ZR, 24+ PC, możliwe dowolne 5332,

4NT => inwit do 6-ciu NT,

5♣ => wybór,

1♣ => 2NT => ?

ZR, możliwa 4-ka „stara” 4333, inwit do 3NT

1♣ => 2NT

?

PAS => sign off, też z ♣,

3♣ => 5+♣ ew. 4+♣ 4-ka „stara”, 17 PC - ACOL,

3♦/♥/♠ => kolor 5+, 17 PC - ACOL,

3NT => wybór,

4♣ => pyt. o wartości, ZR, 24+ PC, możliwe dowolne 5332,

4NT => ZR, inwit do 6-ciu NT,

5♣ => wybór,

1♣ => 2NT

3♣ => ?

3♦ => (brak 4-ki „starej”),

3♥/♠ => wskazanie 4-ki,

3NT => wybór,

Otwarcie 1♦

- 1) 5+♦ ew. 4441(i), 11-16 PC,
 2) 4♦ 5+♣, 11-16 PC,
 3) ZR, 5♦ 332, 15-17 PC,

1♦ => ?

PAS => sign off,

1♥ => 4+♠, 5-11 PC, Po partii ew. oba „stare” 4 4, 8-11 PC,

1♠ => 4+♥, 5-11 PC,

1NT => ZR, 7-9 PC,

2♣ => 5+♣, do gry (brak fitu ♦),

2♦ => oba „stare” 4+ 4+, 5-7 PC,

2♥ => kolor lukowy/krótkość ♥ fit ♦ ew. ♣, max pasa,

2♠ => kolor lukowy/krótkość ♠ fit ♦ ew. ♣, max pasa,

2NT => ZR, fit ♦, inwit,

3♣ => mixed trade fit ♦ ew. jakieś ♣,

3♦ => taktyczne,

1♦ => 1♥ => ?

4+♠, 5-11 PC, Po partii ew. oba „stare” 4 4, 8-11 PC

1♦ => 1♥

?

1♠ => 3♠, 11-16 PC,

1NT => 2353(i), 15-17 PC,

2♣ => 4+♣ 4+♦ (brak 3♠), 11-14 PC,

2♦ => 4+♦ (brak 3♠), możliwe 4♥, 11-14 PC,

2♥ => 4♥ 4+♦ (brak 3♠), 14-16 PC,

2♠ => 4♠ 4+♦, do 14 PC,

2NT => 22(54), 15/16 PC,

3♣ => oba „młode” 5+ 4+ (brak 3♠), 14-16 PC,

3♦ => 6+♦ (brak 3♠), 14-16 PC,

3♥ => 4♥ 6+♦ (brak 3♠), 15/16 PC,

3♠ => 4♠ 4+♦, 15/16 PC,

1♦ - 1♥ (♠) ew. oba „stare”

1♠ - ?

2♥ => ♠ i ♥ (8-11 PC)

1♦ - 1♥

1NT - ?

2♥ => ♠ i ♥ (8-11 PC)

1♦ - 1♥

2♦ - ?

2♥ => ♠ i ♥ (8-11 PC)

1♦ - 1♥

2♦ - ?

2♠ => wydłużenie ♠,

1♦ => 1♠ => ?

4+♥, 5-11 PC

1♦ => 1♠

?

1NT => 5♦ 332, możliwe 3♥, 15-17 PC,

2♣ => 4+♣ 4+♦, możliwe 3♥, 11-16 PC,

2♦ => 4+♦, możliwe 3♥, 11-16 PC,

2♥ => 4♥ 4+♦, do 14 PC,

2♠ => 4♠ 4+♦ (brak 3♥), 14-16 PC,

2NT => 22(54), 15/16 PC,

3♣ => (4)5+♣ 4+♦ (brak 3♥), 14-16 PC,

3♦ => 6+♦ (brak 3♥), 14-16 PC,

3♥ => 4♥ 4+♦, 15/16 PC,

1♦ - 1♠ (♥)

1NT - ?

2♥ => wydłużenie ♥,

1♦ - 1♠

2♣ - ?

2♥ => wydłużenie ♥,

1♦ - 1♠

2♥ - ?

PAS => sign off,

3♥ => inwit,

Sekwencje :

1♦ - 1♥/♠ = licytacja jak w systemie i nie ma Relay,
licytacja jest NATURALNA,

UWAGA !

Po odpowiedziach 1NT/2♣/3♣/♦ licytacja Naturalna.

1♦ => 2♦ => ?

oba „stare” 4+ 4+, 5-7 PC,

1♦ => 2♦

?

PAS => sign off,

2♥/♠ => wybór,

2NT => oba fity "stare", inwit,

3♣ => (brak fitów "starych"), układ,

3♦ => 6+♦, nie minimum,

3♥/♠ => fit, inwit,

1♦ => 2♦

2NT => ?

PAS => sign off,

3♣ => ♥, minimum,

3♦ => ♠, minimum,

3♥/♠ => wybór,

3NT => oba „stare” 4 4, max,

4♣ => ♥, maximum,

4♦ => ♠, maximum,

4♥/♠ => wybór,

1♦ => 2♥/♠ => ?

kolor lukowy/krótkość ♥/♠ fit ♦ ew. ♣, max pasa,

1♦ => 2♥/♠

?

2NT => propoz. dół ew. gramy 3♣ lub 3♦,

3♣ => układ,

3♦ => układ,

3♥/♠ => pełne wyłączenie,

3NT => wybór,

1♦ => 2NT => ?

ZR, fit ♦, inwit

1♦ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => ew. w ♣, do wyboru,

3♦ => wybór,

3NT => wybór,

4♣ => układ,

4♦ => dynamiczne,

5♦ => wybór,

Otwarcie 1♥

- 1) 5+♥, 11-16 PC
2) ZR, 5♥332, 15/16 PC,

1♥ => ?

- PAS => sign off,
1♠ => 4+♠, 5-11 PC,
1NT => ZR (brak fitu ♥), 7-9 PC,
2♣/2♦ => do gry (brak fitu ♥),
2♥ => taktyczne, NF,
2♠ => oba „młode” 4+ 4+ (brak fitu ♥ i trzym. ♠), max pasa,
2NT => ZR (brak fitu ♥) zatrzymanie ♠, inwit,
3♣ => ♣ i fit ♥, inwit,
3♦ => ♦ i fit ♥, inwit,
3♥ => ♠ i fit ♥, inwit,
4♥ => do gry,

1♥ => 2♠ => ?

oba „młode” 4+ 4+ (brak fitu ♥ i trzym. ♠), max pasa,

1♥ => 2♠

?

- 2NT => sign off,
3♣/♦ => wybór,
3♥ => 6+♥, góra,
3NT => wybór,
4♣/♦ => układ, inwit,
4♥ => wybór,

Uwaga !

Po innych odpowiedziach, licytacja Naturalna !

Otwarcie 1♠

- 1) 5+♠, 11-16 PC
2) ZR, 5♠332, 15/16 PC,

1♠ => ?

- PAS => sign off,
1NT => ZR (brak fitu ♠), 7-9 PC,
2♣ => do gry (brak fitu ♠),
2♦ => do gry (brak fitu ♠),
2♥ => dubel ♠ 5+♥, nie minimum,
2♠ => taktyczne NF,
2NT => ZR (brak fitu ♠) zatrzymanie ♥, inwit,
3♣ => ♣ i fit ♠, inwit,
3♦ => ♦ i fit ♠, inwit,
3♥ => ♥ i fit ♠, inwit,
4♠ => do gry,

Uwaga !
Dalsza licytacja Naturalna !

Otwarcie 1NT

ZR, 12-14 PC

1NT => ?

- PAS=> sign off,
2♣ => Stayman,
2♦ => transfer ♥,
2♥ => transfer ♠,
2♠ => transfer ♣, ew. ZR, inwit,
2NT=> transfer ♦,
3♣ => 5+♣ 4-ka „stara”, góra pasa,
3♦ => 5+♦ 4-ka „stara”, góra pasa,
3♥ => 2/3♥ oba „młode” 5+ 4+,
3♠ => 2/3♠ oba „młode” 5+ 4+,
3NT=> wyjątkowo, wybór,

Uwaga !

Po ew. wznowieniu przez przeciwnika ktr (wywoł.) – obrona Kokisha !

Po innych wejściach wroga, stosujemy zasady licytacji dwustronnej.

Otwarcie 2♣

- 1) oba „stare” : - 5+ 4+, 8-11 PC,
- 5+ 5+ ew. 6+ 4+, 12-14 PC
- 5 5, 15-17 PC, ew. (5 4), 17/18 PC,
2) samodzielny kolor ♣, ACOL,

2♣ => ?

PAS => słabość, 5/6♣ (brak fitów „starych”),

2♦ => Relay,

2♥/♠ => fit 3+, NF,

2NT=> (brak fitów „starych”), góra pasa,

3♣ => oba fity „stare”, 3/4, inwit,

3♦ => (5)6♦ (brak fitów „starych”), NF,

3♥/♠ => inwit,

2♣ => 2♦

?

2♥ => ♥ (równe ew. dłuższe), 8-11 PC,

2♠ => ♠ (dłuższe/lepsze), 8-11 PC,

2NT => oba "stare" 5 4/ 5 5, 12-14 PC,

3♣ => 6+♥ 4/5♠, 12-14 PC,

3♦ => 6+♠ 4/5♥, 12-14 PC,

3♥ => 5♥ 5♠, 15-17 PC ew. 5♥ 4♠, 17/18 PC

3♠ => 5♠ 5♥, 15-17 PC ew. 5♠ 4♥, 17/18 PC

3NT => ACOL ♣,

2♣ => 2♦

2NT => ?

PAS => sign off,

3♣ => inwit ♥,

3♦ => inwit ♠,

3♥/♠ => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => licytuj 4♥,

4♦ => licytuj 4♠,

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♦

3♣ => ?

3♦ => inwit ♠,

3♥ => sign off,

3♠ => sign off,

4♣ => licytuj 4♥,

4♦ => licytuj 4♠,

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♦

3♦ => ?

3♥ => sign off,

3♠ => sign off,

4♣ => licytuj 4♥,

4♦ => licytuj 4♠,

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♦

3♥ => ?

PAS => sign off,

3♠ => sign off,

3NT => wybór,

4♦ => licytuj 4♠,

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♦

3♠ => ?

PAS => sign off,

3NT => wybór,

4♣ => licytuj 4♥,

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♥

?

PAS => sign off,

2♠ => 6+♠ 4+♥, 12-14 PC,

2NT => 5+♥ 5+♠, 12-14 PC,

3♣ => 5♥ 5♠ krótk. ♣, 15-17 PC ew. 5♥ 4♠, 17/18 PC,

3♦ => 5♠ 5♥ krótk. ♦, 15-17 PC ew. 5♠ 4♥, 17/18 PC,

3♥ => 6+♥ 4+♠, 12-14 PC,

3NT => ACOL ♣,

2♣ => 2♠

?

PAS => sign off,

2NT => 5+♥ 5+♠, 12-14 PC,

3♣ => 5♥ 5♠ krótk. ♣, 15-17 PC ew. 5♥ 4♠, 17/18 PC,

3♦ => 5♠ 5♥ krótk. ♦, 15-17 PC ew. 5♠ 4♥, 17/18 PC,

3♥ => 6+♥ 4+♠, 12-14 PC,

3♠ => 6+♠ 4+♥, 12-14 PC,

3NT => ACOL ♣,

2♣ => 2NT

?

PAS => sign off,

3♣ => 4♣ oba „stare”, układ,

3♦ => 4♦ oba „stare”, układ,

3♥ => 6+♥ 4+♠, 12-14 PC,

3♠ => 6+♠ 4+♥, 12-14 PC,

3NT => wybór,

4♣ => ACOL ♣,

2♣ => 3♣

?

3♦ => oba „stare” 5+ 4+, 12-14 PC,

3♥/♠ => sign off,

3NT => ACOL ♣,

4♥/♠ => wybór,

2♣ => 3♦

?

PAS => sign off,

3♥ => 6+♥ 4+♠, 12-14 PC,

3♠ => 6+♠ 4+♥, 12-14 PC,

3NT => wybór,

4♣ => ACOL ♣,

4♦ => inwit do 5♦,

2♣ => 3♥

?

PAS => sign off,

3♠ => dobry kolor ♠ cue bid, aspiracje ♥,

3NT => ACOL ♣,

4♣ => renons/singl A♣, aspiracje ♥,

4♦ => renons/singl A♦, aspiracje ♥,

4♥ => wybór,

2♣ => 3♠

?

PAS => sign off,

3NT => ACOL ♣,

4♣ => renons/singl A♣, aspiracje ♠,

4♦ => renons/singl A♦, aspiracje ♠,

4♥ => dobry kolor ♥ cue bid, aspiracje ♠,

4♠ => wybór,

UWAGA

Po Acolu 3NT : PAS = sign off,

4♣ = zachęta

4♦/♥/♠ = c. b.,

4NT = inwit do 6NT,

5♣ = sign off,

Po Acolu 4♣ : 4♦/♥/♠ = c. b.,

4NT = inwit do 6NT,

5♣ = sign off,

UWAGA

Po wyższych otwarciach licytacja jak w systemie !

Licytacja dwustronna

UWAGI OGÓLNE DO LICYTACJI DWUSTRONNEJ!

- transfer na wysokości 1-ego z 4+ kart i minimum z 7+ PC,
- transfer na wysokości 2-óch z 5+ kart (taktyczny) 4+ PC lub silny 12+ PC,

Wyjątek

transfer 1♥ - 2♥ (na ♠) może być z 5-ciokartu z siłą 4-8 PC !

- transfer na wysokości 3-ech, z 6-ciokartu w sile inwitu (8) 9-11 PC,

UWAGA!

Po naszym otwarciu i wejściu wroga ktr, Pas odpowiadającego jest:

- słaby lub silny jak Rekontra klasyczna !
- Rekontra bezpośrednia, jest wskazaniem kolejnego koloru (Transfer)

Przykład:

MY	oni	MY
1♣/♦	X	?

PAS => słaby lub silny,
RKTR => wskazanie transferu, najbliższy kolor,
Kolor => wskazanie transferu, kolejny kolor,
(wyjątek) 2♣ => oba „stare”,
1NT => naturalne,
2NT => naturalne,

MY	oni	MY
1♥/♠	X	?

Zmienia się charakter odpow. 1/2NT :
- 1NT => 7-9 (10) PC z FITEM,
- 2NT => - fit ♥/♠, różne ręce, bilans na 3 !

UWAGA ! ZR, 7+ PC, bez fitu = licytujemy PAS !

PAS forsujący występuje tylko w założeniach MY Po partii oni przed lub obie Po partii gdy MY pierwsi osiągniemy strefę końcówki. Dalsza licytacja partnera po ich odzywkę, jest w pozycji sforsowanej, wtedy : albo dajemy KTR na ich odzywkę (propozycyjna) lub sami licytujemy dalej, a PAS ma charakter zachęty do dalszej licytacji i jest Forsujący !

UWAGA OGÓLNE DO LICYTACJI W DWUSTRONNEJ!

Zapowiedź 1NT/2NT odpowiadającego po otwarciu partnera jest Naturalna (nie Transfer) !

3NT = do gry

Z kolei Transfer na kolor wejścia wroga na wysokości 2-óch wskazuje dwukolorówkę w pozostałych kolorach lub fit do koloru otwarcia i jeden z pozostałych kolorów

Przykład:

MY ONI MY
1♥ => 1♠ => ?

2♥ => dwukolorówka w pozostałych kolorach lub fit do koloru otwarcia i jeden z pozostałych kolorów,

Po otwarciu 1♣/♦ i ich wejściu 1♥/2♥, 1♠/2♠ - podniesienie ich koloru na wysokość 3-ech – jest wywiadem BA.

Po otwarciu 1♥/♠ i ich wejściu kolorem – zalicytowanie ich koloru na wysokości 3-ech ew. 4-ech – jest wskazaniem krótkości oraz fitu !

UWAGA

MY ONI MY

1♥ => 2♦ => 3♦ = mixed trade ew. inwit do szlemika (brak krótk.) 4+♥,

MY ONI MY

1♠ => 2♥ => 3♥ = analogicznie !

UWAGA

Kontra na ich wejścia na wysokości 1-ego, 2-óch jest Transferem !

Natomiast KTR na ich wejścia na wysokości 3-ech jest propozycyjna, a nasze zapowiedzi Naturalne !

Z opozycją w kolorze wroga na razie PAS i czekamy na wznowienie !!

UWAGA!

Po ich wejściu 1nt klasyczne nasza KTR z pozycji odpowiedzi jest siłowa.

Wejścia na wysokości 2-óch są w zasadzie Naturalne.

Wyjątek ! 2♣ (oba „stare”). Natomiast od 2NT w górę są Transfery.

UWAGA !

W licytacji dwustronnej, po naszym otwarciu :

MY ONI MY ONI

1♣ => pas => ? => ?

?

PAS => 1) taktyczny lub trapping, ew. słabość,

2) ZR, Po partii do 14 PC, przed partią do 17 PC,

RKTR (po ich x) => QZR, 18-20 PC, ew. ZR, 24+ PC,

KTR (po ich wejściu) => QZR, 18-20 PC, ew. ZR, 24+ PC,

inna licytacja otwierającego, zgodna z SAN, dostosowana do pozycji licytacyjnych !

UWAGA !

Należy uważać na otwarcia ZR, bowiem Po partii otwarcie 1NT klasyczne.

Natomiast z ZR do 15 PC stosujemy otwarcia 1♣/♦ jako lepszy „młody” !

Ma to konsekwencje w dalszej licytacji.

Przykład :

MY ONI MY ONI

1♣ => pas => 1♦(♥) => x

?

PAS (przed partią) => 1) 3♥, skład dowolny do 17 PC,

2) ZR, 4♥, 15-17 PC,

PAS (Po partii) => 11-13(14) PC, tolerancja ♥,

UWAGA ! Po otwarciu 1♣/♦ Po partii i odp. (1♦) ew. 1♥/♠ - rebid 1NT = 11-14 PC

Uwaga ! Po partii 11-14 PC, należy ostrożnie licytować, bo oni mogą mieć znaczną przewagę siły !

MY ONI MY ONI

1♣ => pas => 1♠ => x

?

... w tej pozycji z 3/4♠ licytujemy PAS nie 1NT !

1♣ => x => ?

1♣ => x => ?

MY ONI MY
1♣ => x => ?

PAS => może być silny,
RKTR => QZR, 7+ PC ew. różne ręce, GF,
1♦ => 4+♥, możliwe 4♠, 7+ PC,
1♥ => 4+♠, możliwe 5♠ 4♥, 7+ PC,
1♠ => transfer na NT lub ♣,
1NT => transfer 5+♦ (słaby lub silny),
2♣ => oba „stare” 5+ 5+,
2♦ => transfer (5) 6+♥ (słaby lub silny),
2♥ => transfer (5) 6+♠ (słaby lub silny),
2♠ => transfer 6+♣ dobry kolor, inwit+,
2NT => oba „młode” (5+ 4+), układ,
3♣ => transfer 6+♦ dobry kolor, inwit,
3♦ => transfer (5) 6+♥ dobry kolor, inwit,
3♥ => transfer (5) 6+♠ dobry kolor, inwit,

1♣ => 1♦ => ?

1♣ => 1♦ => ?

MY ONI MY
1♣ => 1♦ => ?

PAS => słabość lub trapping ♦ ew. ZR PC,
KTR => 4+♥, możliwe 4♠, 7+ PC ew. różne ręce, GF,
1♥ => 4+♠, możliwe 5♠ 4♥, 7+ PC,
1♠ => transfer na NT ew. ♣,
1NT => normal,
2♣ => oba „stare” 5+ 5+,
2♦ => transfer (5) 6+♥ (słaby lub silny),
2♥ => transfer (5) 6+♠ (słaby lub silny),
2♠ => transfer 6+♣ dobry kolor, inwit+,
2NT => 4+ „stary” 5+♣, układ,
3♣ => transfer (5) 6+♥ dobry kolor, inwit ,
3♦ => krótkość ♦,
3♥ => transfer (5) 6+♠ dobry kolor, inwit,
3♠ => Gambling, wyw. BA,
3NT => wybór,

1♣ => 1♥ => ?

MY ONI MY
1♣ => 1♥ => ?

PAS => słabość lub trapping ♥ ew. ZR PC,
KTR => 4+♠, 7+ PC ew. różne ręce GF,
1♠ => transfer na NT ew. ♣,
1NT => normal,
2♣ => transfer 5+♦ (słaby lub silny),
2♦ => transfer na BA,
2♥ => transfer (5) 6+♠ (słaby lub silny),
2♠ => transfer 6+♣ dobry kolor, inwit+,
2NT => oba „młode”, układ,
3♣ => transfer 6+♦, inwit,
3♦ => transfer (5) 6+♠ dobry kolor, inwit,
3♥ => krótkość ♥,
3♠ => Gambling, wyw. BA,
3NT => wybór,

1♣ => 1♠ => ?

MY ONI MY
1♣ => 1♠ => ?

PAS => słabość lub trapping ♠ ew. ZR PC,
KTR => 4+♥, 7+ PC ew. różne ręce, GF,
1NT => natural ew. ♣,
2♣ => transfer 5+♦ (słaby lub silny),
2♦ => transfer (5) 6+♥ (słaby lub silny),
2♥ => transfer na BA,
2♠ => transfer 6+♣, inwit+,
2NT => oba „młode”, układ,
3♣ => transfer 6+♦, inwit,
3♦ => transfer (5) 6+♥ dobry kol., inwit,
3♥ => Gambling, wyw. BA,
3♠ => krótkość ♠,
3NT => wybór,

1♣ => 1NT (Klasyczne) => ?

MY ONI MY

1♣ => 1NT => ?

PAS => słabość,
 KTR => 9+ PC,
 2♣ => oba „stare” 4+ 4+,
 2♦ => naturalne, NF,
 2♥ => naturalne, NF,
 2♠ => naturalne, NF,
 2NT => transfer 5+♣, inwit+,
 3♣ => transfer 5+♦, inwit+,
 3♦ => transfer 5+♥, inwit+,
 3♥ => transfer 5+♠, inwit+,
 3♠ => oba „młode”, układ,
 4♣ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥),
 4♦ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠),

1♣ => 2♣ => ?

MY ONI MY

1♣ => 2♣ => ?

(natural)

PAS => słabość lub trapping ♣ ew. ZR PC,
 KTR => 1-na 4-ka „stara” ew. oba "stare" 4 4+
 lub różne ręce GF,
 2♦ => transfer (5) 6+♥ (słaby lub silny),
 2♥ => transfer (5) 6+♠ (słaby lub silny),
 2♠ => transfer na BA,
 2NT => ZR, trzymanie ♣, bilans,
 3♣ => transfer 6+♦, inwit+,
 3♦ => transfer (5) 6+♥, inwit,
 3♥ => transfer (5) 6+♠, inwit,
 3♠ => Gambling, wyw. BA,
 3NT => wybór,
 4♣ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥),
 4♦ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠),

1♣ => 2♣ => ?

MY ONI MY
1♣ => 2♣ => ?
("stare")

PAS => słabość lub trapping ♣ ew. ZR PC,
KTR => opozycja w 1-nym "starym" ew. różne ręce, GF,
2♦ => naturalne, NF,
2♥ => strefa 9-11 PC (np. oba „młode”),
2♠ => strefa 12+ PC (np. oba „młode”),
2NT => ZR, trzymanie w "starych", bilans,
3♣/♦ => (5)6+, dobry kolor,
3♥/♠ => krótkość,
3NT => wybór,

1♣ => 2♦ => ?

MY ONI MY
1♣ => 2♦ => ?
(natural)

PAS => słabość lub trapping ♦ ew. ZR PC,
KTR => 4/5♥ ew. oba "stare" 4 4+ lub różne ręce, GF,
2♥ => transfer 4/5♠,
2♠ => transfer 5+♣, inwit+,
2NT => ZR, trzymanie ♦, bilans,
3♣ => oba "stare" 5+ 5+, układ,
3♦ => transfer (5) 6+♥, inwit+,
3♥ => transfer (5) 6+♠, inwit+,
3♠ => Gambling, wyw. BA,
3NT => wybór,
4♣ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥),
4♦ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠),

1♣ => 2♦ => ?

MY ONI MY

1♣ => 2♦ => ?

(Multi
ew. oba „stare”)

PAS => słabość lub trapping ♦ ew. ZR PC,
 KTR => opozycja w 1-nym "starym" ew. różne ręce, GF,
 2♥ => strefa 9-11 PC (np. oba „młode”),
 2♠ => strefa 12+ PC (np. oba „młode”),
 2NT => ZR, trzymania w "starych", bilans,
 3♣/♦ => (5)6+, dobry kolor,
 3♥/♠ => krótkość,
 3NT => wybór,

1♣ => 2♥ => ?

MY ONI MY

1♣ => 2♥ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♥,
 KTR => 4/5♠ ew. różne ręce GF,
 2♠ => transfer 5+♣, inwit+,
 2NT => oba "młode", układ,
 3♣ => transfer 5+♦, inwit+,
 3♦ => transfer (5) 6+♠, inwit+,
 3♥ => krótkość ♥,
 3♠ => Gambling, wyw. BA,
 3NT => wybór,

1♣ => 2♠ => ?

MY ONI MY
1♣ => 2♠ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♠,
KTR => 4/5♥ ew. różne ręce GF,
2NT => oba "młode" ew. transfer 5+♣,
3♣ => transfer 5+♦, inwit+,
3♦ => transfer (5) 6+♥, inwit+,
3♥ => Gambling, wyw. BA,
3♠ => krótkość ♠,
3NT => wybór,

1♣ => 2NT => ?

MY ONI MY
1♣ => 2NT => ?
 (PC ZR)

PAS => słabość,
KTR => QZR PC,
3♣/♦/♥/♠ => transfer ♦/♥/♠/♣, układ,

1♣ => 2NT => ?

MY ONI MY
1♣ => 2NT => ?
 (oba „młode”)

PAS => słabość,
KTR => QZR PC ew. różne ręce, GF,
3♣ => oba "stare" 4 4+,
3♦ => transfer 5+♥, no limit,
3♥ => transfer 5+♠, no limit,
3♠ => transfer na BA,
3NT => wybór,
4♣ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥),
4♦ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠),

1♣ => 3♣ => ?

MY	ONI	MY
1♣ =>	3♣ =>	?

PAS => sign off,
 KTR => 1-na 4-ka „stara” ew. oba "stare" 4+ 4+
 lub różne ręce, GF,
 3♦ => transfer 5+♥, no limit,
 3♥ => transfer 5+♠, no limit,
 3♠ => transfer 6+♦, no limit,
 3NT => wybór,
 4♣ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥), układ,
 4♦ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠), układ,
 4♥/♠ => wybór,

1♣ => 3♦ => ?

MY	ONI	MY
1♣ =>	3♦ =>	?

PAS => sign off,
 KTR => 1-na 4-ka „stara” ew. oba "stare" 4+ 4+ lub 5+♥
 także różne ręce, GF,
 3♥ => transfer 5+♠, no limit,
 3♠ => transfer 6+♣, no limit,
 3NT => wybór,
 4♣ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥), układ,
 4♦ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠), układ,
 4♥/♠ => wybór,

1♣ => 3♥ => ?

MY ONI MY
1♣ => 3♥ => ?

PAS => sign off,
KTR => 4+♠ ew. różne ręce, GF,
3♠ => transfer na „młody”, no limit,
3NT => wybór,
4♣ => ♣ i ♠, układ,
4♦ => 5+♦ i ♠, układ,
4♥ => oba „młode” 5+ 5+, układ,
4♠ => wybór,

1♣ => 3♠ => ?

MY ONI MY
1♣ => 3♠ => ?

PAS => sign off,
KTR => 4+♥ ew. różne ręce, GF,
3NT => wybór,
4♣ => natural,
4♦ => natural,
4♥ => wybór,
4♠ => oba „młode”, układ,

1♣ => 3NT => ?

MY ONI MY
1♣ => 3NT => ?

PAS => sign off,
KTR => PC ! Karna,

1♣ => 4♣/♦ => ?

MY ONI MY

1♣ => 4♣/♦ => ?

(dwukolor)

PAS => sign off,

KTR => PC ! Karna,

inne => w zależności od wejścia, NATURAL,

4NT => pozostały dwukolor, dynamiczne,

1♣ => 4♥ => ?

MY ONI MY

1♣ => 4♥ => ?

PAS => sign off,

KTR => PC ! Karna,

4♠ i inne => Natural,

4NT => oba „młode”, dynamiczne,

1♣ => 4♠ => ?

MY ONI MY

1♣ => 4♠ => ?

PAS => sign off,

KTR => PC ! Karna,

inne => Natural,

4NT => pozostały dwukolor, dynamiczne,

1♦ => X => ?

MY	ONI	MY
1♦ =>	X	=> ?

PAS	=> może być silny,
RKTR	=> 4+♥, możliwe 4♠, 7+ PC ew. różne ręce, GF,
1♥	=> 4+♠, możliwe 5♠ 4♥, 7+ PC,
1♠	=> transfer na NT ew. ♣,
1NT	=> normal,
2♣	=> oba „stare” 5+ 5+,
2♦	=> transfer (5) 6+♥ (słaby lub silny),
2♥	=> transfer (5) 6+♠ (słaby lub silny),
2♠	=> transfer 6+♣, inwit+,
2NT	=> 4+ „stary” 5+♣, układ,
3♣	=> 4+♦, mixed trade,
3♦	=> transfer (5) 6+♥, inwit,
3♥	=> transfer (5) 6+♠, inwit,

1♦ => 1♥ => ?

MY	ONI	MY
1♦ =>	1♥	=> ?

PAS	=> słaby lub trapping ♥, ew. PC ZR,
KTR	=> 4+♠, 7+ PC, ew. różne ręce, GF,
1♠	=> transfer na NT ew. ♣,
1NT	=> normal,
2♣	=> 4+♦, NF lub F,
2♦	=> transfer na BA,
2♥	=> transfer (5) 6+♠ (słaby lub silny),
2♠	=> transfer 6+♣, inwit+,
2NT	=> ZR, trzym. ♥, bilans,
3♣	=> 4+♦, mixed trade,
3♦	=> transfer (5) 6+♠, inwit,
3♥	=> krótkość ♥,
3♠	=> Gambling, wyw. BA,
3NT	=> wybór,

1♦ => 1♥ => PAS => 1♠ => ?

MY ONI MY ONI

1♦ => 1♥ => PAS => 1♠

?

Uwaga !

KTR => wznow./nadwyżka ew. układ z krótk. w kol. wejścia,

Licytacja według

2♦ => długi kolor, układ, NF,

ustalonych zasad

inne => silne, układ do gry własnej,

w licytacji dwustr.

1♦ => 1♠ => ?

MY

ONI

MY

1♦

1♠

?

PAS => słaby lub trapping ♠ ew. ZR PC,

KTR => 4+♥, 7+ PC ew. różne ręce, GF,

1NT => normal ew. ♣,

2♣ => 4+♦, NF lub F,

2♦ => transfer (5) 6+♥ (słaby lub silny),

2♥ => transfer na BA,

2♠ => transfer 6+♣, inwit+,

2NT => ZR, trzymanie ♠, bilans,

3♣ => 4+♦, mixed trade,

3♦ => transfer (5) 6+♥, inwit,

3♥ => Gambling, wyw. BA,

3♠ => krótkość ♠,

3NT => wybór

1♦ => 1NT (klasyczne) => ?

MY

ONI

MY

1♦ => 1NT => ?

KTR => 9+ PC,

2♣ => oba „stare” 4+ 4+,

2♦ => 4+♦, NF

2♥/♠ => naturalne, NF,

2NT => transfer 5+♣, inwit+,

3♣ => 4+♦, inwit+,

3♦ => transfer 5+♥, inwit+,

3♥ => transfer 5+♠, inwit+,

3♠ => 5+♣ 4+♦, dynamiczne,

4♣ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥),

4♦ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠),

1♣/♦ => 1NT (klasyczne) => ?

MY ONI MY ONI

1♣/♦ => 1NT => 4♣/♦ => pas

?

4♥/♠ => wybór,

4NT => pyt. o wartości NZR na ♥,

5♣ => pyt. o wartości NZR na ♠, (schemat odpowiedzi str. 145)

1♦ => 2♣ => ?

MY ONI MY

1♦ => 2♣ => ?

(oba „stare”)

licytacja analogiczna jak po otwarciu 1♣, z wyjątkiem :

2♦ => 4+♦, NF,

3♦ => 4+♦, inwit+,

MY ONI MY ONI

1♦ => 2♣ => PAS => PAS

? (natural)

KTR => wznowienie/nadwyżka ew. układ z krótkością w kolorze wejścia,

2♦ => długi kolor, układ, NF,

inne => silne, układ do gry własnej,

1♦ => 2♣ => ?

MY ONI MY

1♦ => 2♣ => ?

(natural)

PAS => słabość ew. trapping ♣,

KTR => 1-na 4-ka „stara” ew. oba "stare" 4+ 4+
lub różne ręce, GF,

2♦ => transfer (5) 6+♥ (słaby lub silny),

2♥ => transfer (5) 6+♠ (słaby lub silny),

2♠ => transfer na BA,

2NT => ZR, trzymanie ♣, bilans,

3♣ => 4+♦, inwit+,

3♦ => transfer (5) 6+♥, inwit,

3♥ => transfer (5) 6+♠, inwit,

3♠ => dobry fit ♦, wyw. na BA,

3NT => wybór,

4♣ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥),

4♦ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠),

1♦ => 2♦ => ?

MY ONI MY
1♦ => 2♦ => ?

(„stare” / Michaels)

PAS => słabość lub trapping ♦,
KTR => opozycja w 1-nym "starym" ew. różne ręce, GF,
2♥ => strefa 9-11 PC (np. oba „młode”),
2♠ => strefa 12+ PC (np. oba „młode”),
2NT => ZR, trzymanie w "starych", bilans,
3♣ => (5) 6+♣, dobry kolor,
3♦ => 4+♦, inwit,
3♥/♠ => krótkość,
3NT => wybór,

1♦ => 2♥ => ?

MY ONI MY
1♦ => 2♥ => ?

PAS => słabość lub trapping ♥,
KTR => 4+♠ ew. PC ZR lub różne ręce, GF,
2♠ => transfer 5+♣, no limit,
2NT => ZR, trzymanie ♥, bilans,
3♣ => 4+♦, inwit+,
3♦ => transfer (5) 6+♠, inwit+,
3♥ => krótkość ♥,
3♠ => Gambling, wyw. BA,
3NT => wybór,

1♦ => 2♠ => ?

MY ONI MY
1♦ => 2♠ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♠,
KTR => 4+♥ ew. PC ZR lub różne ręce, GF,
2NT => transfer 5+♣, no limit,
3♣ => 4+♦, inwit+,
3♦ => transfer (5) 6+♥, inwit+,
3♥ => Gambling, wyw. BA,
3♠ => krótkość ♠,
3NT => wybór,

1♦ => 3♣ => ?

MY ONI MY

1♦ => 3♣ => ?

PAS => sign off,

KTR => 1-na 4-ka „stara” ew. oba "stare" 4 4+
lub różne ręce, GF,

3♦ => transfer 5+♥, no limit,

3♥ => transfer 5+♠, no limit,

3♠ => 4+♦, pytanie o trzymanie ♣,

3NT/5♦ => wybór,

4♣ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥),

4♦ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠),

4♥/♠ => cue bid ♣/♥/♠, 4+♦,

1♦ => 3♦ => ?

MY ONI MY

1♦ => 3♦ => ?

(po ich 3♦, wyw. BA) PAS => mam H♦,

KTR => nie mam,

3♥/♠ => natural, dobry kolor,

(po ich 3♦, inne)

PAS => sign off,

KTR => PC !

4♣ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥),

4♦ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠),

3NT/5♦ => wybór,

... pozostałe na logikę !

1♦ => 3♥ => ?

MY ONI MY

1♦ => 3♥ => ?

PAS => sign off,

KTR => 4+♠ ew. ♠ i ♣ lub różne ręce, GF,

3♠ => transfer 5+♣, inwit+,

3NT/5♦ => wybór,

4♣ => 4+♦, inwit+,

4♦ => transfer (5) 6+♠ dobry kolor,

4♥/♠ => cue bid ♥/♠ 4+♦,

1♦ => 3♠ => ?

MY ONI MY

1♦ => 3♠ => ?

PAS => sign off,

KTR => 4+♥ ew. ♥ i ♣ lub różne ręce, GF,

3NT => wybór,

4♣ => natural,

wyjątek ! 4♦ => transfer (5) 6+♥ dobry kolor,

4♥/♠ => cue bid ♥/♠ 4+♦,

5♦ => wybór,

1♦ => 3NT => ?

MY ONI MY

1♦ => 3NT => ?

PAS => sign off,

KTR => PC ! Karna,

1♦ => 4♥ => ?

MY ONI MY

1♦ => 4♥ => ?

PAS => sign off,

KTR => PC QZR,

4♠ => natural,

4NT => dwukolor ♣ i ♠, dynamiczne,

5♦ => wybór,

1♦ => 4♠ => ?

MY ONI MY

1♦ => 4♠ => ?

PAS => sign off,

KTR => PC QZR,

4NT => dwukolor ♣ i ♥, dynamiczne,

5♦ => wybór,

1♥ => X => ?

MY ONI MY

1♥ => X => ?

PAS => może być silny, w tym ZR (brak fitu ♥), 7+ PC,
RKTR => 4+♠, możliwy fit ♥, 7+ PC ew. różne ręce, GF,
1♠ => transfer na NT lub ♣ (raczej brak fitu ♥),
1NT => z fitem ♥ ! 7-9 (10) PC,
2♣ => transfer 5+♦ (raczej brak fitu ♥),
2♦ => fit ♥ (słaby lub silny),
2♥ => transfer 5+♠ (raczej brak fitu ♥),
2♠ => transfer ♣ fit ♥, inwit,
2NT => fit ♥ różne ręce, bilans na 3♥,
3♣ => transfer ♦ fit ♥, inwit,
3♦ => mixed trade ew. inwit do szlemika (brak krótk.), 4+♥,
3♥ => blok,
3♠/4♣/4♦ => krótkość ♠/♣/♦ fit ♥,
3NT => wybór,
4♥ => taktyczne,

1♥ => 1♠ => ?

MY ONI MY

1♥ => 1♠ => ?

PAS => słaby lub trapping ♠ ew. PC ZR,
KTR => transfer 5+♣ (raczej brak fitu ♥) ew. różne ręce, GF,
1NT => normal,
2♣ => transfer 5+♦ (raczej brak fitu ♥),
2♦ => fit ♥ (słaby lub silny),
2♥ => oba "młode" (raczej brak fitu ♥),
2♠ => transfer ♣ fit ♥, inwit,
2NT => fit ♥ różne ręce, bilans na 3♥,
3♣ => transfer ♦ fit ♥, inwit,
3♦ => mixed trade ew. inwit do szlemika (brak krótk.), 4+♥,
3♥ => blok,
3♠/4♣/♦ => krótkość ♠/♣/♦ fit ♥,
3NT => wybór,
4♥ => taktyczne,

1♥ => 1♠ => PAS => PAS => ?

MY ONI MY ONI
1♥ => 1♠ => PAS => PAS
?

KTR => wznowienie, krótkość w kolorze wejścia,

2♣ => ♥ i ♣, układ, nadwyżka,

2♦ => ♥ i ♦, układ, nadwyżka,

2♥ => długi kolor, układ, NF, ...inne, bardzo silna ręka do gry własnej,

1♥ => 1NT => ?

MY ONI MY
1♥ => 1NT => ?

KTR => 9+ PC,

2♣/♦ => naturalne, NF,

2♥ => fit ♥, NF,

2♠ => naturalne, NF,

2NT/3♣/3♥ => transfer ♣/♦/♠, inwit+

3♦ => fit ♥, inwit,

3♠ => oba „młode”, dynamiczne !

4♥ => taktyczne,

1♥ => 2♣ => ?

MY ONI MY
1♥ => 2♣ => ?

PAS => słaby ew. trapping ♣,

KTR => 4+♠, 7+ PC ew. ZR PC lub różne ręce, GF,

2♦ => fit ♥ (słaby lub silny),

2♥ => transfer 5+♠ (raczej brak fitu ♥),

2♠ => transfer na BA,

2NT => fit ♥ różne ręce, bilans na 3♥,

3♣ => transfer 5+♦ (raczej brak fitu ♥),

3♦ => mixed trade ew. inwit do szlemika (brak krótk.), 4+♥,

3♥ => blok,

3♠/4♦ => kolor i fit ♥,

3NT => wybór,

4♣ => krótkość ♣ fit ♥,

4♥ => taktyczne,

1♥ => 2♦ => ?

MY ONI MY

1♥ => 2♦ => ?

PAS => słaby ew. trapping ♦,
 KTR => 4+♠ ew. PC fit ♥ lub PC ZR - także różne ręce, GF,
 2♥ => transfer 5+♠ (raczej brak fitu ♥),
 2♠ => transfer 5+♣ (raczej brak fitu ♥),
 2NT => fit ♥ różne ręce, bilans na 3♥,
 3♣ => transfer na BA,
 3♦ => mixed trade ew. inwit do szlemika (brak krótk.) 4+♥,
 3♥ => blok,
 3♠/4♣ => kolor i fit ♥,
 3NT => wybór
 4♦ => krótkość ♦ fit ♥,
 4♥ => taktyczne,

1♥ => 2♥ => ?

MY ONI MY

1♥ => 2♥ => ?

(Michaels)

PAS => słabość ew. taktyczny,
 KTR => karno-kooperacyjna (brak fitu ♥) ew. różne ręce, GF,
 2♠ => transfer 5+♣ (raczej brak fitu ♥),
 2NT => fit ♥ różne ręce, bilans na 3♥,
 3♣ => transfer 5+♦ (raczej brak fitu ♥),
 3♦ => fit ♥, GF,
 3♥ => "przepych"
 3♠ => krótkość ♠ fit ♥,
 3NT => wybór,
 4♣/♦ => kolor i fit ♥,
 4♥ => taktyczne,

1♥ => 2♠ => ?

MY ONI MY

1♥ => 2♠ => ?

PAS => sign off,

KTR => transfer 5+♣ (raczej brak fitu ♥)
ew. różne ręce, GF,

2NT => oba „młode” (raczej brak fitu ♥),

3♣ => transfer 5+♦ (raczej brak fitu ♥),

3♦ => fit ♥ różne ręce, bilans na 3♥,

3♥ => “przepych”

3♠ => krótkość ♠ fit ♥,

3NT => wybór,

4♣/♦ => kolor i fit ♥,

4♥ => taktyczne,

1♥ => 2NT => ?

MY ONI MY

1♥ => 2NT => ?

(„młode”)

PAS => sign off,

KTR => karno-kooperacyjna (brak fitu ♥) ew. różne ręce, GF,

3♣ => dobre podniesienie ♥

3♦ => transfer 5+♠ (raczej brak fitu ♥),

3♥ => “przepych”

3♠ => 4+♠ fit ♥,

3NT => wybór

4♣/♦ => krótkość ♣/♦ fit ♥,

4♥ => taktyczne,

1♥ => 3♣ => ?

MY ONI MY

1♥ => 3♣ => ?

PAS => sign off,

KTR => kooperacyjna, możliwy fit ♥ ew. różne ręce, GF,

3♦ => transfer 5+♠ (raczej brak fitu ♥),

3♥ => "przepych"

3♠ => 4+♠ fit ♥,

3NT => wybór,

4♣ => krótkość ♣ fit ♥,

4♦ => ♦ i fit ♥,

4♥ => taktyczne,

1♥ => 3♦ => ?

MY ONI MY

1♥ => 3♦ => ?

PAS => sign off,

KTR => kooperacyjna, możliwy fit ♥ ew. różne ręce, GF,

3♥ => "przepych"

3♠ => dobry kolor, inwit,

3NT => wybór

4♣ => ♣ i fit ♥,

4♦ => krótkość ♦ fit ♥,

4♥ => taktyczne,

1♥ => 3♥ => ?

MY ONI MY

1♥ => 3♥ => ?

(np. wyw. BA)

PAS => H♥,

KTR => (brak H♥),

3♠ => dobry kolor, inwit,

3NT => wybór

4♣/♦ => krótk. ♣/♦ fit ♥,

4♥ => wybór,

1♥ => 3♠ => ?

MY ONI MY
1♥ => 3♠ => ?

PAS => sign off,
KTR => karno-kooperacyjna (brak fitu ♥),
3NT => wybór
4♣/♦ => kolor i fit ♥,
4♥ => wybór,

1♥ => 3NT => ?

MY ONI MY
1♥ => 3NT => ?

PAS => sign off,
KTR => PC !
4♣/♦ => krótkość ♣/♦ fit ♥,
4♥ => wybór,

1♥ => 4♣/♦/♥ => ?

MY ONI MY
1♥ => 4♣/♦/♥ => ?

PAS => sign off,
KTR => - (po ich 4♣/♦), PC,
 - (po ich 4♥) silne, fit ♥,
4♥ => (po ich 4♣/♦), wybór,
4♠ => wybór,
4NT => 2 kolor (bez ♥ i kol. wejścia), dynamiczne !

1♥ => 4♠ => ?

MY ONI MY
1♥ => 4♠ => ?

PAS => sign off,
KTR => PC,
4NT => oba „młode”, dynamiczne,
5♥ => sign off

1♠ => X => ?

MY ONI MY

1♠ => X => ?

- PAS => może być silny, w tym ZR (brak fitu ♠), 7+ PC,
RKTR => transfer na NT lub ♣ (raczej brak fitu ♠)
 ew. różne ręce, GF,
1NT => fit ♠, 7-9 (10) PC,
2♣ => transfer 5+♦ (raczej brak fitu ♠),
2♦ => transfer 5+♥ (raczej brak fitu ♠),
2♥ => fit ♠ (słaby lub silny),
2♠ => transfer ♣ fit ♠, inwit,
2NT => fit ♠ różne ręce, bilans na 3♠,
3♣ => transfer ♦ fit ♠, inwit,
3♦ => transfer ♥ fit ♠, inwit,
3♥ => mixed trade ew. inwit do szlemika (brak krótk.) 4+♠,
3♠ => blok,
3NT => wybór,
4♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥ fit ♠,
4♠ => taktyczne,

1♠ => 1NT => ?

MY ONI MY

1♠ => 1NT => ?

- KTR => 9+ PC,
2♣/♦/♥ => naturalne, NF,
2♠ => fit ♠, NF,
2NT/3♣/3♦ => transfer ♣/♦/♥, inwit+,
3♥ => fit ♠, inwit,
3♠ => oba „młode”, dynamiczne !
4♠ => taktyczne,

1♥/♠ => 1NT => ?

MY ONI MY

1♥/♠ => 1NT => ?

(przeciwny „stary i „młody”)

PAS => słabość ew. taktyczny,

KTR => QZR, 9+ PC,

2♣/♦ => kolor + fit ♠,

2♥/♠ => fit ♠, NF,

2NT => oba „młode” misfit ♥/♠,

3♣/♦ => dobry kolor,

1♠ => 2♣ => ?

MY ONI MY

1♠ => 2♣ => ?

PAS => słaby ew. trapping ♣,

KTR => 4+♥ ew. PC ZR lub różne ręce, GF,

2♦ => transfer 5+♥ (raczej brak fitu ♠),

2♥ => fit ♠ (słaby lub silny),

2♠ => transfer na BA,

2NT => fit ♠ różne ręce, bilans na 3♠,

3♣ => transfer 5+♦ (raczej brak fitu ♠),

3♦ => 4+♥ fit ♠, inwit,

3♥ => mixed trade ew. inwit do szlemika (brak krótk.) 4+♠,

3♠ => blok,

3NT=> wybór,

4♣ => krótkość ♣ fit ♠,

4♦/♥ => kolor i fit ♠,

4♠ => taktyczne,

1♠ => 2♦ => ?

MY ONI MY

1♠ => 2♦ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♦ ,
 KTR => 4+♥ ew. PC ZR lub różne ręce, GF,
 2♥ => fit ♠ (słaby lub silny),
 2♠ => transfer 5+♣ (raczej brak fitu ♠),
 2NT => fit ♠ różne ręce, bilans na 3♠,
 3♣ => transfer na BA,
 3♦ => transfer (5) 6+♥ dobry kolor, inwit+,
 3♥ => mixed trade ew. inwit do szlemika (brak krótk.) 4+♠,
 3♠ => blok,
 3NT => wybór,
 4♣/♥ => kolor i fit ♠,
 4♦ => krótkość ♦ fit ♠,
 4♠ => taktyczne,

1♠ => 2♥ => ?

MY ONI MY

1♠ => 2♥ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♥ ,
 KTR => ZR PC, możliwy fit ♠ ew. różne ręce, GF,
 2♠ => transfer 5+♣ (raczej brak fitu ♠),
 2NT => oba „młode” (raczej brak fitu ♠),
 3♣ => transfer 5+♦ (raczej brak fitu ♠),
 3♦ => fit ♠ różne ręce, bilans na 3♠,
 3♥ => mixed trade ew. inwit do szlemika (brak krótk.) 4+♠,
 3♠ => blok,
 3NT => wybór,
 4♣/♦ => kolor i fit ♠,
 4♥ => krótkość ♥ fit ♠,
 4♠ => taktyczne,

1♠ => 2♠ => ?

MY	ONI	MY
1♠ =>	2♠ =>	?
	(Michaels)	
		PAS => słabość ew. taktyczny,
		KTR => karno-kooperacyjna (brak fitu ♠) ew. różne ręce, GF,
		2NT => transfer 5+♣ (raczej brak fitu ♠),
		3♣ => transfer 5+♦ (raczej brak fitu ♠),
		3♦ => fit ♠ różne ręce, bilans na 3♠,
		3♥ => mixed trade ew. inwit do szlemika (brak krótk.) 4+♠,
		3♠ => blok,
		3NT => wybór,
		4♣/♦ => kolor i fit ♠,
		4♥ => krótkość ♥ fit ♠,
		4♠ => taktyczne,

1♠ => 2NT => ?

MY	ONI	MY
1♠ =>	2NT =>	?
	(„młode”)	
		PAS => sign off,
		KTR => karno-kooperacyjna (brak fitu ♠) ew. różne ręce, GF,
		3♣ => 4+♥ fit ♠, inwit,
		3♦ => transfer (5) 6+♥ dobry kolor, inwit+,
		3♥ => dobre podniesienie ♠,
		3♠ => „przepych”,
		3NT => wybór,
		4♣/♦ => krótkość ♣/♦ fit ♠,
		4♥ => ♥ i fit ♠, układ,
		4♠ => taktyczne,

1♠ => 3♣ => ?

MY ONI MY

1♠ => 3♣ => ?

PAS => sign off,

KTR => karno-kooperacyjna (brak fitu ♠) ew. różne ręce, GF,

3♦ => transfer (5) 6+♥ dobry kolor, inwit+,

3♥ => dobre podniesienie ♠,

3♠ => "przepych",

3NT => wybór,

4♣ => krótkość ♣ fit ♠,

4♦/♥ => kolor i fit ♠,

4♠ => taktyczne,

1♠ => 3♦ => ?

MY ONI MY

1♠ => 3♦ => ?

PAS => sign off,

KTR => karno-kooperacyjna, możliwy fit ♠ ew. różne ręce, GF,

3♥ => dobry kolor, inwit,

3♠ => "przepych",

3NT => wybór,

4♣/♥ => kolor i fit ♠,

4♦ => krótkość ♦ fit ♠,

4♠ => taktyczne,

1♠ => 3♥ => ?

MY ONI MY

1♠ => 3♥ => ?

PAS => sign off,

KTR => kooperacyjna, możliwy fit ♠ ew. różne ręce, GF,

3♠ => "przepych",

3NT => wybór,

4♣/♦ => kolor i fit ♠,

4♥ => krótkość ♥ fit ♠,

4♠ => taktyczne,

1♠ => 3♠ => ?

MY	ONI	MY
1♠ =>	3♠ =>	?
	(np. wyw. BA)	
		PAS => H♠,
		KTR => (brak H♠),
		4♣/♦ => krótkość ♣/♦ fit ♠,
		4♥ => wybór,
		4♠ => wybór,

1♠ => 3NT => ?

MY	ONI	MY
1♠ =>	3NT =>	?
		PAS => sign off,
		KTR => PC,
		4♣/♦ => krótkość ♣/♦ fit ♠,
		4♥ => wybór,
		4♠ => wybór,

1♠ => 4♣/♦/♥ => ?

MY	ONI	MY
1♠ =>	4♣/♦/♥ =>	?
		PAS => sign off,
		KTR => PC,
		4♦ => (po ich 4♣) ♦ i fit ♠,
		4♥ => (po ich 4♣/♦), wybór,
		4♠ => wybór,
		4NT => 2 kolor (bez ♠ i kol. wejścia), dynamiczne !

1NT (słabe) => X => ? (schemat Kokisha)

MY	ONI	MY
1NT =>	X =>	?
	(wywoł.)	PAS =>

1) F do RKTR,
2) słabość:
2.1) 4+ „stary” 4+♣,
2.2) 4+♦ 4+♠,
2.3) 4+♥ 4+♠, dłuższe ♠,
RKTR => F do 2♣, dowolny monokolor, słabość,
2♣ => 4+♣ 4+♦, słabość,
2♦ => 4+♦ 4+♥, słabość,
2♥ => 4+♥ 4+♠ ew. dłuższe ♥, słabość,
2♠ => oba „młode” lub oba „stare”, dynamiczne !
2NT => „młody” i „stary”, dynamiczne !
3♣/♦/♥/♠ => dobry kolor ! taktyczne,
4♥/♠ => wybór,

Uwaga ! Jeśli ktr obrońcy ma inny charakter, schemat Kokisha nie obowiązuje !

UWAGA!

W niektórych pozycjach w trakcie obrony Kokisha otwierający 1NT mając 9-11PC
5♥/♠332 - może zamiast licytować: PAS, RKTR czy automat 2♣, zalicytować
2♥, 2♠ wskazując swój kolor i słabość otwarcia!

MY	ONI	MY	ONI
1NT =>	pas =>	PAS* =>	X
?			

* - 1) QZR, 7-11 PC,
2) 5+♣, słabość,

PAS => 12/13 PC,
RKTR => 14 PC,
2♣/♦ => 5♣/♦, 11/12 PC,
2♥/♠ => 5♥/♠, 9-11 PC,

MY	ONI	MY	ONI
1NT =>	pas =>	PAS =>	X
PAS =>	pas =>	?	

PAS => wybór !! 9-11 PC,
RKTR => ♣ i inny, 7/8 PC,
2♣ => 5+♣, słabość,
2♦ => ♦ i „stary”, 7/8 PC,
2♥ => oba „stare”, 7/8 PC,

1NT => X => PAS => PAS => RKTR => PAS => ?
--

MY	ONI	MY	ONI
1NT =>	X (wywoł.) =>	PAS =>	pas
RKTR =>	pas =>	?	
		PAS =>	PC, gramy 1NT z RKTR,
		2♣	=> 4+♣ 4-ka „stara”, słabość,
		2♦	=> 4+♦ 4+♠, słabość,
		2♥	=> 4+♥ 4+♠ dłuższe ♠, słabość,
		2♠	=> ♠ i „młody” układ, GF,
		2NT	=> ♣ i ♦ układ, GF,
		3♣	=> ♣ i ♥ układ, GF,
		3♦	=> ♦ i ♥ układ, GF,
		3♥	=> oba „stare” (lepsze/dł. ♥) układ, GF,
		3♠	=> oba „stare” (lepsze/dł. ♠) układ, GF,

1NT => X => RKTR => PAS => 2♣ => PAS => ?

MY	ONI	MY	ONI
1NT =>	X (wywoł.) =>	RKTR =>	pas
2♣ =>	pas =>	?	
		PAS =>	♣,
		2♦ =>	sign off,
		2♥ =>	sign off,
		2♠ =>	sign off,
		3♣ =>	♣ dobry kolor, GF,
		3♦ =>	♦ dobry kolor, GF,
		3♥ =>	♥ dobry kolor, GF,
		3♠ =>	♠ dobry kolor, GF,

MY	ONI	MY	ONI
1NT =>	X (wywoł.) =>	RKTR =>	pas
2♦/♥/♠ =>	pas =>	?	
...			
2♦ = 5♦		2NT =>	GF,
(12-14 PC)			
...			
2♥/♠ = 5♥/♠			
(9-11 PC)			

Licytacja po ich ktr (Jassem lub podobnej)
oraz po otwarciu 1NT klasyczne i wejściach obrony.

1NT (słabe) => X => ?

MY	ONI	MY
1NT =>	X =>	?

PAS => słabość, ew. taktyczne,
 RKTR => QZR, 9+ PC,
 2♣ => transfer ♦ NF lub 2 kolor F,
 2♦ => transfer ♥ NF lub 2 kolor F,
 2♥ => transfer ♠ NF lub 2 kolor F,
 2♠ => transfer ♣ NF lub 2 kolor F,
 2NT => transfer 6+♣, inwit+,
 3♣ => transfer 6+♦, inwit+,
 3♦ => transfer (5) 6+♥, inwit+,
 3♥ => transfer (5) 6+♠, inwit+,
 3♠ => oba „młode”, duży układ,
 3NT => wyjątkowo, kontrakt (np. My Po partii),
 4♣ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥), układ,
 4♦ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠), układ,

Przykłady stosowania konwencji transfer kol. 5+ i kolor 4+ F :

MY	ONI	MY	ONI
1NT =>	X =>	2♣ =>	pas
2♦ =>	pas =>	2♥ =	2 kolor 5+♦ 4♥ F,

MY	ONI	MY	ONI
1NT =>	X =>	2♦ =>	pas
2♥ =>	pas =>	2♠ =	2 kolor 5+♥ 4+♠ F,

... itd. podobnie

MY	ONI	MY	ONI
1NT =>	X =>	RKTR =>	?
?			

- jak oni pas, MY ew. PAS Karny !
- jak oni kolor, licytacja sforsowana do 2NT :
- nasz PAS – ew. trapping, KTR - propozycja,

1NT => 2♣ => ?

MY ONI MY

1NT => 2♣ => ?

(naturalne)

PAS => słabość ew. trapping ♣,
 KTR => oba „stare” ew. ♦ i „stary”,
 2♦ => naturalne, NF,
 2♥ => naturalne, NF,
 2♠ => naturalne, NF,
 2NT => trzymanie ♣, bilans,
 3♣ => transfer (5) 6+ ♦, inwit+,
 3♦ => transfer (5) 6+ ♥, inwit+,
 3♥ => transfer (5) 6+ ♠, inwit+,
 3♠ => wyw. BA,
 3NT => do gry (np. Po partii),
 4♣ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥),
 4♦ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠),

1NT => 2♣ => ?

MY ONI MY

1NT => 2♣ => ?

(„stare”)

PAS => słaby ew. trapping ♣,
 KTR => PC i opozycja w jednym „starym”,
 2♦ => naturalne, NF,
 2♥ => oba „młode” 5 5/ 6 4 (lepsze/dł. ♣),
 2♠ => oba „młode” 5 5/ 6 4 (lepsze/dł. ♦),
 2NT => transfer (5) 6+ ♣, inwit+,
 3♣ => transfer (5) 6+ ♦, inwit+,
 3♦ => transfer (5) 6+ ♥ dobry kolor, inwit+,
 3♥ => transfer (5) 6+ ♠ dobry kolor, inwit+,
 3♠ => transfer na BA,
 3NT => wybór,

1NT => 2♦ => ?

MY	ONI	MY
1NT =>	2♦	=> ?

(naturalne)

PAS	=>	słabość ew. trapping ♦,
KTR	=>	oba „stare” ew. ♣ i „stary”,
2♥	=>	naturalne, NF,
2♠	=>	naturalne, NF,
2NT	=>	transfer (5) 6+♣, inwit+,
3♣	=>	transfer (5) 6+♥, inwit+,
3♦	=>	wyw. BA,
3♥	=>	transfer (5) 6+♠, inwit+,
3NT	=>	wybór,
4♣	=>	oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥),
4♦	=>	oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠),

1NT => 2♦ => ?

MY	ONI	MY
1NT =>	2♦	=> ?

(multi)

PAS	=>	słabość lub ♠,
KTR	=>	PC i ♦ ew. ♥,
2♥	=>	oba „młode” (lepsze/dł. ♣),
2♠	=>	oba „młode” (lepsze/dł. ♦),
2NT	=>	transfer (5) 6+♣, inwit+,
3♣	=>	transfer (5) 6+♦, inwit+,
3♦	=>	transfer (5) 6+♥, inwit+,
3♥	=>	transfer (5) 6+♠, inwit+,
3NT	=>	wybór,
4♣	=>	5+♣ 4+ „stary”, układ,
4♦	=>	5+♦ 4+ „stary”, układ,

1NT => 2♥ => ?

MY ONI MY
1NT => 2♥ => ?

PAS => słaby lub trapping ♥ (otw. z 12+ PC może wznowić)
KTR => PC ew. 4+♠ lub 4+♠ i „młody”,
2♠ => naturalne, NF,
2NT => transfer (5) 6+♣, inwit+,
3♣ => transfer (5) 6+♦, inwit+,
3♦ => transfer (5) 6+♠, inwit+,
3♥ => wyw. BA,
3♠ => oba „młode”, układ,
3NT => wybór,

1NT => 2♠ => ?

MY ONI MY
1NT => 2♠ => ?

PAS => słaby lub trapping ♠ (otw. z 12+ PC może wznowić)
KTR => PC ew. 4/5♥ lub 4+♥ i „młody”,
2NT => transfer (5) 6+♣, inwit+,
3♣ => transfer (5) 6+♦, inwit+,
3♦ => transfer (5) 6+♥, inwit+,
3♥ => oba „młode”, układ,
3♠ => wyw. BA,
3NT => wybór,

1NT => 2NT => ?

MY ONI MY
1NT => 2NT => ?
(młode)

PAS => słabość,
KTR => PC, propozycja KTR karnej,
3♣ => oba „stare” 5+ 4+,
3♦ => transfer (5) 6+♥, inwit+,
3♥ => transfer (5) 6+♠, inwit+,
3♠ => oba „stare” 4 4, inwit+,
3NT => wybór,
4♣ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥),
4♦ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠),

1NT => 3♣ => ?

MY	ONI	MY
1NT =>	3♣	=> ?

PAS	=> słabość,
KTR	=> PC ew. oba „stare” 4+ 4+,
3♦	=> transfer (5)6+♥, inwit+,
3♥	=> transfer (5)6+♠, inwit+,
3♠	=> transfer na BA,
3NT	=> wybór,
4♣	=> oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥),
4♦	=> ♦ i „stary” 5+ 5+,
4♥	=> oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠),

1NT => 3♦ => ?

MY	ONI	MY
1NT =>	3♦	=> ?

PAS	=> słabość,
KTR	=> PC ew. oba „stare” 4+ 4+,
3♥	=> (5) 6+♥, inwit,
3♠	=> (5) 6+♠, inwit,
3NT	=> wybór,
4♣	=> ♣ i „stary” 5+ 5+,
4♦	=> oba „stare” 5+ 5+,
4♥/♠	=> wybór,

1NT => 3♥ => ?

MY	ONI	MY
1NT =>	3♥ =>	?
	PAS	=> słabość,
	KTR	=> PC,
	3♠	=> (5) 6+♠, inwit,
	3NT	=> wybór,
	4♣	=> 5+♣ 5+♠,
	4♦	=> 5+♦ 5+♠,
	4♥	=> oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♣),
	4♠	=> wybór,
	4NT	=> oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♦),

1NT => 3♠ => ?

MY	ONI	MY
1NT =>	3♠ =>	?
	PAS	=> słabość,
	KTR	=> PC,
	3NT	=> wybór,
	4♣	=> 5+♣ 5+♥,
	4♦	=> 5+♦ 5+♥,
	4♥	=> wybór,
	4♠	=> oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♦),
	4NT	=> oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♣),

UWAGA !

Licytacja po otwarciu 1NT Klasyczne – ANALOGICZNA !
dostosowana do siły otwarcia i parametrów ręki odpowiadającej.

Po naszym 1NT kilka pozycji licytacyjnych:

MY ONI MY ONI

1NT pas PAS ktr

?

PAS => 12/13 PC,

RKTR => 14 PC

2♣ => 5♣332, 11/12 PC,

2♦ => 5♦332, 11/12 PC,

2♥/♠ => 5♥/♠332, 9-11 PC,

MY ONI MY ONI

1NT pas PAS 2♣ („stare”)

?

PAS => dół otw. ew. trapping ♣, 12/13 PC

KTR => 4-ka „stara”, 12-14 PC ew. 5-ka „stara” 9-11 PC,

2♦ => 5♦332, 12-14 PC,

2♥ => oba „młode” 4 4 (lepsze ♣), 13/14 PC,

2♠ => oba „młode” 4 4 (lepsze ♦), 13/14 PC,

2NT => trzymania w obu „starych”, góra !

3♣ => 5♣332, 13/14 PC,

MY ONI MY ONI

1NT pas PAS 2♦ (Multi)

?

PAS => dół otw. lub trapping ♦ ew. ♠, 12/13 PC

KTR => 4♥, 12-14 PC ew. 5♥, 9-11 PC,

2♥ => oba „młode” 4 4 (lepsze ♣), 13/14 PC,

2♠ => oba „młode” 4 4 (lepsze ♦), 13/14 PC,

2NT => trzymania w obu „starych”, góra !

3♣/♦ => 5♣/♦332, 13/14 PC,

MY ONI MY ONI

1NT PAS 2♣ KTR

?

PAS => 12/13 PC ew. tolerancja ♣,

RKTR => 14 PC

2♦ = 5♦332, 12/13 PC,

2♥/♠ = 5♥/♠332, 9-11 PC,

MY	ONI	MY	ONI
1NT	pas	2♣	2♦ (Multi)
		?	

Uwaga !..licytacja analogiczna jak w pozycjach, gdy partner PAS !

MY	ONI	MY	ONI
1NT	pas	2♣	2♦ (natural)
		?	

PAS => sign off,
 KTR => karno/propozycyjna,
 2♥/♠ => 4/5♥/♠, zachęta/walka,
 2NT => trzym. ♦, zachęta,
 3♣ => 5♣332, zachęta,

MY	ONI	MY	ONI
1NT	pas	2♣	2♥
		?	

PAS => sign off,
 KTR => karno/propozycyjna,
 2♠ => 4/5♠, zachęta/walka,
 2NT => trzym. ♥, zachęta,
 3♣/♦ => 5♣/♦332, zachęta,

MY	ONI	MY	ONI
1NT	pas	2♣	2♠
		?	

PAS => sign off (ew. 4♥ do wznowienia),
 KTR => karno/propozycyjna,
 2NT => trzym. ♠, zachęta,
 3♣/♦ => 5♣/♦332, zachęta,

Uwaga ! W pozycjach, gdy zamiast 2♣ - partner PAS, ... licytacja jest analogiczna !

Zasada ! Przyjmujemy, że otwarcie 1 NT jest w miarę zlimitowane, stąd KTR otwierającego jest "na wprost"/propozycyjna !

MY	ONI	MY	ONI
1NT	pas	2♦	X
		?	

PAS => (brak fitu ♥), minimum,
 RKTR => (brak fitu ♥), góra !
 2♥ => fit ♥, standard,
 2♠/3♣/♦ => kolor fit ♥, góra !
 2NT => fit ♥ Honor, góra !
 3♥ => fit 4♥ ew. 5♥ ?

MY	ONI	MY	ONI
1NT	pas	2♦	(wejście kol.)
		?	

PAS => (brak fitu ♥) ew. taktyczne,
 KTR => fit ♥, standard,
 2NT => fit ♥ H, trzym. w kol. wejścia,
 3♥ => fit 4♥ ew. 5♥ ?

UWAGA !
 Po transferze 2♥ licytacja analogiczna !

2♣ => X => ?

MY	ONI	MY
2♣ =>	X =>	?

PAS => 5+♣ (brak fitów „starych”), NF,
 RKTR => 1) wybierz lepszy „stary” ew. ZR, 13+ PC,
 2) 6+♣ dobry kolor, 10+ PC,
 2♦ => 5+♦ (brak fitów „starych”), NF,
 2♥ => 3+♥, NF,
 2♠ => 3+♠, NF,
 2NT => oba fity „stare” 4+ 3+, inwit,
 3♣ => 4+♥, inwit
 3♦ => 4+♠, inwit
 3♥/♠ => blok,
 4♣ => transfer ♥,
 4♦ => transfer ♠,
 4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2♦ => ?

MY	ONI	MY
2♣ =>	2♦ =>	?

PAS => słabość ew. trapping ♦,
 KTR => nie minimum ! wybierz lepszy „stary”,
 2♥ => 3+♥, NF,
 2♠ => 3+♠, NF,
 2NT => fit ♥ ew. oba fity „stare”, inwit,
 3♣ => 5+♣ dobry kolor (brak fitów „starych”),
 3♦ => inwit ♠,
 3NT => wybór,

Pozostałe analogicznie jak wyżej !

2♣ => 2♥ => ?

MY ONI MY
2♣ => 2♥ => ?

PAS => słabość
KTR => PC, propozycyjna,
2♠ => 3+♠, NF,
2NT => inwit ♠,
3♣/♦ => 5+♣/♦ dobry kolor (brak fitu ♠),
3♥ => krótkość ♥, inwit ♠,
3♠ => blok,
3NT => wybór,
4♦ => transfer ♠,
4♠ => wybór,

2♣ => 2♠ => ?

MY ONI MY
2♣ => 2♠ => ?

PAS => słabość,
KTR => PC, propozycyjna,
2NT => inwit ♥,
3♣/♦ => 5+♣/♦ dobry kolor (brak fitu ♥),
3♥ => blok,
3♠ => krótkość ♠ fit ♥, taktyczne,
3NT => wybór,
4♣ => transfer ♥,
4♥ => wybór,

2♣ => 2NT (oba „młode”) => ?

MY ONI MY

2♣ => 2NT => ?

PAS => słabość,
KTR => PC, propozycyjna,
3♣ => 4+♥, inwit,
3♦ => 4+♠, inwit,
3♥/♠ => blok,
3NT => wybór,
4♣ => transfer ♥,
4♦ => transfer ♠,
4♥/♠ => wybór,

2♣ => 2NT (PC, ZR) => ?

MY ONI MY

2♣ => 2NT => ?

PAS => słabość,
KTR => QZR, PC,
3♣ => inwit ♥,
3♦ => inwit ♠,
3♥/♠ => taktyczne,
3NT => oba fity „stare”, układ,
4♣ => transfer ♥,
4♦ => transfer ♠,
4♥/♠ => wybór,

2♣ => 3♣ => ?

MY ONI MY
2♣ => 3♣ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♣,
KTR => inwit do „starych”,
3♦ => 5+♦ dobry kolor (brak fitów „starych”),
3♥/♠ => taktyczne,
3NT => wybór,
4♣ => transfer ♥,
4♦ => transfer ♠,
4♥/♠ => wybór,

MY ONI MY ONI
2♣ => 3♣ => KTR => pas
?

3♦ => pozytywne,
3♥ => negatywne,
4♥ => propozycja,

MY ONI MY ONI
2♣ => 3♣ => KTR => pas
3♦ => pas => ?

3♥ => inwit ♥,
3♠ => inwit ♠,
4♣ => fity „stare” (lepsze ♥),
4♦ => fity „stare” (lepsze ♠),

2♣ => 3♦ => ?

MY ONI MY
2♣ => 3♦ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♦,
KTR => inwit do „starych”,
3♥/♠ => taktyczne,

Pozostałe analogicznie jak wyżej !

MY ONI MY ONI
2♣ => 3♦ => KTR => pas
?

3♥ => negatywne,
4♥ => propozycja,

MY ONI MY ONI
2♣ => 3♦ => KTR => pas
3♥ => pas => ?

PAS => wybór,
3♠ => fit ♠ ew. oba fity „stare”, inwit,

2♦ => X => ?

MY ONI MY
2♦ => X => ?

PAS => nic o ficie, słabość,
RKTR => raczej krótkość ♥ ew. tolerancja ♦,
 przed partią 15+ PC, Po partii 13+ PC,
2♥ => fit ♥, nie minimum,
2♠ => 5+♠ krótkość ♥, NF,
2NT => 1) oba „młode” krótkość ♥, NF,
 2) fit ♥, GF,
3♣ => 4+♣ krótkość ♥, NF,
3♦ => inwit ♥,
3♥ => blok,
3♠ => (5) 6+♠, GF,
4♥ => taktyczne,

2♦ => 2♥/♠/NT/3♣/♦ => ?

MY ONI MY
2♦ => (2♥/♠/NT/3♣/♦) => ?
KTR => PC,
3♦ => 3+♥, inwit,
3♥ => „przepych”,
3♥ => (po ich 3♦) 3+♥, inwit,
Pozostałe => na logikę !

2♦/♥ => PAS => 2NT => interwencja => ?

MY ONI MY ONI
2♦/♥ => PAS => 2NT => interwencja =>
?

UWAGA staramy się licytować w taki sposób, by nie zajmować teraz ze swojej ręki koloru transferowanego na otwarciu !

Stosujemy zatem :

PAS => wskazuje dół otwarcia,

KTR => propozycyjna, nie minimum,

Odzywka => wskazanie góry otwarcia.

(np. 3NT - wskazuje górę otwarcia, także RKTR po ich KTR !)

2♥ => X => ?

MY ONI MY
2♥ => X => ?

PAS => nic o ficie, słabość,
RKTR => raczej krótkość ♠ ew. tolerancja ♥,
 przed partią 15+ PC, Po partii 13+ PC,
2♠ => fit ♠, nie minimum,
2NT => 1) oba „młode” krótkość ♠, NF
 2) fit ♠, GF,
3♣ => 4+♣ krótkość ♠, NF,
3♦ => 5+♦ krótkość ♠, NF,
3♥ => inwit ♠,
3♠ => blok,
4♠ => taktyczne,

2♥ => 2♠/NT/3♣/♦/♥ => ?

MY ONI MY
2♥ => (2♠/NT/3♣/♦/♥) => ?

KTR => PC,
3♥ => 3+♠, inwit,
3♠ => „przepych”
3♠ => (po ich 3♥) 3+♠, inwit,

Pozostałe => na logikę,

2♠ => X => ?

MY ONI MY
2♠ => X => ?

PAS => 5+♠ słabe fity w „młodych”, NF,
RKTR => różne ręce, 15+ PC,
2NT => 1) 4♦ krótkość ♣, NF,
 2) oba fity „młode”, inwit,
3♣ => fit/pół fit ♣, NF,
3♦ => 5+♦ krótkość ♣, układ,
3♥ => (5) 6+♥ krótkość ♣, NF,
3♠ => oba fity „młode”, mocne,
3NT => wybór,
4♣ => blok,
4♦ => oba „stare” 5+ 5+, układ,
5♣ => wybór,

2♠ => 2NT/3♣/♦ => ?

MY ONI MY
2♠ => 2NT/3♣/♦ => ?

PAS => słabość,
KTR => Karna,
3♣ => (po ich 2NT) fit ♣, pozytywne,
3♦ => dobry kolor, NF,
3♥ => dobry kolor, NF,
3♠ => dobry kolor, NF,
4♣ => układ,

2♠ => 3♥ => ?

MY ONI MY

2♠ => 3♥ => ?

PAS => słabość,

KTR => Karna,

3♠ => (5) 6+♠ dobry kolor, zachęta,

4♣ => taktyczne,

5♣ => wybór,

2♠ => 3♠ => ?

MY ONI MY

2♠ => 3♠ => ?

PAS => słabość,

KTR => Karna,

4♣ => taktyczne,

4♥ => układowe do gry (z krótkością ♥,
przenies w swój lepszy „młody”),

5♣ => wybór,

2♠ => 4♥ => ?

MY ONI MY

2♠ => 4♥ => ?

PAS => słabość,

KTR => Karna,

4♠ => układowe do gry (z krótkością ♠,
przenies w swój lepszy „młody”),

5♣ => wybór,

2NT => x => ?

MY	ONI	MY
2NT =>	x	=> ?
		PAS => słabość ew. tolerancja ♣,
		RKTR => PC,
		3♣ => transfer ♦, słabość,
		3♦ => transfer ♥, układ,
		3♥ => transfer ♠, układ,

MY	ONI	MY
2NT =>	3♣	=> ?
		PAS => słabość ew. trapping ♣,
		KTR => transfer ♦, układ,
		3♦ => transfer ♥, układ,
		3♥ => transfer ♠, układ,
		3NT => wybór,

MY	ONI	MY
2NT =>	3♦	=> ?
		PAS => słabość ew. trapping ♦,
		KTR => transfer ♥, układ,
		3♥ => transfer ♠, układ,
		3♠ => transfer ♣, układ,
		3NT => wybór,

MY	ONI	MY
2NT =>	3♥	=> ?
		PAS => słabość ew. trapping ♥,
		KTR => transfer ♠, układ,
		3♠ => transfer ♣, układ,
		3NT => wybór,
		4♣ => transfer ♦, układ,

MY	ONI	MY
2NT =>	3♠	=> ?
		PAS => słabość ew. trapping ♠,
		KTR => transfer ♥, układ,
		3NT => wybór,
		4♣/♦ => naturalne, układ,

3♣ => x/3♦ => ?

MY ONI MY

3♣ => x/3♦ => ?

PAS => słabość,

KTR => silna,

RKTR => (po ich x) silna,

3♦ => (po ich x) automat,

3NT => wybór,

4♦/5♦ => układ,

3♦ => x/3♥ => ?

MY ONI MY

3♦ => x/3♥ => ?

PAS => słabość,

KTR => silna,

RKTR => (po ich x) silna,

3♥ => (po ich x) automat,

3NT => wybór,

4♥ => układ,

3♥ => x/3♠ => ?

MY ONI MY

3♥ => x/3♠ => ?

PAS => słabość,

KTR => silna,

RKTR => (po ich x) silna,

3♠ => (po ich x) automat,

3NT => wybór,

4♠ => układ,

3♠ => x/4♠ => ?

MY ONI MY

3♠ => x/4♠ => ?

PAS => słabość,
KTR => silna,
RKTR => (po ich x) silna,
3NT => (po ich x) wybór,
4♣ => (po ich x) przepych,
4NT => inwit do 6♣,
5♣ => układ,

3NT => x => ?

MY ONI MY

3NT => x => ?

PAS => wyjątkowo do gry,
RKTR => silna, do gry !
4♣/♦/♥ => krótkość ♣/♦/♥ fit ♠,
4♠ => wybór,

UWAGA!

Od wysokości 3♠ (wejścia wroga) - nie stosujemy Transferów, licytacja jest NATURALNA !

wyjątek :

MY ONI MY

1♦ => 3♠ => 4♦ = transfer ♥

Licytacja w obronie

UWAGA! ZASADY OGÓLNE!

Śmiałe wejścia (nie tylko przed partią), zwłaszcza po pasie partnera, skład 4 4 !

Wejście na wysokości 1-go; kolor może być 4-ro kartowy, lecz mając np. w ♥ W10XX, a w ♦ tylko 3 karty ADW, KW10 - to lepiej wejść z koloru 3-kartowego !!

Jak chodzi o skład ZR, to wejście 1NT jest od 17 PC do 19 PC. Do 16 PC ze składem ZR po prostu PAS! Partner musi czuwać, aby wznowić!

Mając skład ZR (17-19 PC) i brak zatrzymania w kolorze otwarcia lub gdy mamy 20+ PC ZR licytujemy 1♠, jako transfer na BA !!!

No i jeszcze zasada główna! Limit wejść tylko od dołu! od 5 PC przed i 8 PC po partii, górą wejścia są nieograniczone!

U nas kontra w obronie jest wskazaniem koloru, a ze składem ZR do 16 PC pasujemy! Wejścia na wysokości 1-ego z 4-ek, a po otwarciu 1♠, kontra może wskazywać tylko 4♥, ale w układzie nie zrównoważonym.

W systemie KTR wywoławcza, jest stosowana od 2♠ w górę !

UWAGA! ZASADY OGÓLNE!

Po naszym wejściu I broniącego (KTR ew. Kol.), zachowujemy się następująco :
gdy odpowiadający zaliczytuje: pas, rktr lub nt - nasza licytacja II broniący jest NATURALNA. Na ich sztuczną odpowiedź, nasza KTR jest Karna,
a zaliczytowanie koloru ich sztucznej odzywki jest NATURALNE.
Natomiast po ich (odpowiadającego) licytacji ktr lub kolor, licytacja II-ego broniącego jest TRANSFEROWA.

Wyjątek !

Gdy odpowiadający (wróg), licytuje nowym kolorem, na wysokości 3♥ i wyżej, nasza KTR (II broniący) zmienia charakter, jest PROPOZYCYJNA,
(nie jest transferem wskazującym kolejny kolor).

Teraz kolor licytujemy NATURALNIE.

Przykład:

oni	MY	oni	MY
1♦	1♥(♠)	3♥	?

KTR = propozycyjna

3♠ = naturalne

1♣ [Wspólny język/Strefa] => ?

ONI MY

1♣ => ?

PAS => słabość lub ZR do 16 PC,

KTR => 1) 4+♦ (wskazanie wistu), od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po),
2) ew. oba „stare”, dokładnie 4 4,

1♦ => 4/5♥ (wskazanie wistu) ew. z boku (4)5+ „młody”,
od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),

1♥ => 4/5♠ (wskazanie wistu) ew. z boku (4)5+ „młody”,
od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),

1♠ => 1) trans. 5+♣ (wskaz. wistu), od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po),
2) transfer na NT:

2.1) bez zatrzymania ♣, 17+ PC,

2.2) z zatrzymaniem ♣, 20+ PC,

1NT => ZR z zatrzymaniem ♣, 17-19 PC,

2♣ => oba „stare” 5+ 4+, od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),

2♦ => 1) 5+♥ 4+ „młody” ew. 6+♥, od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po),
2) 4+♠ 5+ „młody” ew. 5+♠ 4+ „młody”, PodAcol/ACOL,

2♥ => 1) 5+♠ 4+ „młody” ew. 6+♠, od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po),
2) 4+♥ 5+ „młody” ew. 5+♥ 4+ „młody”, PodAcol/ACOL,

2♠ => 5+♣ 5+♦, od siły wejścia w górę,

2NT => transfer 6+♣ dobry kolor, od 8 PC,

3♣ => transfer 6+♦ dobry kolor, od 8 PC,

3♦ => transfer 6+♥ dobry kolor, od 8 PC,

3♥ => transfer 6+♠ dobry kolor, od 8 PC,

3♠ => oba „młode” (skład 6 4 lub lepszy), dobra
lokalizacja honorów, aspiracje,

3NT => taktyczne, oparte o lewy w monokolorze „młodym”,

4♣ => oba "stare" 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥),

4♦ => oba "stare" 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠),

4♥ => taktyczne, układowe,

4♠ => taktyczne, układowe,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

PAS => PAS => 1♣ => ?

ONI	MY	ONI	MY
PAS =>	PAS	=> 1♣	=> ?

PAS => słabość ew. ZR, do 16 PC,
 KTR => oba „stare”, NF
 lub na 2 dowol. kolorach, F1
 1♦ => ♦ i „stary”, NF,
 1♥ => ♥ i ♣, NF,
 1♠ => ♠ i ♣, NF,
 1NT => monokolor na „młodym”, NF lub F,
 a na ♥/♠ F ew. ZR 17+ PC,
 2♣ => oba „młode”, NF,
 2♦ => oba „stare”, dynamiczne,
 2♥/♠ => naturalne, NF,
 2NT => oba „młode”, dynamiczne,
 3♣/♦/♥/♠ => dynamiczne,

UWAGA ! Po wejściu 1NT, Partner licytuje 2♣ (automat) ! My teraz : PAS lub Kolor na najniższej wysokości, NF ! Z silną kartą : skok Kolorom ! ew. 2NT = ZR, 17 PC,

MY	ONI	MY	ONI
PAS =>	pas =>	PAS =>	1♣
			?

KTR => oba „stare”,
 1♦ => ♦ i „stary”,
 1♥ => ♥ i ♣,
 1♠ => ♠ i ♣,
 1NT => monokolor „młody”,
 2♣ => oba „młode”,
 2♦ => oba „stare”, układ,
 2♥/♠ => taktyczne,

PAS => PAS => 1♣ => PAS => 1♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
PAS =>	PAS =>	1♣ =>	PAS
1♦ =>	?		

KTR => oba „stare”, walka
 1♥ => ♥ i „młody”,
 1♠ => ♠ i „młody”,
 1NT => monokolor na „młodym”,
 2♣ => oba „młode”,
 2♦ => oba „stare”, układ,
 2♥/♠ => taktyczne,

1♣ => PAS => 1♦ => PAS => 1♥ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	PAS =>	1♦ =>	PAS
1♥ =>	?		

KTR => ♠ i ♣,
 1♠ => ♠ i ♦,
 1NT => monokolor na „młodym” ew. ZR, 14-16 PC,
 2♣ => oba „młode”,
 2♠ => taktyczne,

1♣ => PAS => 1♦ => PAS => 1♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	PAS =>	1♦ =>	PAS
1♠ =>	?		

KTR => ♥ i „młody”,
 1NT => monokolor na „młodym” ew. ZR, 14-16 PC,
 2♣ => oba „młode”,
 2♥ => taktyczne,

1♣ => PAS => 1♦ => PAS => 1♥/♠ => PAS => pas => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	PAS =>	1♦ =>	PAS
1♥/♠ =>	PAS =>	pas =>	? ...analogicznie j. wyżej !

1♣ => PAS => 1♦ (ew. negat) => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => PAS => 1♦ => ?

PAS => słabość ew. do 16 PC, ZR,
 KTR => oba „stare”, NF ew. 2 kol. dow., F1,
 1♥ => 4+♥ i „młody”, NF,
 1♠ => 4+♠ i „młody”, NF,
 1NT => monokolor na „młodym”, NF lub F,
 a na ♥/♠ F ew. ZR 17+ PC,
 2♣ => oba „młode”, NF,
 2♦ => oba „stare”, dynamiczne,
 2♥/♠ => naturalne, NF,
 2NT => oba „młode”, układ,
 3♣/♦/♥/♠ => dynamiczne,

1♣ => PAS => 1♥ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => PAS => 1♥ => ?

PAS => słabość ew. do 16 PC ZR lub trapping ♥,
 KTR => oba „młode” NF ew. 2 kol. z wyjątkiem ♥, F1,
 1♠ => 5+♠ 4+ „młody”, NF,
 1NT => monokolor na „młodym”, NF lub F,
 a na ♠ F ew. ZR 17+ PC,
 2♣ => 4+♣ 4♠, NF,
 2♦ => 4+♦ 4♠, NF,
 2♥ => wyd. BA,
 2♠ => naturalne, NF,
 2NT => oba „młode”, układ,
 3♣/♦/♠ => dynamiczne,

1♣ => PAS => 1♠ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => PAS => 1♠ => ?

PAS => słabość ew. ZR do 16 PC lub trapping ♠,
 KTR => 5+♥ 4+ „młody”, NF ew. 2 kol. z wyj. ♠, F1,
 1NT => monokolor na "młodym", NF lub F,
 a na ♥ F ew. ZR 17+ PC

2♣ => 4+♣ 4♥, NF,

2♦ => 4+♦ 4♥, NF,

2♥ => naturalne, NF,

2♠ => wyw. BA,

2NT => oba „młode”, układ,

3♣/♦/♥ => dynamiczne,

1♣ => PAS => 1NT => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => PAS => 1NT => ?

PAS => słabość ew. taktyczny ZR do 16 PC,
 KTR=> dowolny monokolor, NF lub F
 ew. ZR 17+ PC,

2♣ => „młody” i „stary”, NF
 ew. dowolny dwukolor, F1,

2♦ => oba „stare”, układ,

2♥/♠ => naturalne, NF,

2NT => oba „młode”, układ,

3♣/♦/♥/♠ => dynamiczne,

1♣ => PAS => 2♣ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => PAS => 2♣ => ?

(F) PAS => słaby lub ZR PC no limit ew. trapping ♣,

KTR => „młody” i „stary”, NF
 ew. dowolny dwukolor, F1,

2♦ => oba „stare”, układ,

2♥/♠ => naturalne, NF,

2NT => oba „młode”, układ,

3♣/♦ => dynamiczne,

3♥/♠ => dobry kolor, inwit,

1♣ => PAS => 2♦ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => PAS => 2♦ => ?

PAS => słaby lub ZR PC ew. trapping ♦,
KTR => oba „stare” ew. „stary” i ♣, NF
lub dwukolor z wyjątkiem ♦, F1,
2♥/♠ => naturalne, NF,
2NT => ♣ i trzymanie ♦, inwit,
3♣ => dynamiczne,
3♦ => wyw. BA,
3♥/♠ => dobry kolor, inwit,
3NT => wybór,

1♣ => PAS => 2♥ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => PAS => 2♥ => ?

PAS => słaby lub ZR PC ew. trapping ♥,
KTR => 4+♠ i „młody”
2♠/3♣/♦ => naturalne,
2NT => oba „młode”,
3♥ => wyw. BA,
3♠ => dobry kolor, inwit,
3NT => wybór,

1♣ => PAS => 2♠ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => PAS => 2♠ => ?

PAS => słaby lub ZR PC ew. trapping ♠,
KTR => 4+♥ i „młody”
2NT => oba „młode”,
3♣/♦/♥ => naturalne,
3♠ => wyw. BA,
3NT => wybór,
4♥ => wybór,

1♣ => PAS => 2NT => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => PAS => 2NT => ?

PAS => słaby ew. ZR PC, taktyczne,

KTR => oba „stare” 4+ 4+,

3♣/♦/♥/♠ => naturalne,

3NT => oba „młode”, układ,

4♣ => ♣ i „stary” 5+ 5+,

4♦ => ♦ i „stary” 5+ 5+,

4♥/♠ => wybór,

1♣ => PAS => 3♣/♦ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => PAS => 3♣/♦ => ?

KTR => oba „stare” 4+ 4+,

3♦ (po ich 3♣) => transfer na NT,

3♥/♠ => naturalne,

3NT => wybór,

4♣ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥),

4♦ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠),

4♥/♠ => wybór,

1♣ => PAS => 3♥/♠ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => PAS => 3♥/♠ => ?

KTR => przeciwna 4-ka „stara” i 5+ „młody”,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ i przeciwny „stary” 5+, układ,

4♦ => 5+♦ i przeciwny „stary” 5+, układ,

4♥/♠ => przeciwny „stary”, wybór,

UWAGA!

Po ich 1♣ i odp. wroga 2♣ (natur.) My : PAS = taktyczny, KTR = oba „stare”,
2♦ („stare”) My : PAS = takt., KTR = ♦, 2NT = „młode”
licytacje 2♥ („stare”) My : PAS = taktyczny, 2NT = „młode”
nietypowe: 2♠ (trans. BA) : PAS = taktyczny, KTR = ♠, 2NT = „młode”
Po wyższych odpowiedziach licytacja według sztuki brydżowej !

1♣ => KTR / 1♦ / 1♥ => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	?	PAS	?

Uwaga ! - 2♣ => F1 (jakby kol. przeciwnika)

KTR = (♦)

ew. 4 4 „stare”

1♦(♥)

1♥(♠)

inne: Licytacja naturalna !

- na wysokości 1-go i 1NT NF,

- na wysokości 2-óch, układ,

- 2NT, taktyczne z fitem,

- na wysokości 3-ech, bilans,

(po KTR) - 2♦ = fit ♦ i 4+ „stary” ew. oba,

1♣ => KTR => rktr => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	KTR =>	rktr	=> ?

(♦)

ew. 4 4 „stare”

PAS => nic o ficie, minimum (wyjątk. ZR PC),

1♦ => 4+♦ ew. 3-ci H♦, 9+ PC,

1♥ => 4+♥, możliwy fit ♦, 9+ PC,

1♠ => 4+♠, możliwy fit ♦, 9+ PC,

1NT => fit ♦ nie minimum, taktyczne,

2♣ => 5+♣ (brak fitu ♦), nie minimum,

2♦ => oba „stare” 5+ 4+, nie minimum,

1♣ => KTR => 1♦ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => KTR => 1♦ => ?

(♦)

ew. 4 4 „stare”

PAS => słaby lub ZR PC ew. trapping ♦,

KTR => 4+♥, możliwy fit ♦,

1♥ => 4+♠, możliwy fit ♦,

1♠ => transfer 5+♣,

1NT => normal ew. taktyczne fit ♦,

2♣ => oba „stare” 4+ 4+,

2♦ => transfer (5) 6+♥, układ,

2♥ => transfer (5) 6+♠, układ,

1♣ => KTR => 1♥ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => KTR => 1♥ => ?

(♦)

ew. 4 4 „stare”

PAS => słaby lub ZR PC ew. trapping ♥,

KTR => 4+♠, możliwy fit ♦,

1♠ => transfer 5+♣,

1NT => normal ew. taktyczne fit ♦,

2♣ => ♣ i 4+♦ ew. ♦, F1,

2♦ => transfer (5) 6+♠, układ,

1♣ => KTR => 1♠ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => KTR => 1♠ => ?

(♦)

ew. 4 4 „stare”

PAS => słaby lub ZR PC ew. trapping ♠,

KTR => fit ♦, możliwe 4♥,

1NT => normal ew. taktyczne z ♣,

2♣ => ♣ i 4+♦ ew. ♣, F1,

2♦ => transfer (5) 6+♥, układ,

1♣ => KTR => 1NT => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣	=>	KTR	=> 1NT => ?

(♦)

ew. 4 4 „stare”

PAS => sign off,
 KTR => ZR, PC,
 2♣ => natural, NF,
 2♦ => 4+♦, NF,
 2♥/♠ => natural, NF,

1♣ => KTR => 2♣ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣	=>	KTR	=> 2♣ => ?

(♦)

ew. 4 4 „stare”

PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♣,
 KTR => 1) fit ♦, możliwa 4-ka „stara”,
 2) oba „stare” 4+ 4+,
 2♦ => transfer 5+♥,
 2♥ => transfer 5+♠,

1♣ => KTR => 2♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣	=>	KTR	=> 2♦ => ?

(♦)

ew. 4 4 „stare”

PAS => słabość lub ZR PC ew. 4+♣,
 KTR => oba „stare” 4+ 4+,
 2♥/♠ => natural, NF

1♣ => KTR => 2♥ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => KTR => 2♥ => ?

(♦)

ew. 4 4 „stare”

PAS => słabość ew. trapping ♥,

KTR => różne ręce, PC,

2♠ => dobry kolor, krótkość ♥,

1♣ => KTR => 2♠ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => KTR => 2♠ => ?

(♦)

ew. 4 4 „stare”

PAS => słabość lub trapping ♠,

KTR => różne ręce, PC,

1♣ => KTR => 2NT => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => KTR => 2NT => ?

(♦)

ew. 4 4 „stare”

PAS => słabość, możliwy fit ♦,

KTR => różne ręce, PC,

Uwaga !

Po innych wyższych odpowiedziach wroga licytacja wg zasad systemu i sztuki gry.

1♣ => 1♦ => ktr => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♦ =>	ktr =>	?
	(♥)		
		PAS	=> słaby, nic o fcie,
		RKTR	=> PC, możliwy fit ♥,
		1♥	=> 4+♠, możliwy fit ♥, 9+ PC,
		1♠	=> transfer 5+♣ (brak fitu ♥), 9+ PC,
		1NT	=> taktyczne, możliwy fit ♥,
		2♣	=> transfer 5+♦ (brak fitu ♥), 9+ PC,
		2♦	=> 4+♥, dobre podniesienie,
		2♥	=> transfer (5) 6+♠, dynamiczne,
		2♠	=> 4+♥ i ♣, inwit,
		2NT	=> długi fit ♥, taktyczne,
		3♣	=> 4+♥ i ♦, inwit,
		3♦	=> mixed trade,
		3♥	=> blok,
		4♥	=> taktyczne,

1♣ => 1♦ => 1♥ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♦ =>	1♥ =>	?
	(♥)		
		PAS	=> słabość ew. taktyczny,
		KTR	=> PC, 4+♠, możliwy fit ♥,
		1♠	=> transfer 5+♣ (brak fitu ♥),
		1NT	=> normal, możliwy fit ♥,
		2♣	=> transfer 5+♦ (brak fitu ♥),
		2♦	=> różne ręce, F1,
		2♥	=> transfer (5) 6+♠ (brak fitu ♥),

1♣ => 1♦ => 1♠ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => 1♦ => 1♠ => ?

(♥)

PAS => słaby lub ZR PC ew. trapping ♠,

KTR => transfer 5+♣ (brak fitu ♥),

1NT => naturalne ew. taktyczne, fit ♥,

2♣ => transfer 5+♦ (brak fitu ♥),

2♦ => 4+♥, dobre podniesienie,

2♥ => 4+♥, NF,

2♠ => 4+♥ i ♣, inwit,

2NT => długi fit ♥, taktyczne,

3♣ => 4+♥ i ♦, inwit,

3♦ => mixed trade,

3♥ => blok,

4♥ => taktyczne,

1♣ => 1♦ => 1NT => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => 1♦ => 1NT => ?

(♥)

PAS => sign off,

KTR => PC, możliwy fit ♥,

2♣/♦ => naturalne (brak fitu ♥), NF,

2♥ => 4+♥, NF,

2♠ => naturalne (brak fitu ♥), NF,

2NT => długi fit ♥, taktyczne,

3♣/♦ => kolor i 4+♥, inwit,

3♥ => blok,

3♠ => dobry kolor, inwit,

4♥ => taktyczne,

1♣ => 1♦ => 2♣ => ?

ONI MY ONI MY
 1♣ => 1♦ => 2♣ => ?
 (♥)

PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♣,
 KTR => transfer 5+♦ (brak fitu ♥),
 2♦ => 4+♥, dobre podniesienie,
 2♥ => transfer 5+♠ (brak fitu ♥),
 2♠ => ♠ i 4+♥, inwit,
 2NT => długi fit ♥, taktyczne,
 3♣ => ♦ i 4+♥, inwit,
 3♦ => mixed trade,
 3♥ => blok,
 4♥ => taktyczne,

1♣ => 1♦ => 2♦ => ?

ONI MY ONI MY
 1♣ => 1♦ => 2♦ => ?
 (♥)

PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♦,
 KTR => 4+♥, dobre podniesienie,
 2♥ => transfer 5+♠, możliwy fit ♥,
 2♠ => transfer 5+♣ (brak fitu ♥),
 2NT => długi fit ♥, taktyczne,
 3♣ => ♣ i 4+♥, inwit,
 3♦ => mixed trade,
 3♥ => blok,
 4♥ => taktyczne,

1♣ => 1♦ => 2♥ => ?

ONI MY ONI MY
 1♣ => 1♦ => 2♥ => ?
 (♥)

3♥
 (wyw. BA)

PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♠,
 KTR => 4+♥, dobre podniesienie,
 2NT => długi fit ♥, taktyczne,
 ?
 PAS => H♥,
 KTR => (brak H♥),

1♣ => 1♦ => 2♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♦ =>	2♠ =>	?
	(♥)		
		PAS	=> słabość lub ZR PC ew. trapping ♠,
		KTR	=> ♣ i 4+♥ ew. 4+♥, inwit,
		2NT	=> długi fit ♥, taktyczne,
		3♣	=> ♦ i 4+♥, inwit,
		3♦	=> mixed trade,
		3♥	=> „przepych”,
		4♥	=> wybór,

1♣ => 1♦ => 2NT => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♦ =>	2NT =>	?
	(♥)		
		PAS	=> słabość ew. ZR PC,
		KTR	=> długi fit ♥, taktyczne,
		3♣/♦	=> kolor i 4+♥ ew. 4+♥, inwit,
		3♥	=> „przepych”,
		3♠	=> dobry kolor, inwit,
		4♥	=> taktyczne,

1♣ => 1♦ => 3♣ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♦ =>	3♣ =>	?
	(♥)		
		PAS	=> słabość lub ZR PC ew. trapping ♣,
		KTR	=> długi fit ♥, taktyczne,
		3♦	=> ♦ i 4+♥ ew. 4+♥, inwit,
		3♥	=> „przepych”,
		3♠	=> dobry kolor, inwit,
		4♥	=> wybór,

1♣ => 1♦ => 3♦ => ?

ONI		MY		ONI		MY
1♣	=>	1♦	=>	3♦	=>	?
		(♥)				
				PAS	=>	słabość lub ZR PC ew. trapping ♦,
				KTR	=>	4+♥, inwit,
				3♥	=>	„przepych”,
				3♠	=>	dobry kolor, inwit,
				4♥	=>	wybór,

1♣ => 1♦ => 3♠ => ?

ONI		MY		ONI		MY
1♣	=>	1♦	=>	3♠	=>	?
		(♥)				
				PAS	=>	słabość,
				KTR	=>	4+♥, PC,
				4♥	=>	walka,

1♣ => 1♥ => ktr => ?

ONI		MY		ONI		MY
1♣	=>	1♥	=>	ktr	=>	?
		(♠)				
				PAS	=>	słaby, nic o ficie ew. ♥,
				RKTR	=>	PC, możliwy fit ♠,
				1♠	=>	transfer 5+♣ (brak fitu ♠), 9+ PC,
				1NT	=>	taktyczne, możliwy fit ♠,
				2♣	=>	transfer 5+♦ (brak fitu ♠), 9+ PC,
				2♦	=>	transfer 5+♥, możliwy fit ♠, 9+ PC,
				2♥	=>	4+♠, dobre podniesienie,
				2♠	=>	♣ i 4+♠, inwit,
				2NT	=>	długi fit ♠, taktyczne,
				3♣	=>	♦ i 4+♠, inwit,
				3♦	=>	♥ i 4+♠, inwit,
				3♥	=>	mixed trade,
				3♠	=>	blok,
				4♠	=>	taktyczne,

1♣ => 1♥ => 1♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♥ =>	1♠ =>	?
	(♠)		
		PAS =>	słabość ew, taktyczne,
		KTR =>	4+♥, możliwy fit ♠,
		1NT =>	normal ew. fit ♠,
		2♣ =>	transfer 5+♦ (brak fitu ♠),
		2♦ =>	transfer 5+♥ (brak fitu ♠),
		2♥ =>	różne ręce, F1,
		2♠ =>	transfer 5+♣ (brak fitu ♠),

1♣ => 1♥ => 1NT => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♥ =>	1NT =>	?
	(♠)		
		PAS =>	sign off,
		KTR =>	PC, możliwy fit ♠,
		2♣/♦/♥ =>	natural (brak fitu ♠), NF,
		2♠ =>	4+♠, NF,
		2NT =>	długi fit ♠, taktyczne,
		3♣/♦ =>	kolor i 4+♠, inwit,
		3♥ =>	dobry kolor, inwit,
		3♠ =>	blok,
		4♠ =>	taktyczne,

1♣ => 1♥ => 2♣ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	1♥ =>	2♣ =>	?
	(♠)		
		PAS =>	słabość lub ZR PC ew. trapping ♣,
		KTR =>	transfer 5+♦ (brak fitu ♠),
		2♦ =>	transfer 5+♥, możliwy fit ♠,
		2♥ =>	4+♠, dobre podniesienie,
		2♠ =>	4+♠, NF,
		2NT =>	długi fit ♠, taktyczne,
		3♣ =>	♦ i 4+♠, inwit,
		3♦ =>	♥ i 4+♠, inwit,
		3♥ =>	mixed trade,
		3♠ =>	blok,
		4♠ =>	taktyczne,

$1\clubsuit \Rightarrow 1\heartsuit \Rightarrow 2\diamond \Rightarrow ?$
--

ONI	MY	ONI	MY
-----	----	-----	----

$1\clubsuit \Rightarrow$	$1\heartsuit \Rightarrow$	$2\diamond \Rightarrow$	$?$
--------------------------	---------------------------	-------------------------	-----

(♠)

PAS $\Rightarrow$ słabość lub ZR PC ew. trapping ♦,

KTR $\Rightarrow$ transfer 5+♥, możliwy fit ♠,

2♥ $\Rightarrow$ 4+♠, dobre podniesienie,

2♠ $\Rightarrow$ transfer 5+♣ (brak fitu ♠),

2NT $\Rightarrow$ długi fit ♠, taktyczne,

3♣ $\Rightarrow$ ♣ i 4+♠, inwit,

3♦ $\Rightarrow$ ♥ i 4+♠, inwit,

3♥ $\Rightarrow$ mixed trade,

3♠ $\Rightarrow$ blok,

4♠ $\Rightarrow$ taktyczne,

$1\clubsuit \Rightarrow 1\heartsuit \Rightarrow 2\heartsuit \Rightarrow ?$
--

ONI	MY	ONI	MY
-----	----	-----	----

$1\clubsuit \Rightarrow$	$1\heartsuit \Rightarrow$	$2\heartsuit \Rightarrow$	$?$
--------------------------	---------------------------	---------------------------	-----

(♠)

PAS $\Rightarrow$ słabość lub ZR PC ew. trapping ♥,

KTR $\Rightarrow$ transfer 5+♦ (brak fitu ♠),

2♠ $\Rightarrow$ transfer 5+♣ (brak fitu ♠),

2NT $\Rightarrow$ długi fit ♠, taktyczne,

3♣ $\Rightarrow$ ♣ i 4+♠ ew. 4+♠, inwit,

3♦ $\Rightarrow$ ♦ i 4+♠ ew. 4+♠, inwit,

3♥ $\Rightarrow$ mixed trade,

3♠ $\Rightarrow$ blok,

4♠ $\Rightarrow$ taktyczne,

UWAGA !

ONI	MY	ONI	MY
-----	----	-----	----

$1\clubsuit \Rightarrow$	$1\heartsuit \Rightarrow$	$2\spadesuit/3\spadesuit \Rightarrow$	$?$
--------------------------	---------------------------	---------------------------------------	-----

(♠)

licytacja analogiczna jak w sekwencji:

$1\clubsuit \Rightarrow 1\diamond(\heartsuit) \Rightarrow 2\heartsuit/3\heartsuit \Rightarrow ?$

1♣ => 1♥ => 2NT => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => 1♥ => 2NT => ?

(♠)

PAS => słabość ew. ZR PC,

KTR => długi fit ♠, taktyczne,

3♣/♦ => kolor i 4+♠ ew. 4+♠, inwit,

3♥ => dobry kolor, inwit,

3♠ => „przepych”,

4♠ => taktyczne,

1♣ => 1♥ => 3♣ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => 1♥ => 3♣ => ?

(♠)

PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♣,

KTR => ♦ i 4+♠ ew. 4+♠, inwit,

3♦ => ♥ i 4+♠ ew. 4+♠, inwit,

3♥ => dobry kolor, inwit,

3♠ => „przepych”,

4♠ => wybór,

1♣ => 1♥ => 3♦ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => 1♥ => 3♦ => ?

(♠)

PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♦,

KTR => 4+♠, inwit,

3♥ => dobry kolor, inwit,

3♠ => „przepych”,

4♠ => wybór,

1♣ => 1♥ => 3♥ => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => 1♥ => 3♥ => ?

(♠)

PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♥,

KTR => 4+♠, inwit,

3♠ => „przepych”,

4♠ => wybór,

1♣ => 1♠ => PAS => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => 1♠ => PAS => ?

(♣) ew.

transf. BA

1NT => QZR, F1,

2♣ => do koloru, NF,

2♦/♥/♠ => kolor 5+ (brak fitu ♣), NF

3♣ => 4+♣, inwit,

1♣ => 1♠ => ktr => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => 1♠ => ktr => ?

(j. wyżej)

PAS => słabość ew. ♠ NF,

RKTR => PC, różne ręce,

1NT => 4+♣, inwit,

2♣/♦/♥ => transfer ♦/♥/♠ (brak fitu ♣),

1♣ => 1NT => PAS => ?

ONI MY ONI MY

1♣ => 1NT => PAS => ?

2♣ => Stayman,

2♦ => transfer 5+♥,

2♥ => transfer 5+♠,

2♠ => transfer 5+♣ lub inwit,

2NT => transfer 5+♦,

3♣ => oba „młode” 5+ 5+,

3♦ => pytanie o 3-kę „starą”,

3♥ => 2/3♥ oba „młode” 5+ 4+,

3♠ => 2/3♠ oba „młode” 5+ 4+,

3NT => wybór,

4♣ => oba „stare” (dowolne 6 4),

4♦/♥ => duży texas,

4♠ => Blackwood,

4NT => inwit do szlemika,

1♣/♦/♥/♠ => 1NT => x => ?

ONI MY ONI MY

1♣/♦/♥/♠ => 1NT => x => ?

(PC) - stosujemy schemat Kokischa (ew. dostosow. do otw.)

1♣ => 1NT => kolor => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣	=> 1NT	=> kolor	=> ?

PAS	=> sign off,
KTR	=> propozycyjna,
2♦	=> naturalne, NF
2♥	=> naturalne, NF
2♠	=> naturalne, NF
2NT	=> transfer (5) 6+♣, inwit+,
3♣	=> transfer (5) 6+♦, inwit+,
3♦	=> transfer (5) 6+♥, inwit+,
3♥	=> transfer (5) 6+♠, inwit+,
3♠	=> dynamiczny układ na obu „młodych”,
3NT	=> wybór,

UWAGA:

- transfer na kolor wejścia - GF,
- jak kolor wejścia wskazuje „stare”, KTR = kontruje jeden „stary”,
- jak kolor wejścia wskazuje dwukolor, KTR = kontruje jeden z kolorów,
- zalicytowanie bezpośrednio koloru wejścia - wyw. BA.

1♣ => 2♣/♦/♥ => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣	=> 2♣/♦/♥	=> PAS	=> ?

- odpow. jak po otwarciu 2♣/♦/♥ !

1♣ => 2♣/♦/♥ => ktr./kolor => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣	=> 2♣/♦/♥	=> ktr./kolor	=> ?

- odpow. podobne, jak w licytacji dwustronnej po naszym otw. 2♣/♦/♥, dostosowane do konkretnej pozycji licytacyjnej !

1♣/♦ => PAS => 1♥/♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣/♦ =>	PAS =>	1♥/♠ =>	PAS
1NT =>	PAS =>	PAS =>	KTR = ♥/♠ walka

ONI	MY	ONI	MY
1♣/♦ =>	PAS =>	1♥/♠ =>	PAS
2♣/♦ =>	PAS =>	PAS =>	KTR = ♥/♠ walka

UWAGA ! Mając kolor „stary” licytowany przez wroga na odpowiedzi,
MY w pierwszej kolejności PAS lecz na wygasającej KTR !!

Licytacja I broniącego z siłą minimalną Naturalna, na najniższej wysokości, zaś z siłą
inwit + (może mieć PC i ZR !) - Transferowa od 2NT (w górę) : (2NT = transfer na ♣),
Z siłą 15/16 PC ZR, może zapowiedzieć 3NT !

Przykład:

ONI	MY	ONI	MY
1♣/♦ =>	PAS =>	1♥/♠ =>	PAS
1NT =>	PAS =>	PAS =>	KTR
PAS =>	?		

PAS = Karny
 2♣/♦/♥/♠ = naturalne, NF,
 2NT/3♣/♦/♥ = transfer ♣/♦/♥/♠/ inwit, ... (tak lub analogicznie)

Sekwencje nietypowe.

1♣ => PAS => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♣ =>	PAS =>	PAS =>	?

KTR=> 1) wznowienie, 9+ PC,
 2) 2 kolor 4+ 4+, układ
 3) skład dowolny 16+ PC,
 1♥/♠/2♦ => naturalne, NF,
 1NT => 3+♣, 11-15 PC,
 2♣ => oba "stare" 4+ 5+, układ,
 2♥/♠ => naturalne, układ,
 2NT => ♦ i „stary”, układ,
 3♣/♦/♥/♠ => dobry kolor, inwit,

Licytacja w pozycji 3-cia ręka (po pasie partnera)

MY	ONI	MY	ONI
PAS =>	1♣	=> KTR (♦)	=> pas
?		ew. 4 4 „stare”	

1♦ => do koloru, NF,
1♥/♠/2♣ => naturalne, NF,
inne = jak w systemie po otwarciu 1♦ na 3-ciej ręce,

MY	ONI	MY	ONI
PAS =>	1♣	=> KTR (♦)	=> rktr
?		ew. 4 4 „stare”	

PAS = słaby, nic o ficie !

1♦ => fit ♦, nie minimum,
1♥/♠/2♣ => naturalne (brak fitu ♦), nie minimum,

MY	ONI	MY	ONI
PAS =>	1♣	=> 1♦(♥)	=> pas
?			

1♥ => do koloru, NF,
inne => jak w systemie po otwarciu 1♥ na 3-ciej ręce,

MY	ONI	MY	ONI
PAS =>	1♣	=> 1♥(♠)	=> pas
?			

1♠ => do koloru, NF,
inne => jak w systemie po otwarciu 1♠ na 3-ciej ręce,

MY	ONI	MY	ONI
PAS =>	1♣	=> 2♣	=> pas
?			

licytacja jak po otwarciu 2♣ na 3-ciej ręce (opis w systemie)

UWAGA !

Dotyczy wszystkich wejść 1NT (na 3-ciej ręce) po otwarciu wroga 1 w kolor

MY	ONI	MY	ONI
PAS =>	1♣/♦/♥/♠	=> 1NT	=> pas
?			

- licytacja analog. jak po wejściu na drugiej ręce, do wysokości 3NT.
Dostosowana do koloru otwarcia.

1♦ => ?, gdy otw. 3+♦ ew. ♦ przygotowaw. to obrona, jakby ♦ nie było naturalne

ONI MY

1♦ => ?

PAS => słabość lub ZR do 16 PC ew. trapping ♦,

KTR => 1) 4/5♥ (wskazanie wistu) ew. z boku raczej (4)5+♣,
od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),
2) dokładnie 4 4 „stare”,

1♥ => 4/5♠ (wskazanie wistu) ew. z boku raczej (4)5+♣,
od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),

1♠ => 1) trans. 5+♣ (wskaz. wistu), od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po),
2) transfer na NT:
2.1) (brak trzymania ♦) 17+ PC,
2.2) trzymanie ♦, 20+ PC,

1NT => ZR, trzymanie ♦, 17-19 PC,

2♣ => oba „stare” 4+ 5+, od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),

2♦ => 1) 5+♥ 4+♣ ew. 6+♥, od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),
2) 4+♠ 5+♣ ew. 5+♠ 4+♣, PodAcol/ACOL,

2♥ => 1) 5+♠ 4+♣ ew. 6+♠, od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),
2) 4+♥ 5+♣ ew. 5+♥ 4+♣, PodAcol/ACOL,

2♠ => transfer 6+♣ dobry kolor, od 8 PC,

2NT => 6+♣ trzymanie ♦ i Honory w „starych”, inwit do 3NT,

3♣ => 4-ka „stara” 6+♣, układowe,

3♦ => transfer 6+♥ dobry kolor, od 8 PC,

3♥ => transfer 6+♠ dobry kolor, od 8 PC,

3♠ => pyt. o trzym. ♦, lewy na 3NT,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+ „stary”, dynamiczne,

4♦ => oba „stare” 5+ 5+, dynamiczne,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

1♦ => PAS => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	PAS	=> PAS	=> ?

KTR=> 1) max dubel w kol. otw., 9+ PC,
 2) 2 kolor 4+ 4+ w bocznych kolorach,
 3) skład dowolny 16+ PC,

1♥ => naturalne, NF,
 1♠ => naturalne, NF,
 1NT => 3+ karty w kolorze otwarcia, 11-15 PC,
 2♣ => naturalne, NF,
 2♦ => oba "stare" 5+ 5+, układ,
 2♥/♠ => naturalne, układ,
 2NT => 2 kolor 5+♣ 4+ „stary”, układ,
 3♣ => dobry kolor, inwit do 3NT,
 3♦ => wyw. BA,
 3♥/♠ => dobry kolor, inwit do 4-ech,

1♦ => PAS => PAS => 1NT => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	PAS	=> PAS	=> 1NT
PAS =>	?		

2♣ => Stayman,
 2♦ => transfer 5+♥,
 2♥ => transfer 5+♠,
 2♠ => transfer 5+♣,
 2NT => inwit,
 3NT => wybór,

PAS => PAS => 1♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
PAS =>	PAS =>	1♦ =>	? =>

PAS => słabość lub ZR do 16 PC ew. trapping ♦,
 KTR => oba „stare”, NF ew. 2 kol. z wyj. ♦, F1,
 1♥ => ♥ i ♣, NF,
 1♠ => ♠ i ♣, NF,
 1NT => monokolor na ♣, NF lub F, a na ♥/♠ F
 ew. ZR 17+ PC,
 2♣ => oba „młode”, wyjątkowo !
 2♦ => oba „stare”, dynamiczne,
 2♥/♠ => naturalne, NF,
 3♣♥/♠ => dynamiczne,
 3♦ => wyw. BA,

MY	ONI	MY	ONI
PAS =>	pas =>	PAS =>	1♦
?			

KTR => oba „stare”,
 1♥ => ♥ i ♣,
 1♠ => ♠ i ♣,
 1NT => monokolor z wyj. ♦,
 2♦ => oba „stare”, układ
 2♥/♠ => taktyczne,

1♦ => PAS => 1♥ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	PAS =>	1♥ =>	? =>

PAS => słaby ew. ZR do 16 PC,
 KTR => ♥ ew. ♠ i ♣, F1
 1♠ => ♠ i ♣, NF,
 1NT => monokolor na ♣, NF lub F, a na ♠ F
 ew. 17+ PC, ZR,
 2♣/♠ => naturalne, NF,
 2♦/♥ => wyw. BA,
 3♣/♠ => dynamiczne,

1♦ => PAS => 1♠ => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => PAS => 1♠ => ?

PAS => słaby ew. ZR do 16 PC,

KTR => ♠ ew. ♥ i ♣, F1,

1NT => monokolor na ♣, NF lub F, a na ♥ F
ew. ZR 17+ PC,

2♣ => ♥ i ♣, NF,

2♥ => naturalne, NF,

2♦/♠ => wyw. BA,

3♣/♥ => dynamiczne,

1♦ => PAS => 1NT => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => PAS => 1NT => ?

PAS => słaby ew. ZR do 16 PC,

KTR => monokolor na ♣, NF lub F, a na ♥/♠ F
ew. ZR 17+ PC

2♣ => ♣ i „stary”, NF,

2♦ => oba "stare", NF lub 2 kolory z wyjątkiem ♦, F1,

2♥/♠ => naturalne, NF,

3♣/♥/♠ => dynamiczne,

1♦ => PAS => 1NT => PAS => PAS => KTR => PAS => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => PAS => 1NT => PAS (może być ZR PC)

PAS => KTR => PAS => ?

PAS => chcę ich obłóżć,

Uwaga ! dotyczy to innych podobnych sekwencji !

1♦ => PAS => 2♣ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	PAS	=> 2♣	=> ?

PAS => słaby ew. PC ZR,
 KTR => dobre ♣ ew. F1, różne ręce,
 2♦ => oba „stare”,
 2♥/♠ => naturalne, NF,
 3♥/♠ => dobry kolor, inwit,

1♦ => PAS => 2♦/3♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	PAS	=> 2♦/3♦	=> ?

PAS => słabość,
 KTR => oba „stare” ew. GF,
 Kolor => naturalne, NF,

2NT (po ich 2♦) => ♣ i „stary”,
 3♦ (po ich 2♦) => wyw. BA,
 3♥/♠ (po ich 2♦) => dobry kolor, inwit,
 3NT => propozycja,
 4♣ => 5+♣ 5+ „stary”, układ,
 4♦ => oba „stare” 5+ 5+, układ,
 4♥/♠ (po ich 3♦) => wybór,

1♦ => PAS => 2♥ => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => PAS => 2♥ => ?

PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♥,

KTR => ♠ i ♣,

2♠/3♣ => naturalne, NF,

2NT => ♣ i trzymanie ♥,

3♦/3♥ => wyw. BA,

3♠ => dobry kolor, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+ „stary”, układ,

1♦ => PAS => 2♠ => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => PAS => 2♠ => ?

PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♠,

KTR => ♥ i ♣,

2NT => ♣ i trzymanie ♠,

3♣/♥ => naturalne,

3♦/♠ => wyw. BA,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+ „stary”, układ,

4♥ => wybór,

1♦ => PAS => 2NT => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => PAS => 2NT => ?

PAS => słabość ew. PC ZR,

KTR => oba „stare” 4+ 4+,

3♣/♥/♠ => naturalne,

3♦ => wyw. BA,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+ „stary”, układ,

4♦ => oba „stare” 5+ 5+, układ,

4♥/♠ => wybór,

1♦ => PAS => 3♣ => ?

ONI MY ONI MY
1♦ => PAS => 3♣ => ?

PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♣,
KTR => oba „stare” 4+ 4+,
3♦ => transfer na BA,
3♥/♠ => natural,
3NT => wybór,
4♣ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥), układ,
4♦ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠), układ,
4♥/♠ => wybór,

1♦ => PAS => 3♥ => ?

ONI MY ONI MY
1♦ => PAS => 3♥ => ?

PAS => słabość,
KTR => 4♠ 4+♣,
3♠ => natural,
3NT => wybór,
4♣ => (6)7+♣, układ,
4♦ => 5+♠ 5+♣, układ,
4♠ => wybór,

1♦ => PAS => 3♠ => ?

ONI MY ONI MY
1♦ => PAS => 3♠ => ?

PAS => słabość.
KTR => (4)5+♥,
3NT => wybór,
4♣ => (6)7+♣, układ,
4♦ => 5+♥ 5+♣, układ,
4♥ => wybór,

Uwaga !

Po innych wyższych odpowiedziach wroga licytacja wg zasad systemu i sztuki gry.

1♦ => KTR => PAS => ?

ONI MY ONI MY
1♦ => KTR => PAS => ?

(♥) ew.

4 4 „stare”

1♥ => do koloru, NF,
1♠ => 4+♠, możliwy fit ♥, F 1,
1NT => trzym. ♦, max półfit ♥, 9/10 PC,
2♣ => naturalne (brak fitu ♥), NF,
2♦ => nic o ficie, F,
2♥ => 4+♥, bilans,
2♠ => (5) 6+♠ (brak fitu ♥),
2NT => długi fit ♥, taktyczne,
3♣ => ♣ i 4+♥, inwit,
3♦ => wyw. BA,
3♥ => blok,
4♥ => wybór

UWAGA OGÓLNE DO LICYTACJI W OBRONIE!

W licytacji obronnej - po naszym wejściu (1-szy broniący) i ich licytacji: XX, NT, lub PAS, nasza dalsza licytacja (2-gi broniący) - jest NATURALNA !

1♦ => KTR => rktr => ?

ONI MY ONI MY
1♦ => KTR => rktr => ?

(♥) ew.

4 4 „stare”

PAS=> nic o ficie minimum ew. taktyczne PC,
1♥ => 3+♥, 9+ PC,
1♠ => 4+♠ (brak fitu ♥), 9+ PC,
1NT=> taktyczne z fitem ♥, układ,
2♣ => 5+♣ (brak fitu ♥), 9+ PC,
2♦ => 4+♥, dobre podniesienie,
2♥ => długi fit ♥, taktyczne,

UWAGA OGÓLNE DO LICYTACJI W OBRONIE !

Natomiast, jeśli po naszym wejściu (1-szy broniący) - odpowiadający zalicytuje KTR lub kolor – nasza licytacja (2-gi broniący), jest TRANSFEROWA !

1♦ => KTR => 1♥ => ?

ONI MY ONI MY
1♦ => KTR => 1♥ => ?

(♥) ew.

4 4 „stare”

PAS => słaby lub taktyczny,

KTR => PC, „otwarte drogi”,

1♦ => KTR => 1♠ => ?

ONI MY ONI MY
1♦ => KTR => 1♠ => ?

(♥) ew.

4 4 „stare”

PAS => słaby misfit ♥ lub ZR PC ew. trapping ♠,

KTR => 5+♣ (brak fitu ♥),

1NT => taktyczne, fit ♥,

2♣ => ♣ i 4+♥, inwit,

2♦ => 4+♥, dobre podniesienie,

2♥ => długi fit ♥, taktyczne,

1♦ => KTR => 1♠ => PAS => 1NT => ?

ONI MY ONI MY
1♦ => KTR => 1♠ => PAS

(♥) ew.

4 4 „stare”

1NT => ?

2♥ => 5♥, naturalne,

UWAGA OGÓLNE DO LICYTACJI W OBRONIE!

- W takich pozycjach licytacyjnych, gdzie 4-ej gracze licytują! musimy uważać!
- Tym bardziej, że nasze wejście obronne są już od 5 PC (przed partią), Po partii (od 8 PC), zatem jeśli obaj wrogowie są w licytacji, to raczej oni mają sporą przewagę siły, My im tylko przeszkadzamy, więc po naszej stronie absolutnie nie stosujemy KTR karnej !

1♦ => KTR => 1NT => ?

ONI	MY	ONI	MY
-----	----	-----	----

1♦ =>	KTR =>	1NT =>	?
-------	--------	--------	---

(♥) ew.

4 4 „stare”

PAS => słabość ew. ZR PC,

KTR => oba fity „stare”,

2♣ => naturalne (brak fitu ♥), NF,

2♦ => 4+♥, dobre podniesienie,

2♥ => do koloru, NF,

2♠ => naturalne (brak fitu ♥),

2NT => długi fit ♥, taktyczne,

3♣ => ♣ i 4+♥, inwit,

3♥ => blok,

3♠ => dobry kolor, inwit,

4♥ => taktyczne,

1♦ => KTR => 2♣ => ?

ONI	MY	ONI	MY
-----	----	-----	----

1♦ =>	KTR =>	2♣ =>	?
-------	--------	-------	---

(♥) ew.

4 4 „stare”

PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♣,

KTR => oba fity „stare”,

2♦ => fit ♥, NF,

2♥ => transfer 5+♠ (brak fitu ♥),

2♠ => ♠ i 4+♥, inwit,

2NT => długi fit ♥, taktyczne,

3♥ => blok,

4♥ => taktyczne,

1♦ => KTR => 2♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	KTR =>	2♦ =>	?
(♥) ew.			PAS => słabość ew. ZR PC,
4 4 „stare”			KTR => 4♥ ew. oba fity „stare”,
			2♥ => transfer 5+♠ (brak fitu ♥),
			2♠ => transfer 5+♣ (brak fitu ♥),
			2NT => długi fit ♥, taktyczne,
			3♣ => ♣ i 4+♥, inwit,
			3♦ => 4+♥, dobre podniesienie,
			3♥ => blok,
			4♥ => wybór,

1♦ => KTR => 2♥/3♥ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	KTR =>	2♥/3♥ =>	?
(♥) ew.			PAS => słabość ew. taktyczne H♥,
4 4 „stare”			KTR => oba fity „stare” ew. PC,
			2♠ (po ich 2♥) => transfer 5+♣ (brak fitu ♥),
			2NT => długi fit ♥, taktyczne,
			3♣ => ♣ i 4+♥, inwit,
			3♦ => 4+♥, dobre podniesienie,
			3♥ => blok,
			 PAS (po ich 3♥) => słabość ew. taktyczne H♥,
			KTR (po ich 3♥) => oba fity „stare” ew. PC,
			4♥ => walka,

1♦ => KTR => 2♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	KTR =>	2♠ =>	?
(♥) ew.			PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♠,
4 4 „stare”			KTR => transfer 5+♣ (brak fitu ♥),
			2NT => długi fit ♥, taktyczne,
			3♣ => ♣ i 4+♥, inwit,
			3♦ => 4+♥, dobre podniesienie,
			3♥ => „przepych”,
			4♥ => wybór,

1♦ => KTR => 2NT => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => KTR => 2NT => ?

(♥) ew.

4 4 „stare”

PAS => słabość lub ZR PC,

KTR => oba fity „stare”,

3♣ => ♣ i 4+♥, inwit,

3♦ => 4+♥, dobre podniesienie,

3♥ => „przepych”,

3♠ => natural,

4♥ => taktyczne,

1♦ => KTR => 3♣ => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => KTR => 3♣ => ?

(♥) ew.

4 4 „stare”

PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♣,

KTR => oba fity „stare”,

3♦ => 4+♥, dobre podniesienie,

3♥ => „przepych”,

3♠ => natural

4♥ => wybór,

1♦ => KTR => 3♦ => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => KTR => 3♦ => ?

(♥) ew.

4 4 „stare”

PAS => słabość ew. ZR PC,

KTR => 4+♥ ew. oba fity „stare”, inwit,

3♥ => „przepych”,

3♠ => natural,

4♥ => wybór,

1♦ => KTR => 3♠ => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => KTR => 3♠ => ?

(♥) ew.

4 4 „stare”

PAS => słaby lub taktyczny,

KTR => 4+♥, PC,

4♥ => walka !

1♦ => 1♥ => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	1♥ =>	PAS =>	?
	(♠)		1♠ => do koloru, NF,
			1NT => trzymanie ♦ max. półfit ♠, 9/10 PC,
			2♣ => naturalne (brak fitu ♠), NF,
			2♦ => różne ręce np. dobre ♥, F 1,
			2♥ => naturalne (brak fitu ♠), NF,
			2♠ => 4+♠, bilans,
			2NT => długi fit ♠, taktyczne,
			3♣/♥ => kolor i 4+♠, inwit,
			3♦ => wyw. BA,
			3♠ => blok,
			4♠ => wybór,

1♦ => 1♥ => X => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	1♥ =>	X =>	?
	(♠)		PAS => słabość, nic o ficie ew. PC ZR lub ♥,
			RKTR => możliwy fit ♠, 9+ PC,
			1♠ => transfer 5+♣ (brak fitu ♠), 9+ PC,
			1NT => możliwy fit ♠, taktyczne,
			2♣ => ♣ i 4+♠, inwit,
			2♦ => transfer 5+♥ (brak fitu ♠), układ,
			2♥ => ♥ i 4+♠, inwit,
			2♠ => długi fit ♠, taktyczne,
			3♠ => blok,
			3♥ => mixed trade,
			4♠ => taktyczne,

1♦ => 1♥ => 1♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	1♥ =>	1♠ =>	?
	(♠)		PAS => słaby lub taktyczny,
			KTR => PC, „otwarte drogi”,

1♦ => 1♥ => 1NT => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	1♥ =>	1NT =>	?
	(♠)		
		PAS =>	słabość,
		KTR =>	PC (brak fitu ♠ ew. pół fit ♠),
		2♣ =>	5+♣ (brak fitu ♠), NF,
		2♦ =>	różne ręce, możliwy fit ♠, F1,
		2♥ =>	5+♥ (brak fitu ♠), NF
		2♠ =>	4+♠, bilans,
		2NT =>	długi fit ♠, taktyczne,
		3♣ =>	♣ i 4+♠, inwit,
		3♥ =>	♥ i 4+♠, inwit,
		3♠ =>	blok,
		4♠ =>	taktyczne,

1♦ => 1♥ => 1NT => PAS => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	1♥ =>	1NT =>	PAS
	(♠)		
PAS =>	?		
		KTR =>	4♠, 15+ PC,
		2♣ =>	naturalne ♣ i ♠, raczej dłuższe ♣, NF,
		2♦ =>	GF,
		2♥ =>	5♠ Honor ♥, F,
		2♠ =>	5♠, 15+ PC,
		2NT =>	5♠, 2 trzym. ♦, 18+ PC,

1♦ => 1♥ => 2♣ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	1♥ =>	2♣ =>	?
	(♠)		
		PAS =>	słabość lub ZR PC ew. trapping ♣,
		KTR =>	♥ i 3+♠, inwit,
		2♦ =>	transfer 5+♥ (brak fitu ♠),
		2♥ =>	4+♠, dobre podniesienie,
		2♠ =>	4+♠, taktyczne,
		3♥ =>	mixed trade,
		3♠ =>	blok,
		4♠ =>	taktyczne,

1♦ => 1♥ => 2♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	1♥	=> 2♦ =>	?
	(♠)		
			PAS => słabość ew. ZR PC,
			KTR => transfer 5+♥, możliwy fit ♠,
			2♥ => 4+♠, dobre podniesienie,
			2♠ => transfer 5+♣ (brak fitu ♠),
			2NT => długi fit ♠, taktyczne,
			3♣ => ♣ i 4+♠, inwit,
			3♦ => ♥ i 4+♠, inwit,
			3♥ => mixed trade,
			3♠ => blok,
			4♠ => taktyczne,

1♦ => 1♥ => 2♥ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	1♥	=> 2♥ =>	?
	(♠)		
			PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♥,
			KTR => 4+♠, NF lub F,
			2♠ => transfer 5+♣ (brak fitu ♠),
			2NT => długi fit ♠, taktyczne,
			3♣ => ♣ i 4+♠, inwit,
			3♦ => 4+♠ Honor ♥, inwit,
			3♥ => mixed trade,
			3♠ => blok,
			4♠ => taktyczne,

1♦ => 1♥ => 2♠/3♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	1♥	=> 2♠/3♠ =>	?
	(♠)		
			KTR => PC,
			2NT => długi fit ♠, taktyczne,
			3♣ => ♣ i 4+♠, inwit,
			3♦ => 4+♠ Honor ♥, inwit,
			3♥ => dobre podniesienie ♠,
			3♠ => blok,
			PAS (po ich 3♠) => słabość ew. H♠,
			KTR => PC ew. (brak H♠),
			4♠ => walka,

1♦ => 1♥ => 2NT => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 1♥ => 2NT => ?

(♠)

PAS => słabość ew. ZR PC,

KTR => ♥ i 4+♠ ew. 4+♠, inwit,

3♣ => ♣ i 4+♠ ew. 4+♠, inwit,

3♦ => długi fit ♠, taktyczne,

3♥ => natural,

3♠ => „przepych”,

4♠ => taktyczne,

1♦ => 1♥ => 3♣ => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 1♥ => 3♣ => ?

(♠)

PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♣,

KTR => ♥ i 4+♠ ew. 4+♠, inwit,

3♦ => długi fit ♠, taktyczne,

3♥ => natural,

3♠ => „przepych”,

4♠ => wybór,

1♦ => 1♥ => 3♦ => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 1♥ => 3♦ => ?

(♠)

PAS => słabość lub ZR PC,

KTR => 4+♠, inwit,

3♥ => natural,

3♠ => „przepych”,

4♠ => wybór,

1♦ => 1♥ => 3♥ => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 1♥ => 3♥ => ?

(♠)

KTR => PC,

3♠ => „przepych”,

4♠ => wybór,

1♦ => 1♠ => pas => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 1♠ => pas => ?

(♣) ew.

transf. BA

1NT => QZR, 8/9 PC,

2♣ => do koloru, NF,

2♦ => różne ręce, F1,

2♥/♠ => kolor 5+ (brak fitu ♣), NF,

3♣ => 4+♣, inwit,

1♦ => 1♠ => ktr => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 1♠ => ktr => ?

(♣) ew.

transf. BA

PAS => słabość ew. ♠ NF,

RKTR => fit ♣, NF ew. PC, różne ręce,

1NT => 4+♣, inwit,

2♣ => oba „stare”, układ,

2♦/♥ => transfer ♥/♠ (brak fitu ♣),

1♦ => 1♠ => 2♦ => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 1♠ => 2♦ => ?

(♣) ew.

transf. BA

KTR => oba „stare”,

2♥/♠ => natural (raczej brak fitu ♣), NF,

UWAGA !

Po wyższych odpowiedziach licytacja wg zasad systemu i sztuki brydżowej.

UWAGA !

- Jako II obrońca, mając w kolorze wejścia partnera długi fit i lekką rękę, to starajmy się na razie nie uzgadniać wprost koloru, bo tylko ułatwimy im wyłączenie. Licytujmy wówczas kamuflaż, lepiej 2NT lub 3NT !
- Traktujmy to jako taktyczną zasadę!

1♦ => 1NT => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♦ =>	1NT	=> PAS	=> ?

PAS =>	sign off,
2♣ =>	Stayman,
2♦ =>	transfer 5+♥,
2♥ =>	transfer 5+♠,
2♠ =>	transfer 5+♣,
2NT =>	inwit,
3♣ =>	6+♣ 4+ „stary”,
3♦ =>	oba „stare” (6 4),
3♥ =>	5♥ 4♠,
3♠ =>	5♠ 4♥,
3NT =>	wybór,
4♣ =>	oba „stare” 5+ 5+,
4♦ =>	duży texas,
4♥ =>	duży texas,
4♠ =>	Blackwood,
4NT =>	inwit do szlemika,

ONI	MY	ONI	MY
1♦/♥/♠ =>	1NT	=> ktr	=> ?

stosujemy schemat obrony Kokisha,
dostosowany do otwarcia.

1♦ => 2♣ => pas => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 2♣ => pas => ?

(oba „stare”)

PAS => (5) 6+♣ (brak fitów w „starych”), NF,

2♦ => wieloznaczne : F 1...w tym : słabe oba fity „stare”
ew. inwit z jednym fitem „starym”,

2♥ => fit ♥ (ew. półfit ♥), NF,

2♠ => fit ♠ (ew. półfit ♠), NF,

2NT => ZR, max 2/3 karty w „starych”, ok 13-16 PC, inwit,

3♣ => oba fity „stare”, inwit,

3♦ => krótk. ♦ oba fity „stare”, inwit,

3♥ => blok,

3♠ => blok,

3NT => wybór,

4♣ => oba fity „stare”, wybierz lepszy transferem,

4♦ => oba fity „stare”, wybierz lepszy kolor,

4♥/♠ => wybór, taktyczne,

1♦ => 2♣ => x => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 2♣ => x => ?

(oba „stare”)

PAS => (5) 6+♣ (brak fitów w „starych”), NF,

RKTR => nic o fitach w „starych” ew. ZR, 13+ PC,

2♦ => wybierz lepszy „stary”, NF lub F,

2♥ => fit ♥ (ew. półfit ♥), NF,

2♠ => fit ♠ (ew. półfit ♠), NF,

2NT => oba fity „stare”, inwit,

3♣ => 4+♥, inwit,

3♦ => 4+♠, inwit,

3♥/♠ => blok,

4♣ => oba fity „stare”, wybierz lepszy transferem,

4♦ => oba fity „stare”, wybierz lepszy kolor,

4♥/♠ => taktyczne,

1♦ => 2♦ => pas => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 2♦ => pas => ?

(♥ i ♣ ew. 6+♥)

2♥ => do pasa, czasem z singla, przed partią do 16 PC,

2♠ => (5) 6+♠ krótkość ♥, sign off,

2NT => GF,

3♣ => 4+♣ krótkość ♥, NF,

3♦ => inwit ♥,

3♥ => blok,

3♠ => 5+♠, GF,

3NT => wybór,

4♣ => krótkość ♣ fit ♥, układ,

4♦ => krótkość ♦ fit ♥, układ,

4♥ => taktyczne,

1♦ => 2♦ => x => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 2♦ => x => ?

(♥ i ♣ ew. 6+♥)

PAS => nic o ficie, słabość,

RKTR => raczej krótkość ♥,

przed partią 15+ PC, Po partii 13+ PC,

2♥ => fit ♥, nie minimum,

2♠ => 5+♠ krótkość ♥, NF,

2NT => ♣ i fit ♥, inwit,

3♣ => 4+♣ krótkość ♥, NF,

3♦ => inwit ♥,

3♥ => blok,

4♥ => taktyczne,

1♦ => 2♥ => pas => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 2♥ => pas => ?

(♠ i ♣ ew. 6+♠)

2♠ => do pasa, czasem z singla, przed partią do 16 PC,
 2NT => GF,
 3♣ => 4+♣ krótkość ♠, NF,
 3♦ => inwit ♠,
 3♥ => 6(5)+♥, możliwy fit ♠, inwit,
 3♠ => blok,
 3NT => wybór,
 4♣ => krótkość ♣ fit ♠, układ,
 4♦ => krótkość ♦ fit ♠, układ,
 4♥ => wybór,
 4♠ => taktyczne,

1♦ => 2♥ => x => ?

ONI MY ONI MY

1♦ => 2♥ => x => ?

(♠ i ♣ ew. 6+♠)

PAS => nic o ficie, słabość,
 RKTR => raczej krótkość ♠, tolerancja ♥,
 przed partią 15+ PC, Po partii 13+ PC,
 2♠ => fit ♠, nie minimum,
 2NT => ♣ i fit ♠, inwit
 3♣ => 4+♣ krótkość ♠, NF,
 3♦ => krótkość ♦ fit ♠, inwit,
 3♥ => inwit ♠,
 3♠ => blok,
 4♠ => taktyczne,

UWAGA !

W innych pozycjach licytacji przeciwnika postępujemy wg zasad systemu i sztuki gry.

Licytacja w pozycji 3-cia ręka (po pasie partnera)

Przy wejściu na III ręce; schemat licytacji, jak po otwarciach na 3-ciej ręce !

MY		ONI		MY		ONI
PAS	=>	1♦	=>	KTR (♥)	=>	pas
?				ew. 4 4 „stare”		
1♥	=>	NF,				

UWAGA ! Pozostałe jak w systemie po otwarciu 1♥ na 3-ciej ręce,

MY		ONI		MY		ONI
PAS	=>	1♦	=>	KTR (♥)	=>	rktr
?				ew. 4 4 „stare”		

PAS => słaby, nic o ficie !

1♥ => 3+♥, 9-11 PC,

1♠ => 4+♠ (brak fitu ♥), 9-11 PC,

1NT => (brak fitu ♥), 9-11 PC,

2♣ => naturalne (brak fitu ♥), 9-11 PC,

2♦ => 4+♥, dobre podniesienie,

2♥ => długi fit ♥, taktyczne,

MY		ONI		MY		ONI
PAS	=>	1♦	=>	1♥(♠)	=>	pas
?						
1♠	=>	NF,				

UWAGA ! Pozostałe jak w systemie po otwarciu 1♠ na 3-ciej ręce,

MY		ONI		MY		ONI
PAS	=>	1♦	=>	1♥(♠)	=>	ktr
?						

PAS => słabość, nic o ficie ew. ♥,

RKTR => 3+♠ ew. ♥ i półfit ♠, 9-11 PC,

1♠ => transfer 5+♣ (raczej brak fitu ♠), 9-11 PC,

1NT => taktyczne, np. ♣ i półfit ♠,

2♣ => ♣ i ♥ układ, 9-11 PC,

2♦ => 5+♥ 3+♠, 9-11 PC,

2♥ => 4+♠, dobre podniesienie,

2♠ => długi fit ♠, taktyczne,

1♥ => ?

ONI MY

1♥ => ?

PAS => słabość lub ZR do 16 PC ew. trapping ♥,

KTR => 4/5♠ (wskazanie wistu) ew. z boku 4/5+ „młody”,
od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),

1♠ => 1) trans. 5+♣ (wskaz. wistu), od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po),
2) transfer na NT:

2.1) (brak trzymania ♥), 17+ PC,

2.2) trzymanie ♥, 20+ PC,

1NT => ZR, trzymanie ♥, 17-19 PC,

2♣ => transfer ♦ (wskazanie wistu), taktyczne,

2♦ => 1) 4♠ 6+ „młody”, układ,
2) PodAcol/ACOL ♠ i „młody”,

2♥ => 5+♠ 4+♣/♦ ew. 6+♠, od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),

2♠ => oba „młode” 5+ 5+, układ no limit,

2NT => transfer 6+♣ dobry kolor, od 8 PC,

3♣ => transfer 6+♦ dobry kolor, od 8 PC,

3♦ => pytanie o trzymanie ♥, lewy na 3NT,

3♥ => transfer 6+♠ dobry kolor, od 8 PC,

3♠ => oba „młode” 6+ 4+, dynamiczne,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♠ (5) 6+♣, układ,

4♦ => 5+♠ (5) 6+♦, układ,

4♥ => transfer ♠,

4♠ => wybór,

1♥ => PAS => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♥ =>	PAS	=> PAS	=> ?

KTR => 1) max dubel w kol. otw., 9+ PC,
 2) 2 kolor 4+ 4+ w bocznych kolorach,
 3) skład dowolny 16+ PC,
 1♠/ 2♣/♦ => naturalne, NF,
 1NT => 3+ karty w kolorze otwarcia, 11-15 PC,
 2♥ => oba „młode”, układ,
 2♠ => naturalne, dynamiczne,
 2NT => 4+♠ i „młody”, układ,
 3♣/♦ => 6+♣/♦ dobry kolor, inwit do 3NT,
 3♥ => wyw. BA.
 3♠ => 6+♠ dobry kolor, inwit do 4-ech,

1♥ => PAS => PAS => 1NT => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♥ =>	PAS	=> PAS	=> 1NT
PAS =>	?		

2♣/♦ => naturalne, NF,
 2♥ => transfer 4+♠,
 2♠ => 4♠ 5+ „młody”, układ,
 2NT => inwit,
 3♣ => oba „młode”, układ,
 3NT => wybór,

PAS => PAS => 1♥ => ?

ONI	MY	ONI	MY
PAS =>	PAS =>	1♥ =>	? =>

PAS => słabość lub ZR do 16 PC ew. trapping ♥,
 KTR => 5+♠ 4+♣, NF ew. 2 kol. z wyj. ♥, F1,
 1♠ => 5+♠ 4+♦, NF,
 1NT => monokolor na "młodym" NF lub F,
 a na ♠ F ew. ZR 17+ PC !
 2♣ => 4+♣ 4♠, NF,
 2♦ => 4+♦ 4♠, NF,
 2♥ => wyw. BA
 2♠ => naturalne, NF,
 2NT => oba "młode", układ,
 3♣/♦/♠ => dynamiczne !

MY	ONI	MY	ONI
PAS =>	pas =>	PAS =>	1♥ =>
?			
PAS =>	słabość,		
KTR =>	♠ i ♣,		
1♠ =>	♠ i ♦,		
1NT =>	monokolor z wyj. ♥,		
2♣ =>	oba "młode",		
2♠ =>	taktyczne,		

1♥ => PAS => 1♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♥ =>	PAS =>	1♠ =>	? =>

PAS => słaby ew. ZR do 16 PC,
 KTR => ♠ ! ew. 2 kolory "młode", F1,
 1NT => monokolor na „młodym” NF lub F
 ew. ZR, 17+ PC,
 2♣ => oba „młode”, NF,
 2♦ => naturalne, NF,
 2♥/♠ => wyw. BA,
 2NT => oba "młode", układ,
 3♣/♦ => dynamiczne !

1♥ => PAS => 1NT => ?

ONI MY ONI MY

1♥ => PAS => 1NT => ?

PAS => słaby ew. ZR do 16 PC,

KTR => monokolor na „młodym” NF lub F,

a na ♠ F ew. ZR 17+ PC,

2♣ => ♠ i ♣, NF,

2♦ => ♠ i ♦, NF,

2♥ => wyw. BA ew. dwukolor z wyjątkiem ♥, F1,

2♠ => naturalne, NF

2NT => oba „młode”, układ,

3♣/♦/♠ => dynamiczne !

1♥ => PAS => 2♣ => ?

ONI MY ONI MY

1♥ => PAS => 2♣ => ?

PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♣,

KTR => dobre ♣ lub różne ręce, F1,

2♦/♠ => naturalne, NF,

2♥ => ♠ i kolor „młody”, układ,

2NT => oba „młode”, układ,

3♣/♥ => wyw. BA,

3♦ => dynamiczne,

3♠ => dobry kolor, inwit

1♥ => PAS => 2♦ => ?

ONI MY ONI MY

1♥ => PAS => 2♦ => ?

PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♦,

KTR => różne ręce, F1,

2♥ => ♠ i ♣, układ,

2♠/3♣ => naturalne, NF,

2NT => bilans, trzym. ♦,

3♦/♥ => wyw. BA,

3♠ => dobry kolor, inwit,

1♥ => PAS => 2♥/3♥ => ?

ONI MY ONI MY
1♥ => PAS => 2♥/3♥ => ?

KTR => 4♠ 4+ „młody”, układ
ew. różne ręce, GF,
Kolor => naturalnie,
2NT => oba „młode”, układ,

3♥ (po ich 2♥) => wyw. BA,
3♠ (po ich 2♥) => dobry kolor, inwit,
3NT => wybór,
4♣ => 5+♣ 5+♠, układ,
4♦ => 5+♦ 5+♠, układ,
4♠ (po ich 3♥) => wybór,

1♥ => PAS => 2♠ => ?

ONI MY ONI MY
1♥ => PAS => 2♠ => ?

KTR => QZR PC,
2NT => oba „młode”, układ,
3♣/♦ => natural,
3♥/♠ => wyw. BA,
3NT => wybór,

1♥ => PAS => 2NT => ?

ONI MY ONI MY
1♥ => PAS => 2NT => ?

PAS => słabość lub ZR PC,
KTR => oba „młode” ew. 4♠ i 5+ „młody”,
lub różne ręce, GF,
3♣/♦/♠ => natural,
3♥ => wyw. BA,
3NT => oba „młode”, układ,
4♣ => 5+♣ 5+♠, układ,
4♦ => 5+♦ 5+♠, układ,
4♠ => wybór,

1♥ => PAS => 3♣ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♥	=> PAS	=> 3♣	=> ?

PAS	=> słabość,
KTR	=> QZR PC,
3♦/♠	=> natural,
3♥	=> wyw. BA,
3NT	=> wybór
4♦	=> 5+♦ 5+♠, układ,
4♠	=> wybór,

1♥ => PAS => 3♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♥	=> PAS	=> 3♦	=> ?

PAS	=> słabość,
KTR	=> QZR PC,
3♥	=> wyw. BA,
3♠	=> natural,
3NT	=> wybór
4♣	=> 5+♣ 5+♠, układ,
4♠	=> wybór,

1♥ => PAS => 3♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♥	=> PAS	=> 3♠	=> ?

PAS	=> słabość,
KTR	=> QZR PC,
3NT	=> wybór
4♣/♦	=> dynamiczne,
4♥	=> oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♣),
4♠	=> oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♦),

1♥ => KTR => pas => ?

ONI MY ONI MY
 1♥ => KTR => pas => ?
 (♠)

1♠ => do koloru NF,
 1NT => trzym. ♥ max półfit ♠, 8/9 PC,
 2♣/♦ => natural (brak fitu ♠), NF,
 2♥ => nic o ficie, F,
 2♠ => 4+♠, bilans,
 2NT => długi fit ♠, taktyczne,
 3♣/♦ => kolor i 4+♠, inwit,
 3♥ => wyw. BA,
 3♠ => blok,
 4♠ => wybór,

1♥ => KTR => rktr => ?

ONI MY ONI MY
 1♥ => KTR => rktr => ?
 (♠)

PAS => słabość, nic o ficie ew. PC taktyczne !
 1♠ => 3+♠, 9+ PC,
 1NT => fit ♠, taktyczne,
 2♣/♦ => 5+♣/♦ (brak fitu ♠), 9+ PC,
 2♥ => 4+♠, dobre podniesienie,
 2♠ => oba „młode” (brak fitu ♠), układ,
 2NT => długi fit ♠, taktyczne,

1♥ => KTR => 1♠ => ?

ONI MY ONI MY
 1♥ => KTR => 1♠ => ?
 (♠)

PAS => słaby lub taktyczny,
 KTR => „otwarte drogi”,

1♥ => KTR => 1NT => ?

ONI MY ONI MY

1♥ => KTR => 1NT => ?

(♠)

PAS => słabość ew. ZR PC,

KTR => 3♠, PC,

2♣/♦ => natural (brak fitu ♠), NF,

2♥ => 4+♠, dobre podniesienie,

2♠ => fit ♠, NF,

2NT => długi fit ♠, taktyczne,

3♣/♦ => kolor i 4+♠, inwit,

3♥ => mixed trade,

3♠ => blok,

4♠ => taktyczne,

1♥ => KTR => 1NT => PAS => ?

ONI MY ONI MY

1♥ => KTR => 1NT => PAS

(♠)

pas => ?

KTR => 4♠, 15+ PC,

2♣ => ♠ i ♣, NF,

2♦ => ♠ i ♦, NF,

2♥ => GF,

2♠ => 5♠, 15+ PC,

2NT => 5♠ trzymanie ♥,

1♥ => KTR => 2♣ => ?

ONI MY ONI MY

1♥ => KTR => 2♣ => ?

(♠)

PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♣,

KTR => transfer 5+♦ (brak fitu ♠),

2♦ => ♦ i 4+♠, inwit,

2♥ => 4+♠, dobre podniesienie,

2♠ => fit ♠, NF,

2NT => długi fit ♠, taktyczne,

3♠ => blok,

4♠ => taktyczne,

1♥ => KTR => 2♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♥ =>	KTR =>	2♦ =>	?
	(♠)		
		PAS	=> słabość lub ZR PC ew. trapping ♦,
		KTR	=> transfer 5+♣ (brak fitu ♠),
		2♥	=> 4+♠ i ♣ ew. 4+♠, inwit,
		2♠	=> fit ♠, NF,
		2NT	=> długi fit ♠, taktyczne,
		3♥	=> mixed trade,
		3♠	=> blok,
		4♠	=> taktyczne,

1♥ => KTR => 2♥ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♥ =>	KTR =>	2♥ =>	?
	(♠)		
		PAS	=> słabość ew. taktyczne,
		KTR	=> 3♠ ew. (brak fitu ♠), PC,
		2♠	=> transfer 5+♣ (brak fitu ♠),
		2NT	=> oba "młode" (brak fitu ♠), układ,
		3♣	=> transfer 5+♦ (brak fitu ♠),
		3♦	=> 4+♠, dobre podniesienie,
		3♥	=> mixed trade,
		3♠	=> blok,
		4♠	=> wybór,

1♥ => KTR => 2♠/3♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♥ =>	KTR =>	2♠/3♠ =>	?
	(♠)		
		PAS	=> słabość ew. taktyczne,
		KTR	=> 3♠ ew. (brak fitu ♠), PC,
		2NT	=> oba "młode" (brak fitu ♠), układ,
		3♣/♦	=> naturalne (brak fitu ♠),
		3♥	=> dobre podniesienie ♠,
		PAS (po ich 3♠)	=> słabość ew. H♠,
		KTR (po ich 3♠)	=> PC ew. (brak H♠),
		4♠	=> walka,

1♥ => KTR => 2NT => ?

ONI MY ONI MY
1♥ => KTR => 2NT => ?
(♠)

PAS => słabość ew. taktyczne,
KTR => oba „młode” (brak fitu ♠), układ,
3♣/♦ => kolor i 4+♠, inwit,
3♥ => 4+♠, dobre podniesienie,
3♠ => „przepych”,
3NT => 6+ „młody”, b. dobry kol.,
4♣ => oba „młode” 5+ 5+, układ,
4♠ => taktyczne,

1♥ => KTR => 3♣ => ?

ONI MY ONI MY
1♥ => KTR => 3♣ => ?
(♠)

PAS => słabość ew. taktyczne,
KTR => 4+♠ i ♦, inwit,
3♦ => 4+♠, dobre podniesienie,
3♥ => mixed trade,
3♠ => blok,
3NT => 6+♦, b. dobry kol.,
4♠ => wybór,

1♥ => KTR => 3♦ => ?

ONI MY ONI MY
1♥ => KTR => 3♦ => ?
(♠)

PAS => słabość ew. taktyczne,
KTR => 4+♠ i ♣, inwit,
3♥ => 4+♠, dobre podniesienie,
3♠ => „przepych”,
3NT => 6+♣, b. dobry kol.,
4♠ => wybór,

1♥ => KTR => 3♥ => ?

ONI MY ONI MY
1♥ => KTR => 3♥ => ?
(♠)

PAS => słabość ew. taktyczne,
KTR => 4+♠, PC,
3♠ => „przepych”,
3NT => 6+ „młody”, b. dobry kol.,
4♣ => oba „młode” 5+ 5+, układ,
4♠ => wybór,

1♥ => 1♠ => pas => ?

ONI MY ONI MY
1♥ => 1♠ => pas => ?
(♣) ew.
transf. BA

1NT => QZR, 8/9 PC,
2♣ => do koloru, NF,
2♦/♠ => 5+♦/♠ (brak fitu ♣), NF,
2♥ => różne ręce, F1,
3♣ => 4+♣, inwit,

1♥ => 1♠ => ktr => ?

ONI MY ONI MY
1♥ => 1♠ => ktr => ?
(♣) ew.
transf. BA

PAS => słabość ew. ♠ NF,
RKTR => różne ręce, PC,
1NT => 4+♣, inwit,
2♣ => transfer 5+♦ (brak fitu ♣),
2♦ => 2 kolor ♦ i ♠, układ,
2♥ => transfer 5+♠ (brak fitu ♣), nie minimum,

UWAGA !

Po wyższych odpowiedziach licytacja wg zasad systemu i sztuki brydżowej.

1♥ => 1NT => PAS => ?

ONI MY ONI MY
 1♥ => 1NT => PAS => ?

2♣ => pytanie o 4♠,
 2♦ => 4♠ 6+♣,
 2♥ => transfer 5+♠,
 2♠ => transfer 5+♣ lub inwit,
 2NT => transfer 5+♦,
 3♣ => oba „młode” 5+ 5+,
 3♦ => pytanie o 3♠,
 3♥ => 4♠ 6+♦,
 3♠ => 2/3♠ oba „młode” 5+ 4+,
 3NT => wybór,
 4♣ => 6♠ 4+♣,
 4♦ => 6♠ 4+♦,
 4♥ => duży texas,
 4♠ => Blackwood,
 4NT => inwit do szlemika,

Licytacja w pozycji 3-cia ręka (po pasie partnera)

MY ONI MY ONI
 PAS => 1♥ => KTR(♠) => pas
 ?

1♠ = NF,

pozostałe jak w systemie po otwarciu 1♠ na 3-ciej ręce,

MY ONI MY ONI
 PAS => 1♥ => KTR(♠) => rktr
 ?

PAS => słaby, nic o ficie,

1♠ => 3♠, 9-11 PC,

1NT => (brak fitu ♠), 9-11 PC,

2♣/♦ => natural (brak fitu ♠), 9-11 PC,

2♥ => 4+♠, dobre podniesienie,

2♠ => długi fit ♠, taktyczne,

1♥ => 2♥ => pas => ?

ONI MY ONI MY

1♥ => 2♥ => pas => ?

(♠ i „młody”
ew. 6+♠)

2♠ => do pasa czasem z singla, przed partią do 16 PC,
2NT => GF,
3♣ => wywoł. kol. „młodego”, krótk. ♠, NF,
3♦ => dubel ♠ różne ręce , inwit,
3♥ => inwit 3+♠,
3♠ => blok,
3NT => wybór,
4♣ => krótkość ♣ fit ♠, układ,
4♦ => krótkość ♦ fit ♠, układ,
4♥ => krótkość ♥ fit ♠, układ,
4♠ => taktyczne,

1♥ => 2♥ => x => ?

ONI MY ONI MY

1♥ => 2♥ => x => ?

(♠ i „młody”
ew. 6+♠)

PAS => nic o ficie, słabość,
RKTR => raczej krótkość ♠,
przed partią 15+ PC, Po partii 13+ PC,
2♠ => fit ♠, nie minimum,
2NT => oba „młode” krótkość ♠, NF,
3♣ => 4+♣ krótkość ♠, NF,
3♦ => 5+♦ krótkość ♠, NF,
3♥ => inwit ♠,
3♠ => blok,
4♥ => krótkość ♥ fit ♠, układ,
4♠ => taktyczne,

UWAGA !

W innych pozycjach obrony licytacja wg systemu i sztuki brydżowej.

1♠ => ?

ONI MY

1♠ => ?

PAS => słabość lub ZR do 16 PC ew. trapping ♠,

KTR => 1) 4/5♥ (wskazanie wistu) ew. 4/5+ „młody”,
od 5 PC (przed partią), od 8 PC (Po partii),

2) 5+♣ (wskazanie wistu),

3) ZR (brak trzymania ♠), 17+ PC,

4) ZR, trzymanie ♠, 20+ PC,

1NT => ZR, trzymanie ♠, 17-19 PC,

2♣ => transfer 5+♦ (wskazanie wistu), taktyczne,

2♦ => 5+♥ 4+♣/♦ ew. 6+♥, od 5 PC (przed), od 8 PC (Po partii),

2♥ => 1) 4♥ 6+ „młody”, układ,

2) PodAcol/ACOL ♥ i „młody”,

2♠ => oba „młode” 5+ 5+, układ, no limit,

2NT => transfer 6+♣ dobry kolor, od 8 PC,

3♣ => transfer 6+♦ dobry kolor, od 8 PC,

3♦ => transfer 6+♥ dobry kolor, od 8 PC,

3♥ => pytanie o trzymanie ♠, lewy na 3NT,

3♠ => oba „młode” 6+ 4+, dynamiczne,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♥ (5) 6+♣, układ,

4♦ => 5+♥ (5) 6+♦, układ,

4♥ => wybór,

1♠ => PAS => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♠	=> PAS	=> PAS	=> ?

KTR => 1) max dubel w kol. otw., 9+ PC,
 2) 2 kolor 4+ 4+ w bocznych kolorach,
 3) skład dowolny 16+ PC,
 1NT => 3+ karty w kolorze otwarcia, 11-15 PC,
 2♣/♦/♥ => naturalne, NF,
 2♠ => oba „młode”, układ,
 2NT => 4+♥ 5+ „młody”, układ,
 3♣/♦ => 6+♣/♦ dobry kolor, inwit do 3NT,
 3♥ => 6+♥ dobry kolor, inwit do 4-ech
 3♠ => wyw. do BA,

1♠ => PAS => PAS => 1NT => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♠	=> PAS	=> PAS	=> 1NT
PAS	=> ?		

2♣ => transfer 5+♦,
 2♦ => transfer 4+♥,
 2♥ => 4♥ 5+ „młody”, układ,
 2♠ => transfer 5+♣,
 2NT => inwit,
 3♣ => oba „młode”, układ,
 3NT => wybór,

PAS => PAS => 1♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
PAS =>	PAS	=> 1♠	=> ?

PAS => słabość lub ZR do 16 PC ew. trapping ♠,

KTR => 5+♥ 4+ „młody”, NF

ew. dwukolor z wyjątk. ♠, F1,

1NT => monokolor na "młodym", NF lub F,

a na ♥ F ew. ZR 17+ PC,

2♣ => 4+♣ 4♥, NF,

2♦ => 4+♦ 4♥, NF,

2♥ => naturalne, NF,

2♠ => wyw. BA,

2NT => oba "młode", układ,

3♣/♦/♥ => dynamiczne !

MY	ONI	MY	ONI
PAS =>	pas	=> PAS	=> 1♠
	?		

PAS=> słabość,

KTR=> ♥ i "młody",

1NT=> monokolor z wyj. ♠,

2♣=> oba "młode",

2♥=> taktyczne,

1♠ => PAS => 1NT => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♠ =>	PAS	=> 1NT	=> ?

PAS => słabość ew. ZR do 16 PC,

KTR => monokolor na „młodym”, NF lub F,

a na ♥ F ew. ZR 17+ PC,

2♣ => ♥ i ♣, NF,

2♦ => ♥ i ♦, NF,

2♥ => naturalne NF,

2♠ => wyw. BA ew. 2 kol. z wyj. ♠, F 1,

2NT => oba „młode”, układ,

3♣/♦/♥ => dynamiczne !

1♠ => PAS => 2♣ => ?

ONI MY ONI MY
1♠ => PAS => 2♣ => ?

PAS => słabość ew. ZR PC,
KTR => dobre ♣ ew. różne ręce, F 1,
2♦/♥ => naturalne, NF
2♠ => wyw. BA ew. ♥ i "młody", układ,
2NT => oba „młode”, układ,
3♣ => wyw. BA,
3♦ => dynamiczne !
3♥ => dobry kolor, inwit,

1♠ => PAS => 2♦ => ?

ONI MY ONI MY
1♠ => PAS => 2♦ => ?

PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♦,
KTR => różne ręce, F 1,
2♥ => naturalne, NF,
2♠/3♦ => wyw. BA,
2NT => ♥ i ♣, układ,
3♣ => naturalne,
3♥ => dobry kolor, inwit,

1♠ => PAS => 2♥ => ?

ONI MY ONI MY
1♠ => PAS => 2♥ => ?

PAS => słabość lub ZR PC ew. trapping ♥,
KTR => różne ręce, F1,
2♥/♠ => wyw. BA,
2NT => oba „młode”, układ,
3♣/♦ => naturalne,

1♠ => PAS => 2♠/3♠ => ?

ONI MY ONI MY
1♠ => PAS => 2♠/3♠ => ?

KTR => 4♥ 4+ „młody” ew. różne ręce, GF,
2NT (po ich 2♠) => oba „młode”, układ,
Kolor => naturalne,
3♠ (po ich 2♠) => wyw. BA,
3NT => wybór,
4♣ => 5+♣ 5+♥, układ,
4♦ => 5+♦ 5+♥, układ,
4♥ => wybór,

1♠ => PAS => 2NT => ?

ONI MY ONI MY
1♠ => PAS => 2NT => ?

PAS => słaby ew. PC ZR,
KTR => oba „młode” ew. 4♥ 5+ „młody”
lub różne ręce, GF,
3♣/♦/♥ => naturalne,
3♠ => wyw. BA,
3NT => oba „młode”, układ,
4♣ => 5+♣ 5+♥, układ,
4♦ => 5+♦ 5+♥, układ,
4♥ => wybór,

1♠ => PAS => 3♣ => ?

ONI MY ONI MY
1♠ => PAS => 3♣ => ?

PAS => słabość,
KTR => QZR PC,
3♦/♥ => natural,
3♠ => wyw. BA,
3NT => wybór,
4♦ => 5+♦ 5+♥, układ,
4♥ => wybór,

1♠ => PAS => 3♦ => ?

ONI MY ONI MY
1♠ => PAS => 3♦ => ?

KTR => QZR PC,
3♥ => natural,
3♠ => wyw. BA,
3NT => wybór,
4♣ => 5+♣ 5+♥, układ,
4♥ => wybór,

1♠ => PAS => 3♥ => ?

ONI MY ONI MY
1♠ => PAS => 3♥ => ?

KTR => QZR PC,
3♠ => wyw. BA,
3NT => wybór,
4♣ => oba „młode” 5+ 5+, układ,

1♠ => X => PAS => ?

ONI MY ONI MY
1♠ => X => PAS => ?

1. transf. ♣ ew. 4♥	1NT => QZR F1,
2. transf. BA (brak trzym. ♠)	2♣ => do koloru, NF,
3. transf. BA 20+ PC i trzym. ♠	2♦ => 5+♦ (brak fitu ♣), NF,
	2♥ => 4+♥, możliwy fit ♣, nie minimum,

1♠ => X => rktr => ?

ONI MY ONI MY
1♠ => X => rktr => ?
(transf. ♣ ew. ♥)

PAS => słabość ew. ZR, PC,
1NT => 4+♥ (brak fitu ♣),
2♣ => 4+♣, nie minimum,
2♦ => 5+♦ (brak fitu ♣), NF

1♠ => 1NT => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
1♠ =>	1NT	=> PAS	=> ?

2♣	=> pytanie o 4♥,
2♦	=> transfer 5+♥,
2♥	=> 4♥ 6+♣,
2♠	=> transfer 5+♣ lub inwit,
2NT	=> transfer 5+♦,
3♣	=> oba „młode” 5+ 5+,
3♦	=> pytanie o 3♥,
3♥	=> 2/3♥ oba „młode” 5+ 4+,
3♠	=> 4♥ 6+♦,
3NT	=> wybór,
4♣	=> 6♥ 4+♣,
4♦	=> duży texas,
4♥	=> 6♥ 4+♦,
4♠	=> Blackwood,
4NT	=> inwit do szlemika,

UWAGA! W tych sekwencjach:

PAS => 1♦/♥/♠ 2♣ => PAS => PAS => ?

MY	ONI	MY	ONI
PAS =>	1♦/♥/♠ 2♣	=> PAS	=> PAS

?

KTR => wznowienie, 9-11 PC,

PAS => PAS => 1♦/♥/♠ 2♣ => PAS => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
PAS =>	PAS	=> 1♦/♥/♠ 2♣	=> PAS
PAS =>	?		

KTR => wznowienie, 9-11 PC,

1♠ => 2♦ => pas => ?

ONI MY ONI MY

1♠ => 2♦ => pas => ?

(♥ i „młody”,
ew. 6+♥)

2♥ => do pasa, czasem z singla, przed partią do 16 PC,

2♠ => dubel ♥, różne ręce, inwit,

2NT => GF,

3♣ => wywoł. kol. „młodego” krótkość ♥, NF,

3♦ => 3+♥, inwit,

3♥ => blok,

3♠ => wyw. BA,

3NT => wybór,

4♣ => krótkość ♣ fit ♥, układ,

4♦ => krótkość ♦ fit ♥, układ,

4♥ => taktyczne,

1♠ => 2♦ => ktr => ?

ONI MY ONI MY

1♠ => 2♦ => ktr => ?

(♥ i „młody”,
ew. 6+♥)

PAS => nic o ficie, słabość,

RKTR => raczej krótkość ♥, tolerancja ♦,
przed partią 15+ PC, po partii 13+ PC,

2♥ => fit ♥, nie minimum,

2♠ => 4+♦ krótkość ♥, NF,

2NT => oba „młode” krótkość ♥, NF,

3♣ => 4+♣ krótkość ♥, NF,

3♦ => inwit ♥,

3♥ => blok,

4♥ => taktyczne,

UWAGA!

Wznowienie KTR - trzeba stosować - nie tylko z krótkością w kolorze otwarcia do trapping pasa, ale w ogóle z 9 + PC, bo partner może mieć do 16 PC i skład ZR !

UWAGA ! Schemat ogólny wejść w obronie z silną kartą !

DWUKOLOROWĄ :

- licytując KTR lub czasem kolor, na który nie można spasować, pokazujemy oprócz normalnego układu 2 kolorowego - też silną 2 kolorówkę minimum 13+ PC Wskazujemy ją w ten sposób, że w następnym okrażeniu licytujemy lepszy z posiadanych kolorów z przeskokiem lub najlepiej... kolor przeciwnika !

JEDNOKOLOROWĄ lub ZR (silną kartę 17+ PC)

- licytując 1 NT lub KTR na ich BA, wówczas w drugim okrażeniu licytujemy swój kolor przeskokiem, wskazując dobry/silny monokolor lub jak mamy skład ZR, to licytujemy BA !

UWAGA!

Monokolor 1NT zawiera, 3 różne ręce :

- 1) silny skład ZR 17+ PC - bo.... z ZR do 16 PC pasujemy !
 - 2) dobry "stary" kolor 6+, inwit + -bo wejście od razu 2♥/♠, NF !
 - 3) słaby kolor 6+ "młody", do gry max. na wysokości 2-óch
 - ew. silny kolor „młody” minimum poziom końcówki !
- Skok 3♣/♦ dynamiczny, dobry kolor, bez aspiracji.

Ten wieloznaczny monokolor, jest dla nas praktyczny i bezpieczny, pomaga w osiągnięciu dobrego kontraktu !

Dla przeciwnika zaś, spore utrudnienie (choćby zrobienie bilansu w pierwszym okrażeniu licytacji) !

UWAGA!

W zasadzie transfer, można dać tylko raz - kolejne odzywki są już NATURALNE !
Na IV ręce nie ma Transferów.

1NT (klasyczne) => ?

ONI MY
1NT => ?

PAS => słabość ew. ZR wyczekujące,
KTR => 4+ „stary” 5+ „młody”,
2♣ => oba „stare” 5+ 4+,
2♦ => 6+♥ ew. 5+♥ 4+ „młody”,
2♥ => 6+♠ ew. 5+♠ 4+ „młody”,
2♠ => oba „młode” 5+ 5+ ew. (6+ 4+),
2NT => 6+♣ dobry kolor,
3♣ => 6+♦ dobry kolor,
3♦ => transfer (5) 6+♥, dynamiczne,
3♥ => transfer (5) 6+♠, dynamiczne,
3♠ => oba "młode" (lepsze/dł. ♦), układ,
3NT => oba "młode" (lepsze/dł. ♣), układ ,
4♣ => ♣ i "stary" 5+ 5+, dynamiczne,
4♦ => ♦ i "stary" 5+ 5+, dynamiczne,
4♥ => oba "stare" 5+ 5+, dynamiczne,

ONI	MY	ONI	MY
1NT =>	KTR	=> PAS	=> ?
			2♣ => do koloru „młodego”, NF,
			2♦ => różne ręce, F 1,
			2♥ => oba „stare”, NF,

ONI	MY	ONI	MY
1NT =>	2♣/♦/♥	=> PAS =>	? jak w systemie,

ONI	MY	ONI	MY
1NT =>	2♦	=> X =>	? PAS => (4) 5+♦ max dubel ♥,
			2♥ => fit ♥, nic o PC,

ONI	MY	ONI	MY
1NT =>	2♥	=> X =>	? analogicznie jak wyżej, ale jak PAS = 5+♥,

ONI	MY	ONI	MY
1NT =>	2♠	=> PAS =>	2NT => wybierz lepszy młodszy,

1NT => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => PAS => ?

KTR => wznowienie (w tym dow. monokolor), 9+ PC,
2♣ => ♣ i „stary”,
2♦ => ♦ i „stary”,
2♥ => oba „stare”,
2♠ => oba „młode” (lepsze/dł. ♦),
2NT => oba „młode” (lepsze/dł. ♣),
3♣/♦/♥/♠ => natural dobry kolor, układ,
3NT => oba „młode” 5+ 5+, dynamiczne,
4♣ => ♣ i „stary” dobre kolory, układ,
4♦ => ♦ i „stary” dobre kolory, układ,
4♥ => oba „stare” 5+ 5+, dynamiczne,

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => PAS => KTR
PAS => ?

PAS => Karny,
2♣ => do koloru,
2♦ => oba „stare”,
2♥/♠ => kolor 5+,
2NT => oba „młode”,
3♣/♦ => kolor 5+,

UWAGA ! W pozycjach :

PAS => 1NT => ?

MY ONI MY
PAS => 1NT => ?

KTR => dow. monokolor, ...pozostałe jak wyżej !

PAS => PAS => 1NT => ?

ONI MY ONI MY
PAS => PAS => 1NT => ?

KTR => dow. monokolor, ...pozostałe jak wyżej !

1NT => PAS => 2♣ (Stayman) => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => 2♣ => ?

KTR => opozycja ♣ i na wist ew. ♣ i „stary”,
2♦ => ♦ i „stary” ew. oba „stare”,
2♥ => naturalne,
2♠ => naturalne,
2NT => oba „młode”,
3♣ => transfer ♦,

1NT => PAS => 2♦ (Texas) => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => 2♦ => ?

KTR => opozycja ♦ i na wist ew. ♦ i ♠,
2♥ => ♠ i ♣,
2♠ => naturalne,
2NT => oba „młode”,
3♣ => naturalne,

1NT => PAS => 2♥ (Texas) => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => 2♥ => ?

KTR => opozycja ♥ i na wist,
2♠ => ♥ i „młody”,
2NT => oba „młode”,
3♣ => naturalne,
3♦ => naturalne,

1NT => PAS => 2♦ (Texas) => ?

ONI	MY	ONI	MY
1NT =>	PAS	=> 2♦	=> ?
?	?		KTR => 1) ♦, kolor i na wist,
PAS	PAS	= sign off,	2) ♠ i ♦,
	2♥	= 4+♠ fit ♦, inwit,	
	2♠	= natural (tolerancja ♦)	

?	?	
RKTR	PAS	= sign off
	2♥	= 4+♠ fit ♦, inwit,
	2♠	= natural (tolerancja ♦)

?	?	
2♥	PAS	= sign off
	KTR	= 4+♠ fit ♦, inwit,
	2♠	= natural (tolerancja ♦)

?	?	
3♥	PAS	= sign off
	KTR	= 4+♠ fit ♦, walka,

ONI	MY	ONI	MY
1NT =>	PAS	=> 2♦	=> ?
?	?		2♥ => ♠ i ♣,
PAS	2♠	= sign off,	
	2NT	= fit ♠ fit ♣, inwit,	
	3♣	= sign off,	

?	?	
KTR	PAS	= enigmatyczny,
	RKTR	= fit ♠, inwit,
	2♠	= sign off,
	2NT	= fit ♣, inwit,
	3♣	= sign off,

?	?	
3♥	KTR	= fit ♠ fit ♣, walka,
	3♠	= fit ♠ misfit ♣, walka,

1NT => PAS => 2♥ (Texas) => ?

ONI	MY	ONI	MY
1NT =>	PAS =>	2♥ =>	?
?	?		KTR => ♥ kolor i na wist,
PAS	PAS = sign off,		
	2♠ = oba „młode” misfit ♥,		

?	?
RKTR	PAS = enigmatyczny,
	2♠ = oba „młode” misfit ♥,

?	?
2♠	KTR = fit ♥, inwit,
	2NT = oba „młode” fit ♥, układ,
	3♣/♦ = kolor i fit ♥, inwit,
	3♥ = fit ♥, walka,

?	?
3♠	KTR = fit ♥, pozytywne,
	4♣/♦ = kolor i fit ♥,
	4♥ = wybór,

ONI	MY	ONI	MY
1NT =>	PAS =>	2♥ =>	?
?	?		2♠ => ♥ i „młody”,
PAS	2NT = 1) fit ♥, inwit,		
	2) fity w „młodych” misfit ♥, inwit		
	3♣/♦ = misfit ♥, sign off,		
	3♥ = fit ♥, NF,		

?	?
KTR	PAS = wybierz „młody”, sign off,
	RKTR = fit ♥, inwit,
	2NT = fit ♥ i fity w „młodych”, inwit,
	3♣/♦ = kolor i fit ♥, inwit,
	3♥ = fit ♥, NF,

?	?
3♠	KTR = fit ♥, pozytywne,
	3NT = oba „młode” misfit ♥,
	4♣/♦ = kolor i fit ♥,
	4♥ = wybór,

1NT => PAS => 2♠ (transf. ♣ ew. ZR, inwit) => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => 2♠ => ?

PAS=> słabość ew. QZR, PC,
KTR=> oba „stare” 5+ 4+ (dłuższe ♠),
2NT => ♦ i „stary” 5+ 4+,
3♣ => oba „stare” 5+ 4+ (dłuższe ♥),
3♦/♥/♠ => kolor (5) 6+,

1NT => PAS => 2♠ (oba „młode”) => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => 2♠ => ?

PAS=> słabość,
KTR=> QZR, PC,
3♣ => oba „stare” 5+ 4+ (dłuższe ♥),
3♦ => oba „stare” 5+ 4+ (dłuższe ♠),
3♥/♠ => kolor (5) 6+,

1NT => PAS => 2NT (ZR, inwit) => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => 2NT => ?

PAS=> słabość ew. QZR, PC,
KTR=> oba „stare” 5+ 4+,
3♣ => ♣ i „stary” 5+ 4+,
3♦ => ♦ i „stary” 5+ 4+,
3♥/♠ => kolor (5) 6+,

1NT => PAS => 2NT (transf. ♦) => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => 2NT => ?

PAS=> słabość ew. QZR, PC,
KTR=> oba „stare” 5+ 4+ (dłuższe ♥),
3♣ => ♣ i „stary” 5+ 4+,
3♦ => oba „stare” 5+ 4+ (dłuższe ♠),
3♥/♠ => kolor (5) 6+,

1NT => PAS => 2NT (oba „młode”) => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => 2NT => ?

PAS=> słabość,
KTR=> QZR, PC,
3♣ => oba „stare” 5+ 4+ (dłuższe ♥),
3♦ => oba „stare” 5+ 4+ (dłuższe ♠),
3♥/♠ => kolor (5) 6+,

1NT => PAS => 3♣ (transf. ♦) => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => 3♣ => ?

PAS=> słabość ew. QZR, PC,
KTR=> oba „stare” 5+ 4+ (dłuższe ♥),
3♦ => oba „stare” 5+ 4+ (dłuższe ♠),
3♥/♠ => kolor (5) 6+,

1NT => PAS => 3♣ (oba „młode”) => ?

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => 3♣ => ?

PAS=> słabość ew. QZR, PC,
KTR=> oba „stare” 5+ 4+ (dłuższe ♥),
3♦ => oba „stare” 5+ 4+ (dłuższe ♠),
3♥/♠ => kolor (5) 6+,

UWAGA !

Gdy PAS II Broniącego jest alternatywny, KTR I Broniącego na wygasającej = PC !

1NT (słabe) => ?

ONI MY
1NT => ?

PAS => słabość,
KTR => QZR, (13) 14+ PC,
2♣ => oba „stare”,
2♦ => 6+♥ ew. 5+♥ 4+ „młody”,
2♥ => 6+♠ ew. 5+♠ 4+ „młody”,
2♠ => oba „młode” 5+ 5+ ew. 6+ 4+,
2NT => transfer 5+♣ dobry kolor,
3♣ => transfer 5+♦ dobry kolor,
3♦ => transfer 6+♥ dobry kolor,
3♥ => transfer 6+♠ dobry kolor,
3♠ => 6+♦ 5+♣, dynamiczne,
3NT => 6+♣ 5+♦, dynamiczne,
4♣ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥),
4♦ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠),
4♥/♠ => wybór,

ONI MY ONI MY
1NT=> 2♣/♦/♥ => pas/ X => ?

odpowiedzi wg systemu (licytacja dwustronna) !

ONI MY ONI MY
1NT => 2♠ => pas/ X => ?

PAS => wyjątk. ! 5+♠ misfity w „młodych”

2NT => wybierz lepszy „młody”

3♣/♦ => wybór

UWAGA ! W tych pozycjach licytacja identyczna jak opisana po otw. 1NT Klasyczne:

MY ONI MY
PAS => 1NT => ?

KTR => dow. monokolor, pozostałe itd.

ONI MY ONI MY
PAS => PAS => 1NT => ?

KTR => dow. monokolor, pozostałe itd.

ONI MY ONI MY
1NT => PAS => PAS => ?

KTR => wznowienie (w tym dow. monokolor), 9+ PC,

cdn. UWAGI OGÓLNE W LICYTACJI OBRONNEJ!

Po otwarciach wroga na wysokości 2-óch i wyżej (też konwencyjnych)

II broniący - także po pasie Odpowiadającego - stosuje TRANSFERY !

Gdy Odpow. licytuje - TRANSFERY stosujemy do wysok. 3♦ (ich licytacji), np. :

oni 3♦ - My ktr = transf.♥, My 3♥ = transf.♠, My 3♠ = transf. NT ew. „młody(e)”

Po wyższych odpowiedziach wroga. - nasza licytacja NATURALNA

2♣ (natural/Precision) => ?

ONI MY

2♣ => ?

PAS => ♣ ew. taktyczny,

KTR => oba „stare” 5+ 4+,

2♦ => 4+♥ 4+♦ układ ew. 5+♥,

2♥ => 4+♠ 4+♦ układ ew. 5+♠,

2♠ => pyt. o trzymanie ♣, ZR ,17+ PC

2NT => ZR (z zatrzymaniem ♣), 16-18 PC,

3♣ => transfer 5+♦,

3♦ => transfer 6+♥,

3♥ => transfer 6+♠,

3♠ => z min. półtrzym. ♣, licytuj 3NT,

4♣ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥),

4♦ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠),

3NT/4♥/♠ => wybór,

2♣ (natural/Precision) => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

2♣ => PAS => PAS => ?

KTR => 1) max dubel ♣, 9+ PC,

2) 2 kolor 4+ 4+ w bocznych kolorach,

3) skład dowolny 16+ PC,

2♦/♥/♠ => naturalne, NF

2NT => trzymanie ♣, inwit do 3NT,

3♣ => wyw. BA,

3♦ => 6+♦ dobry kolor, dynamiczne,

3♥/♠ => 6+♥/♠ dobry kolor, inwit do 4-ech,

4♣ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥),

4♦ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠),

3NT/4♥/♠ => wybór

2♣ (natural/Precision) => PAS => 2♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♣ =>	PAS	=> 2♦	=> ?
		(pyt.)	
		PAS	=> słaby ew. trapping ♦ lub PC taktyczne,
		KTR	=> oba „stare”,
		2♥/♠	=> naturalne, NF,
		2NT	=> ♦ i „stary”,

2♣ (natural/Precision) => PAS => 2♥ => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♣ =>	PAS	=> 2♥	=> ?
		KTR =>	QZR PC,
		2♠/3♦ =>	naturalne, NF,
		2NT =>	♠ i ♦,
		3♣ =>	wyw. BA,
		3♥ =>	wyw. BA,
		3♠ =>	6+♠ dobry kolor, inwit do 4-ech,

2♣ (natural/Precision) => PAS => 2♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♣ =>	PAS	=> 2♠	=> ?
		KTR =>	QZR PC,
		2NT =>	♥ i ♦,
		3♣ =>	wyw. BA,
		3♦ =>	naturalne,
		3♥ =>	naturalne,
		3♠ =>	wyw. BA,
		4♥ =>	wybór

2♣ (natural/Precision) => PAS => 2NT/3♣ (taktyczne) => ?

ONI MY ONI MY

2♣ => PAS => 2NT/3♣ => ?

(taktyczne)

KTR => QZR, PC,

3♣ (po ich 2NT) => oba „stare” 4+ 4+,

KTR (po ich 3♣) => oba „stare” 4+ 4+ ew. QZR, PC,

3♦/♥/♠ => naturalne, inwit,

4♣ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥),

4♦ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠),

4♥/♠ => wybór

PAS => 2♣ => ?

MY ONI MY

PAS => 2♣ => ?

UWAGA ! Licytacja jak niżej !

PAS => PAS => 2♣ => ?

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => 2♣ => ?

PAS => słabość lub ZR, do 16 PC ew. trapping ♣,

KTR => oba „stare” ew. ♦ i „stary”

lub dow. GF,

2♦/♥/♠ => naturalne, NF

2NT => ZR i trzym. ♣, 16-18 PC,

3♣ => wyw. BA,

3♦/♥/♠ => dobry kolor, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♥),

4♦ => oba „stare” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♠),

4♥/♠ => wybór

2♣ (stare) => ?

ONI MY

2♣ => ?

PAS => słabość lub QZR PC ew. trapping ♣,
 KTR => opozycja w minimum jednym „starym”,
 2♦ => oba „młode” 5 4 krótkość/kol. lukowy ♥,
 2♥ => oba „młode” 5 4 krótkość/kol. lukowy ♠,
 2♠ => oba „młode” 5+ 5+,
 2NT => ZR, 16-18 PC,
 3♣ => transfer 6+♦ dobry kolor,
 3♦ => transfer 6+♥ dobry kolor,
 3♥ => transfer 6+♠ dobry kolor,
 3♠ => oba „młode”, dynamiczne,
 3NT => wybór,

2♣ (ACOL) => ?

ONI MY

2♣ => ?

KTR => oba "stare" 5+ 5+,

,

2♦/♥/♠ 3♣ => natural, dobry kolor !

2NT => oba " młode", układ,

UWAGA !

W poniższych pozycjach licytacja identyczna jak opis powyżej !
 Dotyczy otw. 2♣ (stare) i otw. 2♣ (ACOL)

MY ONI MY

PAS => 2♣ => ?

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => 2♣ => ?

2♦ (Wilkosz/Multi) => ?

ONI MY

2♦ => ?

PAS => 1) słabość ew. ZR do 15 PC

2) taktyczne, różne ręce (np. słaby „stary”),

KTR => 5+♥ (ew. 4♥ ZR 15-17 PC) lub 4♥ 4+ „młody”,

2♥ => 5+♠ (ew. 4♠ ZR 15-17 PC) lub 4♠ 4+ „młody”,

2♠ => transfer (5) 6+♣,

2NT => ZR, możliwa 4-ka „stara”, 16-18 PC,

3♣ => transfer (5) 6+♦,

3♦ => transfer 6+♥ dobry kolor,

3♥ => transfer 6+♠ dobry kolor,

3♠ => oba „młode” 5+ 5+, układ,

3NT => wybór,

4♣ => ♣ i „stary” 5+ 5+, układ,

4♦ => ♦ i „stary” 5+ 5+, układ,

PAS => PAS => 2♦ => ?

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => 2♦ => ?

PAS => słabość lub PC, różne ręce

ew. trapping ♦,

KTR => 2 kolor „stary” i „młody” ew. oba „młode”

lub dow. GF,

2♥/♠/3♣ => natural, NF,

2NT => ZR, trzym. ♦, 16-18 PC,

3♦ => wyw. BA,

3♥/♠ => dobry kolor, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => ♣ i „stary” 5+ 5+, układ,

4♦ => ♦ i „stary” 5+ 5+, układ,

4♥/♠ => wybór,

MY ONI MY

PAS => 2♦ => ?

...identycznie jak wyżej

2♦ => PAS => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♦	=> PAS	=> PAS	=> ?

PAS => ewentualnie trapping ♦,
 KTR => QZR, 9+ PC,
 2♥ => 5+♥, NF,
 2♠ => 5+♠, NF,
 2NT => oba „młode”, układ,
 3♣/♥/♠ => natural, inwit,
 3NT => wybór,
 4♣ => ♣ i „stary” 5+ 5+, układ,
 4♦ => ♦ i „stary” 5+ 5+, układ
 4♥/♠ => wybór,

2♦ => PAS => 2♥/3♥ => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♦	=> PAS	=> 2♥/3♥	=> ?

KTR => tzw. amerykańska 4+♥ lub 4+♠ ew. ZR, PC,
 Kolor => natural,
 2NT (po ich 2♥) => oba „młode”,
 4♣ => 5+♣ 5+♠, układ,
 4♦ => 5+♦ 5+♠, układ,
 4♥/♠ => wybór,

2♦ => PAS => 2♥/3♥ => KTR => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♦	=> PAS	=> 2♥/3♥	=> KTR

?

PAS	2♠/3♠ => 4+♠,
2♠	KTR => 4+♥,
3♠	KTR => 4+♥,

2♦ => PAS => 2♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♦	=> PAS	=> 2♠	=> ?

UWAGA ! (mogą być „stare”)
 PAS => Partner na wygasającej z 3+♥, 8+ PC, wznowienie KTR,
 KTR => QZR, PC,
 2NT => oba „młode”, układ,
 3♣/♦/♠ => dobry kolor, inwit,

2♦ => PAS => 3♣/♦ => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♦ => PAS => 3♣	(oba fity „stare” transf. inwit)	=> ?	
3♦	(fity „stare”, inwit)	PAS => słabość ew. oba „stare”, taktyczne, KTR => Karna na „młody” ew. + „stary”, 3♦ (po ich 3♣) => natural, 3♥ => oba „młode” (lepsze/dł. ♣), 3♠ => oba „młode” (lepsze/dł. ♦), 3NT => wybór,	

2♦ => KTR => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♦ => KTR => PAS => ?	(♥)		
		PAS => Karny,	
		2♥ => (3) 4+♥, NF,	
		2♠ => krótkość ♥, 4+♠, NF,	
		2NT => krótkość ♥, oba „młode” 4+ 4+,	
		3♣ => krótkość ♥, 4+♣, NF,	
		3♦ => krótkość ♥, 4+♦, NF,	
		3♥ => 4+♥, inwit,	
		3♠ => wyw. BA, ew. różne ręce, GF,	
		3NT => wybór,	
		4♥ => wybór,	

2♦ => 2♥ => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♦ => 2♥ => PAS => ?	(♠)		
		PAS => 5+♥ krótkość ♠, NF, (wyjątkowo),	
		2♠ => (3) 4+♠, NF,	
		2NT => krótkość ♠, oba „młode” 4+ 4+,	
		3♣ => krótkość ♠, 4+♣, NF,	
		3♦ => krótkość ♠, 4+♦, NF,	
		3♥ => wyw. BA, ew. różne ręce, GF,	
		3♠ => 4+♠, inwit,	
		3NT => wybór,	
		4♠ => wybór,	

2♥ (blok 6+♥/♥ i inny) => ?

ONI MY

2♥ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♥,
 KTR => 1) 5+♠, wejście solidne,
 2) ZR, 4♠, 15-17 PC,
 3) 4♠ 4+ „młody”,
 2♠ => transfer 5+♣,
 2NT => ZR (raczej brak 4♠) ! 16-18 PC,
 3♣ => transfer 5+♦,
 3♦ => taktyczne, różne ręce, F,
 3♥ => transfer 6+♠ dobry kolor,
 3♠ => oba „młode” 5+ 5+, dynamiczne,
 3NT => wybór,
 4♣ => 5+♣ 5+♠, układ,
 4♦ => 5+♦ 5+♠, układ,
 4♥ => licytuj 4♠,
 4♠ => wybór,

2♥ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

2♥ => PAS => PAS => ?

KTR=> wznowienie, 9+ PC,
 2♠ => naturalne, NF,
 2NT => oba „młode”,
 3♣ => natural,
 3♦ => natural,
 3♥ => wyw. BA,
 3♠ => 6+♠ dobry kolor, inwit,
 3NT => wybór,
 4♣ => 5+♣ 5+♠, układ,
 4♦ => 5+♦ 5+♠, układ,
 4♥ => licytuj 4♠,
 4♠ => wybór,

PAS => PAS => 2♥ => ?

ONI MY ONI MY
PAS => PAS => 2♥ => ?

PAS => słabość lub ZR do 16 PC

ew. trapping ♥,

KTR => ♠ i „młody” lub oba „młode”

ew. dow. GF,

2♠/3♣/♦ => natural,

2NT => ZR, trzym. ♥, 16-18 PC,

3♥ => wyw. BA,

3♠ => dobry kolor, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+♠, układ,

4♦ => 5+♦ 5+♠, układ,

4♠ => wybór,

MY ONI MY
PAS => 2♥ => ?

...identycznie jak wyżej

2♥ => PAS => 3♥ => ?

ONI MY ONI MY
2♥ => PAS => 3♥ => ?

KTR=> 4+♠, wznowienie,

3♠ => 6+♠ dobry kolor, inwit,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+♠, układ,

4♦ => 5+♦ 5+♠, układ,

4♥ => licytuj 4♠,

4♠ => wybór,

2♥ => KTR => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♥ =>	KTR	=> PAS	=> ?
	(♠)		PAS => Karny,
			2♠ => (3) 4+♠, NF,
			2NT => krótkość ♠, oba „młode” 4+ 4+,
			3♣ => krótkość ♠, 4+♣, NF,
			3♦ => krótkość ♠, 4+♦, NF,
			3♥ => wyw. BA, ew. różne ręce, GF,
			3♠ => 4+♠, inwit,
			3NT => wybór,
			4♣ => 5+♣ 4+♠, dynamiczne,
			4♦ => 5+♦ 4+♠, dynamiczne,
			4♥ => licytuj 4♠,
			4♠ => wybór,

2♥ => 2NT => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♥ =>	2NT	=> PAS	=> ?
			PAS => sign off,
			3♣ => natural, NF,
			3♦ => natural, NF,
			3♥ => transfer 4+♠,
			3♠ => oba „młode”, układ,
			3NT => wybór,

2♠ (blok 6+♠/♠ i „młody”) => ?

ONI MY

2♠ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♠,

KTR => 1) wywoł. ew. 4♥ 4+ „młody”,

2) ZR, 4♥, 15-17 PC,

2NT => ZR, możliwe 4♥, 16-18 PC,

3♣ => transfer (5)6+♦,

3♦ => transfer 5+♥,

3♥ => transfer (5)6+♣,

3♠ => oba „młode”, dynamiczne ew. z trzym. ♠, licytuj 3NT,

3NT => wybór

4♣ => 5+♣ 5+♥, układ,

4♦ => 5+♦ 5+♥, układ,

4♥ => wybór,

2♠ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

2♠ => PAS => PAS => ?

KTR => wznowienie, 9+ PC,

2NT => oba „młode”, układ,

3♣ => natural,

3♦ => natural,

3♥ => natural,

3♠ => wyw. BA,,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+♥, układ,

4♦ => 5+♦ 5+♥, układ,

4♥ => wybór,

PAS => PAS => 2♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
PAS =>	PAS	=>	2♠ => ?

PAS => słabość lub ZR do 16 PC

ew. trapping ♠,

KTR => ♥ i „młode” lub oba „młode”

ew. dow. GF,

2NT => ZR, trzym. ♠, 16-18 PC,

3♣/♦/♥ => natural,

3♠ => wyw. BA,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+♥, układ,

4♦ => 5+♦ 5+♥, układ,

4♥ => wybór,

MY	ONI	MY
PAS =>	2♠ =>	?

...identycznie jak wyżej

2♠ => PAS => 3♠ => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♠ =>	PAS	=>	3♠ => ?

KTR => wznowienie, GF,

3NT => wybór,

4♣ => naturalne,

4♦ => naturalne,

4♥ => wybór,

4♠ => oba „młode” (lepsze/dł. ♦), dynamiczne,

4NT => oba „młode” (lepsze/dł. ♣), dynamiczne,

2♠ => KTR => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♠ =>	KTR	=> PAS	=> ?

PAS	=>	Karny,
2NT	=>	transfer ♣,
3♣	=>	transfer ♦,
3♦	=>	transfer 4+♥,
3♥	=>	oba „młode”, układ,
3♠	=>	wyw. BA,
3NT	=>	wybór,
4♣	=>	5+♣ 4+♥, dynamiczne,
4♦	=>	5+♦ 4+♥, dynamiczne,
4♥	=>	wybór,

2♠ => 2NT => PAS => ?

ONI	MY	ONI	MY
2♠ =>	2NT	=> PAS	=> ?

PAS	=>	sign off,
3♣	=>	natural, NF,
3♦	=>	natural, NF,
3♥	=>	4+♥, F 1,
3♠	=>	oba „młode”, układ,
3NT	=>	wybór,

2NT (młode) => ?

ONI MY
2NT => ?

PAS=> słaby ew. wyczekujący,
KTR=> opozycja w „młodych”, propozycyjna,
3♣ => oba „stare” 5+ 4+ (dłuższe ♥),
3♦ => oba „stare” 5+ 4+ (dłuższe ♠),
3♥/♠ => naturalne, NF,
3NT => wybór,
4♣ => licytuj 4♥,
4♦ => licytuj 4♠,
4♥/♠ => wybór,

2NT (młode) => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY
2NT => PAS => PAS => ?

KTR => wznowienie, PC,
pozostałe => jak wyżej,

PAS => PAS => 2NT => ?

ONI MY ONI MY
PAS => PAS => 2NT => ?

PAS => słabość ew. trapping „młode”,
KTR => oba „stare”, 4 4+ ew. dow. GF,
3♣ => 5+♥ 4♠, układ,
3♦ => 5+♠ 4♥, układ,
3♥/♠ => natural,
3NT => wybór,
4♣ => 5+♥ 5+♠ (lepsze/dł. ♥), układ,
4♦ => 5+♠ 5+♥ (lepsze/dł. ♠), układ,
4♥/♠ => wybór,

MY ONI MY
PAS => 2NT => ?

...identycznie jak wyżej

2NT (silne) => ?

ONI MY
2NT => ?

KTR => 1 lub 2 kolory „młode”,
3♣ => oba „stare” 5+ 4+ (dłuższe ♥),
3♦ => oba „stare” 5+ 4+ (dłuższe ♠),
3♥/♠ => naturalne,

UWAGA !

W poniższych pozycjach licytacja identyczna !

ONI MY ONI MY
PAS => PAS => 2NT => ?

MY ONI MY
PAS => 2NT => ?

ONI MY ONI MY
2NT => PAS => PAS => ?

3♣ => ?

ONI MY

3♣ => ?

PAS=> słabość ew. trapping ♣,

KTR=> rodzaj KTR wywoławczej ew. 4♥ lub 4♠,

3♦ => transfer 5+♥,

3♥ => transfer 5+♠,

3♠ => transfer 5+♦, wpierw pyt. o trzymanie ♣,

3NT => wybór,

4♣ => oba „stare” 5+ 4+,

4♦ => 5+♦ 4+ „stary”,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

3♣ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

3♣ => PAS => PAS => ?

KTR => wznowienie,

3♦ => naturalne,

3♥ => naturalne,

3♠ => naturalne,

3NT => wybór,

4♣ => oba „stare” 5+ 5+,

4♦ => 5+♦ 4+ „stary”

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

PAS => PAS => 3♣ => ?

ONI MY ONI MY
 PAS => PAS => 3♣ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♣,
 KTR => oba „stare” ew. ♦ i „stary” 4 4+
 lub dow. GF

3♦/♥/♠ => natural,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♥ 5+♠ (lepsze/dł. ♥), układ,

4♦ => 5+♠ 5+♥ (lepsze/dł. ♠), układ,

4♥/♠ => wybór,

MY ONI MY
 PAS => 3♣ => ? ...identycznie jak wyżej

3♣ => PAS => 4♣ => ?

ONI MY ONI MY
 3♣ => PAS => 4♣ => ?

KTR => kontra wywoławcza, GF,

4♦ => oba „stare” 5+ 5+,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

4NT => wybór,

5♦ => wybór,

3♣ => KTR => PAS => ?

ONI MY ONI MY
 3♣ => KTR => PAS => ?

PAS => Karny,

3♦ => transfer 4+♥,

3♥ => transfer 4+♠,

3♠ => transfer 5+♦, wpierw wyw. BA ♣,

3NT => wybór,

4♣ => oba „stare” 5+ 5+,

4♦ => 5+♦ 4+ „stary”,

4♥/♠ => wybór,

3♦ => ?

ONI MY

3♦ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♦,

KTR => rodzaj KTR wywoławczej ew. 4+♥ lub 4♠,

3♥ => transfer 5+♠,

3♠ => transfer 5+♣, wpierw wyw. BA ♦,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 4+ „stary”

4♦ => oba „stare” 5+ 5+,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

3♦ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

3♦ => PAS => PAS => ?

KTR => wznowienie,

3♥ => naturalne,

3♠ => naturalne,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 4+ „stary”

4♦ => oba „stare” 5+ 5+,

4♥ => wybór,

4♠ => wybór,

5♣ => wybór,

PAS => PAS => 3♦ => ?

ONI MY ONI MY
PAS => PAS => 3♦ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♦,
KTR => oba „stare” ew. ♣ i „stary” 4 4+
lub dow. GF

3♥/♠ => natural,
3NT => wybór,
4♣ => 5+♥ 5+♠ (lepsze/dł. ♥), układ,
4♦ => 5+♠ 5+♥ (lepsze/dł. ♠), układ,
4♥/♠ => wybór,

MY ONI MY
PAS => 3♦ => ? ...identycznie jak wyżej

3♦ => PAS => 4♦ => ?

ONI MY ONI MY
3♦ => PAS => 4♦ => ?

KTR => KTR wywoł., GF (ew. oba „stare”),
4♥ => wybór,
4♠ => wybór,
4NT => wybór,
5♣ => wybór,

3♦ => KTR => PAS => ?

ONI MY ONI MY
3♦ => KTR => PAS => ?

PAS => Karny,
3♥ => transfer 4+♠,
3♠ => transfer 5+♣, wpierw wyw. BA ♦,
3NT => wybór,
4♣ => 5+♣ 4+ „stary”
4♦ => transfer 4+♥,
4♥ => oba „stare” 5+ 5+,
4♠ => wybór,

3♥ => ?

ONI MY

3♥ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♥,

KTR => rodzaj KTR wywoławczej ew. transfer ♠,

3♠ => transfer ♣ lub ♦, wpierw wyw. BA ♥,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+♠, układ,

4♦ => 5+♦ 5+♠, układ,

4♥ => oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♣),

4♠ => wybór,

4NT => oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♦),

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

3♥ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

3♥ => PAS => PAS => ?

KTR => wznowienie,

3♠ => naturalne,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+♠, układ,

4♦ => 5+♦ 5+♠, układ,

4♥ => oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♣),

4♠ => wybór,

4NT => oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♦),

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

PAS => PAS => 3♥ => ?

ONI MY ONI MY
PAS => PAS => 3♥ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♥,
KTR => 4♠ 4+ „młody” lub dow. GF
3♠ => natural,
3NT => wybór,
4♣ => 5+♣ 5+♠, układ,
4♦ => 5+♦ 5+♠, układ,
4♥ => oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♣),
4♠ => wybór,
4NT => oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♦),

MY ONI MY
PAS => 3♥ => ? ...identycznie jak wyżej

3♥ => PAS => 4♥ => ?

ONI MY ONI MY
3♥ => PAS => 4♥ => ?

KTR => kontra wywoławcza, GF,
4♠ => wybór,
4NT => oba „młode” 5+ 5+, układ,
5♣ => wybór,
5♦ => wybór,

3♥ => KTR => PAS => ?

ONI MY ONI MY
3♥ => KTR => PAS => ?

PAS => Karny,
3♠ => transfer 5+♣/♦, wpierw wyw. BA ♥,
3NT => wybór,
4♣ => 5+♣ 4+♠, układ,
4♦ => 5+♦ 4+♠, układ,
4♥ => transfer 4+♠,
4♠ => oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♦),
4NT => oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♣),
5♣ => wybór,
5♦ => wybór,

3♠ (blok) => ?

ONI MY

3♠ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♠,

KTR => walka, różne ręce,

3NT/4♥ => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+♥, układ,

4♦ => 5+♦ 5+♥, układ,

4♠ => oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♦),

4NT => oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♣),

5♣/♦ => wybór

3♠ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

3♠ => PAS => PAS => ?

KTR => wznowienie,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+♥, układ,

4♦ => 5+♦ 5+♥, układ,

4♥ => wybór,

4♠ => oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♦),

4NT => oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♣),

5♣/♦ => wybór,

PAS => PAS => 3♠ => ?

ONI MY ONI MY
PAS => PAS => 3♠ => ?

PAS => słabość ew. trapping ♠,

KTR => 4♥ 4+ „młody” lub 5+♥

ew. dow. GF

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 5+♥, układ,

4♦ => 5+♦ 5+♥, układ,

4♥ => wybór,

4♠ => oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♦),

4NT => oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♣),

MY ONI MY
PAS => 3♠ => ?

...identycznie jak wyżej

3♠ => PAS => 4♠ => ?

ONI MY ONI MY
3♠ => PAS => 4♠ => ?

KTR=> Karna/wywoławcza, GF,

4NT => oba „młode” 5+ 5+, układ,

5♣ => wybór,

5♦ => wybór,

5♥ => wybór,

3♠ => KTR => PAS => ?

ONI MY ONI MY
3♠ => KTR => PAS => ?

PAS => Karny,

3NT => wybór,

4♣ => 5+♣ 4+♥, układ,

4♦ => 5+♦ 4+♥, układ,

4♥ => wybór,

4♠ => oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♦),

4NT => oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♣),

5♣/♦ => wybór,

3NT(Gambling) => ?

ONI MY
3NT => ?

KTR=> Karna,
4♣ => transfer ♦,
4♦ => transfer ♥,
4♥ => transfer ♠,
4♠ => transfer ♣,

3NT (Gambling) => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY
3NT => PAS => PAS => ?

KTR => Karna,
4♣ => natural,
4♦ => natural,
4♥ => wybór,
4♠ => wybór,

UWAGA !

W poniższych pozycjach licytacja identyczna jak wyżej!

ONI MY ONI MY
PAS => PAS => 3NT => ?

MY ONI MY
PAS => 3NT => ?

4♣ (blok) => ?

ONI MY

4♣ => ?

KTR=> oba „stare” 4+ 4+,

4♦ => 5+♦ 4+ „stary”,

4♥ => naturalne,

4♠ => naturalne,

5♦ => naturalne,

4♣ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

4♣ => PAS => PAS => ?

KTR=> oba „stare” 4+ 4+,

4♦ => 5+♦ 4+ „stary”,

4♥ => naturalne,

4♠ => naturalne,

5♦ => naturalne,

UWAGA !

W poniższych pozycjach licytacja identyczna jak wyżej!

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => 4♣ => ?

MY ONI MY

PAS => 4♣ => ?

4♣ (RPA) => ?

ONI MY

4♣ => ?

KTR => ♣, Karna,

4♦ => 4+♠ 5+ „młody”

4♥ => transfer 5+♠,

4♠ => oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♦),

4NT => oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♣),

5♦ => naturalne

UWAGA !

W poniższych pozycjach licytacja identyczna jak wyżej!

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => 4♣ => ?

MY ONI MY

PAS => 4♣ => ?

4♦ (blok) => ?

ONI MY

4♦ => ?

KTR => oba „stare” 4+ 4+,

4♥ => naturalne,

4♠ => naturalne,

5♣ => naturalne,

4♦ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

4♦ => PAS => PAS => ?

KTR=> oba „stare” 4+ 4+,

4♥ => naturalne,

4♠ => naturalne,

5♣ => naturalne,

UWAGA !

W poniższych pozycjach licytacja identyczna jak wyżej!

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => 4♦ => ?

MY ONI MY

PAS => 4♦ => ?

4♦ (RPA) => ?

ONI MY

4♦ => ?

KTR => ♦, Karna,

4♥ => naturalne,

4♠ => oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♦),

4NT => oba „młode” 5+ 5+ (lepsze/dł. ♣),

5♣ => naturalne,

UWAGA !

W poniższych pozycjach licytacja identyczna jak wyżej!

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => 4♦ => ?

MY ONI MY

PAS => 4♦ => ?

4♥ (blok) => ?

ONI MY

4♥ => ?

KTR=> Karna ew. propozycyjna, 4+♠,

4♠ => wybór,

4NT => oba „młode” 5+ 5+, układ,

5♣ => naturalne,

5♦ => naturalne,

4♥ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

4♥ => PAS => PAS => ?

KTR=> wznowienie, 4+♠,

4♠ => wybór,

4NT => oba „młode” 5+ 5+, układ,

5♣ => naturalne,

5♦ => naturalne,

UWAGA !

W poniższych pozycjach licytacja identyczna jak wyżej!

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => 4♥ => ?

MY ONI MY

PAS => 4♥ => ?

4♠ (blok) => ?

ONI MY

4♠ => ?

KTR => Karna/propozycyjna,

4NT => oba „młode” 5+ 5+, układ,

5♣ => naturalne,

5♦ => naturalne,

5♥ => naturalne,

4♠ => PAS => PAS => ?

ONI MY ONI MY

4♠ => PAS => PAS => ?

KTR=> Karna/propozycyjna,

4NT => oba „młode” 5+ 5+, układ,

5♣ => naturalne,

5♦ => naturalne,

5♥ => naturalne,

UWAGA !

W poniższych pozycjach licytacja identyczna jak wyżej!

ONI MY ONI MY

PAS => PAS => 4♠ => ?

MY ONI MY

PAS => 4♠ => ?

Wist

- I. Przeciwno NT – wist odmienny, dodatkowo : gramy tzw. „mocną” 10.
- II. Przeciwno grze w kolor – wist odmienny.
Do Asa Damy – marka, do Króla – ilość.
Przy dublu w stole, do Króla mając 4 karty, zrzucamy „fałszywą” ilość na nieparzystą.
Jak w stole singiel lub renons, od razu rzucamy lavinthala !
Przy wiście w atu, staramy się wskazywać lavinthala.
Z mariage, jeśli „tłusty” np. KD109 wistujemy Królem (partner chętnie odblok Waletem).
Z „chudego” mariage, wist Damą ew. blotką.
Z konfiguracji H9x niechętnie wychodzimy 9tką (chyba, że taktycznie).
Z 109 ... jeśli parzysta liczba kart wychodzimy 10tką, jak nieparzysta 9tką.
W trakcie rozgrywki zrzutka nie do koloru karty nieparzystej – wskazuje bezpośrednio Asa lub Króla w tym kolorze.
Uwaga, gdy nie mamy takiej możliwości posługujemy się lavinthalem, ale stosując tylko karty parzyste !

Legenda

ZR - skład zrównoważony,
NZR - skład niezrównoważony,
QZR – skład prawie zrównoważony,
F - forcing,
F1 - forcing na jedno okrażenie,
GF - game forcing,
NF - no forcing, NForsuje,
RPA - texas południowoafrykański,
ACOL – max. 3 i pół lewy przegrywającej !
PodAcol - 4/5 lew przegrywających, układ,
NT - no trump, bez atu,
(i) - dokładny układ,
sign off – raczej do pasa,
Anty KTR – po ich wyw. BA,
R – Relay,
No limit – nie limitowane,
„Młode” - ♣ i ♦ ,
Młody - ♣ lub ♦ ,
„Stare” - ♥ i ♠ ,
Stary - ♥ lub ♠ ,
cue bid – A ew. K lub renons ew. singiel,
krótkość – singiel ew. renons,
H – honor/y,
BW – Blackwood wyłączeniowy,
odpowiedzi (bez A ew. K w kolorze wyłączonym) :
I szczebel = 0 lub 3
II szczebel = 1 lub 4
III szczebel = 2
itd.

Od Autora:

SAN System licytacyjny powstawał/ewoluował w latach 2019/19/20/22/23/24
– wersja finalna 24.09.2025

SPIS TREŚCI

Otwarcia na I i II ręce	str. 1
Licytacja jednostronna.....	str. 3
Otwarcie 1♣.....	str. 3
Otwarcie 1♦.....	str. 32
Otwarcie 1♥.....	str. 71
Otwarcie 1♠.....	str. 100
Otwarcie 1NT.....	str. 128
Otwarcie 1NT Po partii (1, 2 ręka).....	str. 136
Otwarcie 2♣.....	str. 138
Otwarcie 2♦.....	str. 147
Otwarcie 2♥.....	str. 152
Otwarcie 2♠.....	str. 156
Otwarcie 2NT.....	str. 160
Otwarcie 3♣.....	str. 161
Otwarcie 3♦.....	str. 162
Otwarcie 3♥.....	str. 165
Otwarcie 3♠.....	str. 166
Otwarcie 3NT.....	str. 167
Otwarcie 4♣.....	str. 168
Otwarcie 4♦.....	str. 169
Otwarcie 4♥.....	str. 170
Otwarcie 4♠.....	str. 170
Otwarcia na III ręce	str. 171
Licytacja jednostronna po otwarciach na 3 ręce.....	str. 173
Po otw. 1♣.....	str. 173
Po otw. 1♦.....	str. 180
Po otw. 1♥.....	str. 184
Po otw. 1♠.....	str. 186
Po otw. 1NT.....	str. 186
Po otw. 2♣.....	str. 187
Po otw. 2♦.....	str. 191
Po otw. 2♥.....	str. 191
Po otw. 2♠.....	str. 192

Licytacja dwustronna po otwarciach na 3 i 4 ręce.....	str. 193
Po otw. 1 	str. 193
Po otw. 1 	str. 197
Po otw. 1 	str. 200
Po otw. 1 	str. 204
Po otw. 1NT.....	str. 207
Po otw. 2 	str. 210
Po otw. 2 	str. 212
Po otw. 2 	str. 213
Po otw. 2 	str. 214
Otwarcia na IV ręce.....	str. 215
Otwarcie 1 	str. 216
Otwarcie 1 	str. 223
Otwarcie 1 	str. 226
Otwarcie 1 	str. 227
Otwarcie 1NT.....	str. 227
Otwarcie 2 	str. 228
Licytacja dwustronna.....	str. 231
Po otw. 1 	str. 234
Po otw. 1 	str. 243
Po otw. 1 	str. 249
Po otw. 1 	str. 255
Po otw. 1NT.....	str. 261
Licytacja po ich ktr (Jassem lub podobnej) oraz po otwarciu 1NT klasyczne i wejściach obrony.....	str. 263
Pozycje licytacyjne 1NT.....	str. 269
Po otw. 2 	str. 271
Po otw. 2 	str. 275
Po otw. 2 	str. 276
Po otw. 2 	str. 277
Po otw. 2NT.....	str. 279
Po otw. 3 	str. 280
Po otw. 3 	str. 280
Po otw. 3 	str. 280
Po otw. 3 	str. 281
Po otw. 3NT.....	str. 281

Licytacja w obronie	str. 282
Po ich 1 	str. 283
Licytacja 3 ręka (po pasie partnera).....	str. 305
Po ich 1 	str. 306
Licytacja 3 ręka (po pasie partnera).....	str. 327
Po ich 1 	str. 328
Licytacja 3 ręka (po pasie partnera).....	str. 339
Po ich 1 	str. 341
Licytacja w pozycjach (po pasie partnera).....	str. 347
Po ich 1NT (klasyczne).....	str. 350
Po ich 1NT (słabe).....	str. 357
Po ich 2 	str. 358
Po ich 2 	str. 362
Po ich 2 	str. 365
Po ich 2 	str. 368
Po ich 2NT	str. 371
Po ich 3 	str. 373
Po ich 3 	str. 375
Po ich 3 	str. 377
Po ich 3 	str. 379
Po ich 3NT.....	str. 381
Po ich 4 	str. 382
Po ich 4 	str. 384
Po ich 4 	str. 386
Po ich 4 	str. 387
Wist	str. 388